



RAZR *i*-BLACKBOARD
SHARP AS RAZOR

คู่มือการใช้งาน

สารบัญ

คำนำ	1
คำแนะนำด้านความปลอดภัย.....	2
เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์	6
1. ข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์.....	6
2. ฟังก์ชันผลิตภัณฑ์.....	6
3. คำอธิบายของรีโมทคอนโทรลอัจฉริยะ.....	11
4. คู่มือการใช้งานสำหรับหน้าจอสวิตช์สัมผัส	13
5. ขั้นตอนการเปิดเครื่อง.....	14
6. ขั้นตอนการปิดเครื่อง.....	14
7. คำอธิบายสถานะการประหยัดพลังงาน.....	14
คำแนะนำสำหรับ Android	15
1. Boot wizard	15
2. Launcher	16
2.1 Homepage	16
2.2 Welcome page	18
3. Sidebar	20
3.1 Control Panel.....	22
3.2 Annotation	24
4. File manager	29
5. System Settings	29
5.1 the network	29

5.2 General	31
5.3 Adv.	31
5.4 System	33
6、 Whiteboard.	36
6.1 Standard mode	36
6.2 Classic model	39
6.3 Menu	40
6.4 Page management	45
IV^ FAQ and Troubleshooting	46
1.FAQ	46
2.Troubleshooting	48
Name and content of hazardous substances in the product	52

คำนำ

เรียนลูกค้า:

ขอขอบคุณที่ซื้อผลิตภัณฑ์ซีรีส์ i-blackboard ของเรา บริษัทของเรามุ่งมั่นที่จะเป็นสิ่งที่ดีที่สุดในการออกแบบผลิตภัณฑ์ การพัฒนา การผลิต การติดตั้ง และการบริการหลังการขาย เรายึดมั่นในปรัชญาธุรกิจของ "การวางแนวเทคโนโลยีและบริการ" มาโดยตลอด เพื่อให้บริการระดับมืออาชีพที่รวดเร็วและมีคุณภาพสูงสุดแก่ลูกค้าของเรา เราขอขอบคุณผู้ใช้ทุกคนอย่างจริงใจที่สุด ขอเชิญร่วมก้าวสู่ยุคห้องเรียนอัจฉริยะและการสอนอัจฉริยะ

ข้อจำกัดความรับผิดชอบ: ผลิตภัณฑ์นี้เป็นผลิตภัณฑ์ระดับ A ซึ่งอาจทำให้เกิดการรบกวนทางวิทยุในสภาพแวดล้อมที่มีชีวิต ในกรณีเช่นนี้ ผู้ใช้อาจจำเป็นต้องใช้มาตรการในทางปฏิบัติเพื่อต่อต้านการแทรกแซงของพวกเขา - เพื่อความปลอดภัย โปรดอ่านคำแนะนำด้านความปลอดภัยในคู่มือนี้ก่อนใช้งาน

- หากคุณมีคำถามใดๆ ระหว่างการใช้งาน โปรดอ่านคู่มือก่อน ซึ่งมีคำอธิบายโดยละเอียดเกี่ยวกับการทำงานของอุปกรณ์ หากคุณยังคงมีคำถามใด ๆ โปรดติดต่อเราและเราจะตอบกลับคุณโดยเร็วที่สุด

หมายเหตุ

1. ห้ามใช้ผลิตภัณฑ์นี้ในสภาพแวดล้อมที่มีการระบายอากาศไม่ดี ฝุ่นละออง อุณหภูมิสูง อุณหภูมิต่ำ หรือสารเคมี
2. ผลิตภัณฑ์นี้เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมการรบกวนทางแม่เหล็กไฟฟ้าที่ค่อนข้างอิสระ
3. ห้ามกระแทกผลิตภัณฑ์ด้วยวัตถุแข็ง

คำแนะนำด้านความปลอดภัย

- โปรดอ่านและทำความเข้าใจคำแนะนำด้านความปลอดภัยและการใช้งานทั้งหมดก่อนใช้ผลิตภัณฑ์
- โปรดเก็บคู่มือผู้ใช้ไว้เพื่อใช้อ้างอิง

หมายเหตุ: ผลิตภัณฑ์นี้อยู่ในคลาส A และอาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนทางวิทยุในสภาพแวดล้อมภายในบ้าน ในกรณีนี้ ผู้ใช้อาจจำเป็นต้องใช้มาตรการในทางปฏิบัติเพื่อต่อต้านการรบกวน

1. พาวเวอร์ซัพพลาย

ห้ามใช้สายไฟ ปลั๊กไฟ และเต้ารับที่ชำรุดหรือหลวม มิฉะนั้น อาจเกิดไฟฟ้าช็อตหรือไฟไหม้ได้

อย่าใช้มือเปียกตึงหรือเสียบปลั๊กไฟ มิฉะนั้น อาจทำให้เกิดไฟฟ้าช็อตได้โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายไฟเชื่อมต่อกับเต้ารับที่มีสายดิน มิฉะนั้น ไฟฟ้าช็อต หรือการบาดเจ็บส่วนบุคคลอาจเกิดขึ้น

โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าเสียบปลั๊กไฟเข้ากับเต้ารับอย่างแน่นหนาและถูกต้อง มิฉะนั้น อาจเกิดไฟไหม้ได้

อย่างอหรือดึงปลั๊กไฟด้วยกำลัง หรือวางของหนักทับบนนั้น มิฉะนั้น อาจเกิดไฟไหม้ได้

อย่าเชื่อมต่ออุปกรณ์มากกว่าหนึ่งเครื่องเข้ากับเต้ารับไฟฟ้าเดียวกัน มิฉะนั้น อาจเกิดไฟไหม้ได้เนื่องจากการโอเวอร์โหลด

ห้ามถอดสายไฟเมื่อใช้ผลิตภัณฑ์นี้ มิฉะนั้น อาจทำให้ผลิตภัณฑ์เสียหายเนื่องจากไฟฟ้าช็อต

เมื่อถอดอุปกรณ์ออกจากแหล่งจ่ายไฟ ต้องถอดปลั๊กออกจากเต้ารับไฟฟ้า ดังนั้น ปลั๊กไฟควรใช้งานง่าย มิเช่นนั้นอาจก่อให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อตได้

โปรดถอดสายไฟเมื่อไม่มีใครอยู่ในบ้านหรือไม่ได้ใช้งานอุปกรณ์เป็นเวลานาน

โปรดถอดสายไฟระหว่างที่เกิดพายุฝนฟ้าคะนองหรือฟ้าผ่า

โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ติดตั้งหรือวางผลิตภัณฑ์ที่มีแหล่งจ่ายไฟมากกว่าแรงดันไฟฟ้าที่ปลอดภัยในที่ที่พื้นมือเด็ก

โปรดตรวจสอบและตรวจสอบให้แน่ใจว่าค่าแรงดันไฟบนแผ่นป้ายของเครื่องทั้งหมดตรงกับค่าแรงดันไฟของแหล่งจ่ายไฟหลัก

โปรดใช้สายไฟที่บริษัทของเราให้มาแทนสายไฟที่เหมาะสมกับผลิตภัณฑ์อื่นๆ ในทำนองเดียวกัน สายไฟที่เหมาะสมสำหรับผลิตภัณฑ์นี้ห้ามใช้ในอุปกรณ์อื่น มิฉะนั้นอาจก่อให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อตได้

2. การติดตั้ง

ก่อนการติดตั้ง โปรดตรวจสอบว่าแรงดันไฟฟ้าของแหล่งจ่ายไฟ ข้อมูลจำเพาะของสายไฟ ปลั๊กไฟ พิวส์ หรือสวิตช์ไฟฟ้าที่ไซต์การติดตั้งตรงตามข้อกำหนดที่เกี่ยวข้องหรือไม่ (โปรดดูข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์)

เมื่อเคลื่อนย้ายผลิตภัณฑ์นี้ ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีคนอย่างน้อยสองคน มิฉะนั้น อาจเกิด การหกหล่ม ทำให้เกิดการบาดเจ็บหรือผลิตภัณฑ์เสียหายได้

ห้ามติดตั้งในตู้หนังสือหรือตู้เสื้อผ้าและที่อื่นๆ ที่มีการระบายอากาศไม่ดี มิฉะนั้น ผลิตภัณฑ์ อาจลุกไหม้เนื่องจากอุณหภูมิภายในสูง

โปรดหลีกเลี่ยงแสงแดดโดยตรงบนผลิตภัณฑ์เพื่อหลีกเลี่ยงความรู้สึกไม่สบายทางสายตา ห้ามวางอุปกรณ์ในที่ที่มีไฟฟ้าแรงสูง สนามแม่เหล็ก การแผ่รังสี ฯลฯ เนื่องจากอาจส่งผลต่อ การใช้อุปกรณ์

ตามข้อกำหนดในการก่อสร้างของข้อกำหนดมาตรฐานห้องเรียนแห่งชาติ เมื่อใช้ผลิตภัณฑ์นี้ ในห้องเรียน โปรดติดตั้งม่านทึบแสงและไฟกระดานดำแบบมีอาซิฟเพื่อหลีกเลี่ยงความรู้สึกไม่สบายทางสายตาแก่นักเรียน

เมื่อขนส่งผลิตภัณฑ์นี้ ให้แน่ใจว่าได้จัดการอย่างระมัดระวัง มิฉะนั้น อาจทำให้เกิดความเสียหายได้

ห้ามวางด้านหน้าของผลิตภัณฑ์นี้โดยหันไปทางพื้น มิฉะนั้น อาจทำให้เกิดความเสียหายได้

โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีพื้นที่อย่างน้อย 10 ซม. ทางด้านซ้าย ขวา ด้านบนและด้านล่างของผลิตภัณฑ์เพื่อให้แน่ใจว่ามีการระบายอากาศและกระจายความร้อนได้ดี

โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าระยะห่างระหว่างขอบด้านล่างของผลิตภัณฑ์กับพื้นอยู่ที่ 80-90 ซม. เพื่อให้แน่ใจว่าใช้งานผลิตภัณฑ์ได้ดีที่สุด (โดยเฉพาะความสะดวกในการใช้งาน)

เพื่อความปลอดภัย โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าตัวพาของผลิตภัณฑ์มีความสามารถในการรับน้ำหนักเพียงพอ (โปรดดูข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์)

โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ติดตั้งผลิตภัณฑ์โดยบริษัทติดตั้งหรือผู้เชี่ยวชาญที่ได้รับอนุญาตจากบริษัทของเรา มิฉะนั้น อาจทำให้หกหล่มและบาดเจ็บได้ ต้องแน่ใจว่าได้ติดตั้งโครงยึดผนังที่ระบุ

3. แบตเตอรี่

โปรดทิ้งและรีไซเคิลแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วของรีโมทคอนโทรลของผลิตภัณฑ์นี้อย่างเหมาะสมอย่าให้เด็กสัมผัสแบตเตอรี่หรือโยนแบตเตอรี่ลงในกองไฟเพื่อหลีกเลี่ยงอันตราย

4. ระยะเวลามองเห็น

ระยะเวลามองเห็นที่ดีที่สุดคือประมาณ 4 เท่าของความยาวแนวทแยงของหน้าจอ LCD โปรดหลีกเลี่ยงการโดนแสงแดดโดยตรงบนกระดานคำหรือมองย้อนกลับ

5. พื้นผิวกระจก

กรุณาใช้ปากกาสัมผัสเพื่อเขียนอย่างถูกต้อง และอย่าเขียนหรือตีผลิตภัณฑ์ด้วยของแข็งหรือของมีคม

กรุณาปิดเครื่องและถอดปลั๊กไฟออกเมื่อทำความสะอาดพื้นผิว

หลังจากใช้ทุกวัน กรุณาใช้ผ้าเช็ดกระดานดำของผลิตภัณฑ์นี้ ห้ามใช้วัตถุแข็งอื่นๆ เช็ดเพื่อหลีกเลี่ยงรอยขีดข่วนบนพื้นผิว ซึ่งจะส่งผลต่อการใช้งาน

เนื่องจากด้านบนของผลิตภัณฑ์เป็นพื้นที่กระจายความร้อน ห้ามฉีดหรือเทของเหลวที่ด้านบน มิฉะนั้น จะทำให้ไฟฟัลด์วงจรและทำให้อุปกรณ์เสียหายได้

อย่างจริงจังสร้างความเสียหายให้กับส่วนต่อประสานที่สัมผัสทั้งหมดของผลิตภัณฑ์นี้เพื่อหลีกเลี่ยงการทำงานที่ผิดปกติ

หากคุณต้องการทำความสะอาดภายในเครื่องของผลิตภัณฑ์ โปรดติดต่อฝ่ายบริการลูกค้าของเรา

6. หน้าจอ LCD

ห้ามแสดงภาพที่มีความสว่างสูงบนหน้าจอเป็นเวลานาน

7. อุณหภูมิและความชื้น

ห้ามวางเทียนไข ที่ขุดยุง บุหรี่ และวัตถุสร้างความร้อนอื่น ๆ รอบผลิตภัณฑ์นี้

เมื่อขนย้ายผลิตภัณฑ์จากบริเวณที่มีอุณหภูมิต่ำไปยังบริเวณที่มีอุณหภูมิสูง โปรดปล่อยทิ้งไว้เป็นระยะเวลาหนึ่งก่อนที่จะเปิดเครื่องเพื่อให้การควบแน่นภายในระเหยออกไปจนหมด

โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าผลิตภัณฑ์นี้ทำงานที่อุณหภูมิแวดล้อมปกติที่ 0-40 องศา

เซลเซียส กรุณาอย่าให้เครื่องโดนลม ฝน ความชื้น น้ำรั่ว หรือบริเวณใกล้น้ำรั่ว

โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าใช้งานผลิตภัณฑ์ในที่แห้งและมีอากาศถ่ายเท และความชื้นจะอยู่ที่ 10-90%

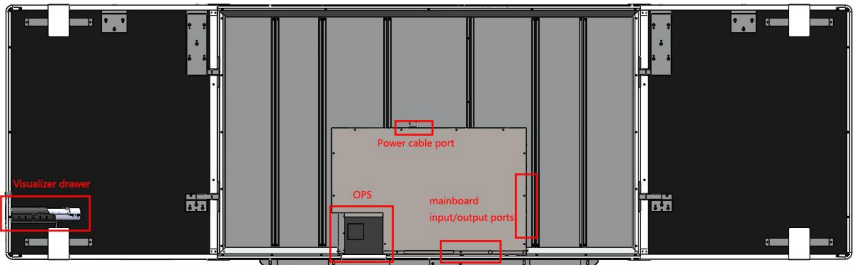
เทคโนโลยีผลิตภัณฑ์

1. ข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์

Product name	Standard size (length X width X thickness)	weight	Power consumption
75-inch Smart i-Blackboard	4000mmx1238mmx93mm	71KG (middle) 30KG (sides)	400W (fully load)
86-inch Smart i-Blackboard	4000mmx1238mmx93mm	72KG (middle) 30KG (two sides)	500W (fully load)

2. ฟังก์ชันผลิตภัณฑ์

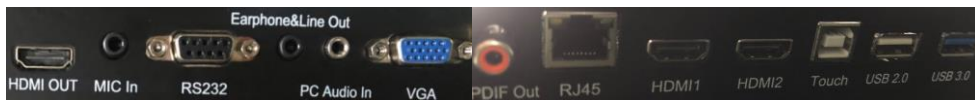
(1) แผนผังการแบ่งหน้าที่หลักของผลิตภัณฑ์ (รูปลักษณ์ของผลิตภัณฑ์ที่มีขนาดโครงสร้างต่างกันจะแตกต่างกันไป) 2 แผนภาพฟังก์ชันของอินเทอร์เฟซด้านหน้า (อินเทอร์เฟซหลักของผลิตภัณฑ์บางอย่างจะแตกต่างกันเล็กน้อย)





No.	Type	Use description
1	IR remote control	รีโมทคอนโทรล IR ตรงกลางกระดานดำ
2	Power	ปุ่มสวิตช์เปิดปิดของอุปกรณ์ (พร้อมไฟแสดงสถานะ) (หมายเหตุ: เนื่องจากระบบ Windows จำเป็นต้องบันทึกหรือปิดไฟล์บางไฟล์เมื่อปิดเครื่อง ผู้ใช้ต้องยืนยันว่าปกติ Windows จะปิดลงเมื่อปิดเครื่อง)
3	Home	เมื่อคุณกดปุ่มโฮม แหล่งสัญญาณจะเปลี่ยนเป็นหน้าจอหลักของ Android
4	Setting	หลังจากกดปุ่มการตั้งค่า อินเทอร์เฟซเมนูสัมผัส OSD จะปรากฏขึ้น
5	Lock screen	ค่อยๆ กดแป้นหน้าจอเพื่อออกจากหน้าจอ และกดแป้นหน้าจออีกครั้งไว้เพื่อล็อกอินเทอร์เฟซการแสดงผล
6	Lock touch	เมื่อกดปุ่มล็อกแบบสัมผัส ฟังก์ชันสัมผัสจะถูกล็อก
7	Recording	หลังจากกดปุ่มบันทึกหน้าจอแล้ว ให้เริ่มบันทึกหน้าจอ
8	Vol+	หลังจากกดปุ่มเพิ่มระดับเสียงเสียงของอุปกรณ์จะถูกขยาย
9	Vol-	หลังจากกดปุ่มลดระดับเสียงแล้ว เสียงของอุปกรณ์จะลดลง
10	HDMI	อินพุตสัญญาณอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียสามารถเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ที่มีเอาต์พุต HDMI กล้องรับสัญญาณ หรืออุปกรณ์วิดีโออื่นๆ และรองรับความละเอียดสูงสุด 4k
11	TYPE-C	อินเทอร์เฟซ Type-c, อุปกรณ์ USB ภายนอก, รองรับการส่งภาพ, การส่งสัญญาณเสียง, แบบสองทิศทาง ระบบควบคุมแบบสัมผัส
12	USB 3.0	อินเทอร์เฟซ USB3.0 เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB กับอุปกรณ์กระดานดำ เช่น ฮาร์ดดิสก์แบบพกพาที่ใช้พลังงานต่ำ ดิสก์ U แป้นพิมพ์และเมาส์ USB ไดรฟ์ USB OPTICAL เป็นต้น
13	USB 2.0	อินเทอร์เฟซ USB 2.0 เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB กับอุปกรณ์กระดานดำ เช่น ฮาร์ดดิสก์แบบพกพาที่ใช้พลังงานต่ำ ดิสก์ U แป้นพิมพ์และเมาส์ USB ไดรฟ์ USB OPTICAL เป็นต้น

แผนผังของฟังก์ชันอินเทอร์เฟซด้านล่าง (อินเทอร์เฟซด้านล่างของผลิตภัณฑ์บางอย่างแตกต่างกันเล็กน้อย)



No.	Type	Use description
1	HDMI OUT	เป็นอินเทอร์เฟซเอาต์พุตแบบซิงโครไนส์ แหล่งสัญญาณแสดงผลของ Android จะแสดงผลบนหน้าจอเดียวกัน และความละเอียดของเอาต์พุตจะเท่ากับ ความละเอียดของแหล่งสัญญาณ
2	MIC IN	อินพุตไมโครโฟน
3	RS232	เป็นตัวควบคุมส่วนกลางและใช้สำหรับการควบคุม
4	EARPHONE/Line	รองรับเอาต์พุตเสียงหูฟังภายนอก
5	PC Audio In	อินพุตเสียงคอมพิวเตอร์
6	VGA In	เป็นอินพุตสัญญาณอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียซึ่งสามารถเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ที่มีเอาต์พุต VGA กล้องรับสัญญาณหรืออุปกรณ์วิดีโออื่น ๆ และรองรับความละเอียด
7	SPDIF Out	อินเทอร์เฟซการส่งสัญญาณเสียงดิจิทัลออปติคัล
8	RJ45	เป็นอินเทอร์เฟซเครือข่าย NET ซึ่งเชื่อมต่อพอร์ต RJ45 กับอินเทอร์เน็ต
9	Touch	ช่องเชื่อมต่อทัชสกรีนสำหรับคอมพิวเตอร์ภาพนอก
10	HDMI 1	อินพุตสัญญาณอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียสามารถเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ที่มีเอาต์พุต HDMI กล้องรับสัญญาณ หรืออุปกรณ์วิดีโออื่นๆ และรองรับความละเอียดสูงสุด 4k
11	HDMI 2	อินพุตสัญญาณอินเทอร์เฟซมัลติมีเดียสามารถเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ที่มีเอาต์พุต HDMI กล้องรับสัญญาณ หรืออุปกรณ์วิดีโออื่นๆ และรองรับ ความละเอียดสูงสุด 4k
12	USB 2.0	อินเทอร์เฟซ USB2.0 เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB กับอุปกรณ์กระดานดำ เช่น ฮาร์ดดิสก์ แบบพกพาที่ใช้พลังงานต่ำ ดิสก์ U แป้นพิมพ์และเมาส์ USB ไดรฟ์ USB OPTICAL เป็นต้น
13	USB 3.0	อินเทอร์เฟซ USB3.0 เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB กับอุปกรณ์กระดานดำ เช่น ฮาร์ดดิสก์ แบบพกพาที่ใช้พลังงานต่ำ ดิสก์ U แป้นพิมพ์และเมาส์ USB ไดรฟ์ USB OPTICAL เป็นต้น

(4) แถบด้านข้างสัมผัสเมนูแนะนำ (เมนูของผลิตภัณฑ์บางอย่างแตกต่างกันเล็กน้อย)

คำอธิบาย: เรียกโลโก้แถบเมนูขึ้นมาโดยแตะที่ด้านข้างของหน้าจอ หน้าต่างปุ่มลัดจะ

ปรากฏขึ้นโดยอัตโนมัติ ซึ่งสามารถใช้สำหรับการเปลี่ยนแหล่งสัญญาณ คำอธิบาย

ประกอบ แผงควบคุม การจัดการไฟล์ การตั้งค่าระบบ โปรแกรมที่ทำงานอยู่เบื้องหลัง

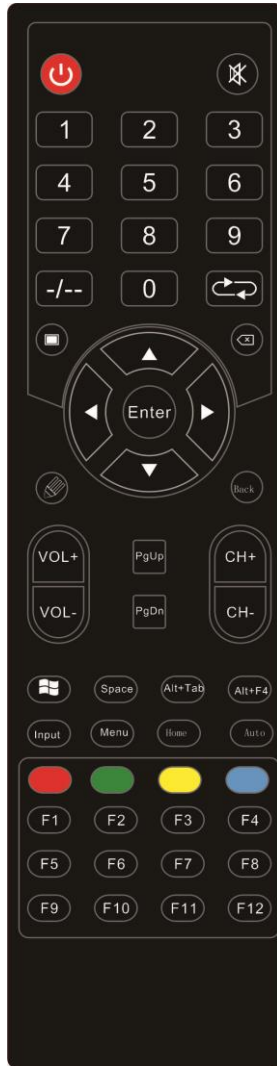
โฮม หน้า ปุ่มย้อนกลับ และการทำงานอื่นๆ (หมายเหตุ: เมนูการสลับของระบบ

Android ออกแบบมาสำหรับผลิตภัณฑ์ระบบคู่เท่านั้น)

Sign	Function
	การสลับแหล่งสัญญาณ
	เขียนข้อความทับได้ทุกหน้าจอที่แสดงอยู่
	เปิดแผงควบคุม
	เปิดการจัดการไฟล์
	เปิดการตั้งค่าระบบ
	เปิดโปรแกรมที่ทำงานอยู่เบื้องหลัง
	กลับหน้าแรก
	ย้อนกลับ
	ซ่อนแถบเมนู
	เปิดแถบเมนู

3. คำอธิบายของรีโมทคอนโทรลอัจฉริยะ

1) ไอคอนปุ่ม



2) ฟังก์ชันของโหมดการควบคุมระยะไกล

จัดตำแหน่งรีโมทคอนโทรลให้ตรงกับตัวรับสัญญาณอินฟราเรดของอุปกรณ์ผลิตภัณฑ์ จากนั้นใช้ฟังก์ชันปุ่มรีโมทอินฟราเรด

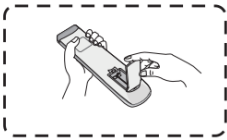
Keys are defined as follows:

NO.	Button icon	Functions
1		ปุ่มเปิดหรือปิดเครื่อง
2		ปิดเสียง
3		เปลี่ยนช่องอย่างรวดเร็ว
4		รีวิวช่อง
5		ปิดหน้าจอ
6		เปิดโปรแกรมไวต์บอร์ด
7		ย้อนกลับ
8		เพิ่ม/ลดเสียง
9		เปลี่ยนช่อง+/-
10		หน้าขึ้น / หน้าลง
11		ปุ่มเลือกทิศทาง (ขึ้น ลง ซ้าย และขวา)
12		ตกลง
13		เลือกช่องสัญญาณ
14		เมนู
15		หน้าบ้าน
16		จัดภาพอัตโนมัติ
17		ฟังก์ชันสำรอง
18		ฟังก์ชัน OPS
19		OPS ESC
20	0~9	0~9
21	F1~F2	หน้าที่ของมันเหมือนกับคอมพิวเตอร์ F1-F12 function buttons

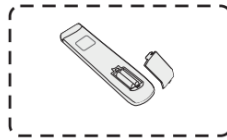
3) คำแนะนำสำหรับการควบคุมระยะไกลอัจฉริยะ

การติดตั้งแบตเตอรี่:

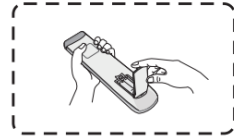
- (1) เปิดฝาหลังของชุดแบตเตอรี่ที่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรล (2) ติดตั้งแบตเตอรี่ AAA ตามอิเล็กทรอนิกส์ที่สอดคล้องกัน และตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้วางขั้วบวกและขั้วลบของแบตเตอรี่อย่างถูกต้อง ("+" ถึง "+", "-" ถึง "-" ไม่ผสมเกาและใหม่ แบตเตอรี่);
- (3) หลังจากติดตั้งแบตเตอรี่แล้ว ให้ปิดฝาหลังของชุดแบตเตอรี่และตรวจสอบให้แน่ใจว่าตัวล็อคด้านล่างแน่น



(1)



(2)



(3)

หมายเหตุ: การใช้แบตเตอรี่ผิดประเภทอาจทำให้เกิดการระเบิดได้ เพื่อเป็นการรักษาสิ่งแวดล้อม โปรดใส่แบตเตอรี่เสียลงในกล่องรีไซเคิล

4. คู่มือการใช้งานสำหรับหน้าจอสวิตช์สัมผัส

ผลิตภัณฑ์สมาร์ท i-Blackboard รองรับสัญญาณใด ๆ และภายใต้การดำเนินการใด ๆ ด้วยสองนิ้วสัมผัสและสัมผัสที่ตำแหน่งใดก็ได้บนพื้นที่แสดงผลอย่างรวดเร็ว (หน้าจอสัมผัสสองนิ้ว) หน้าจอจะเปลี่ยนเป็นสีดำโดยไม่มีแสงและฟังก์ชันนี้สามารถมั่นใจได้ว่าจะไม่มีการสัมผัสที่ผิดพลาดในสถานะหน้าจอสีดำ และด้วยท่าทางซ้ำ ๆ หน้าจอจะเปลี่ยนเป็นสถานะปกติจากสีดำ

5. ขั้นตอนการเปิดเครื่อง

1. เชื่อมต่อสายไฟของโฮสต์เข้ากับช็อกเก็ตสามรูของแหล่งจ่ายไฟของอุปกรณ์กระแสไฟแรง เปิดปุ่มเปิดปิดของอุปกรณ์กระดานดำ
2. หมายเหตุ: หากไม่มีคอมพิวเตอร์ในตัว โปรดปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่าง (ก่อนที่จะติดตั้งผลิตภัณฑ์นี้ โปรดเสียบสายเคเบิลข้อมูลอินเทอร์เน็ตเพช TOUCH ของกระดานดำเข้ากับพอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ภายนอก หากสายเคเบิลยาวไม่พอที่จะไปถึงพอร์ต USB ของคอมพิวเตอร์ โปรดใช้สายต่อ USB ที่บริษัทแนะนำสำหรับการเชื่อมต่อ ในเวลาเดียวกัน โปรดเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตพุดวีดีโอของหน้าจอสัมผัสกับอินเทอร์เน็ตพุดกราฟิกที่สอดคล้องกันของคอมพิวเตอร์)

6. ขั้นตอนการปิดเครื่อง

1. ควรใช้เมนูสัมผัส รีโมทคอนโทรลอัจฉริยะ หรือปุ่มเปิด/ปิดกายภาพเพื่อปิดหน้าจอ
2. หมายเหตุ: ก่อนอื่นโปรดปิดระบบตามปกติก่อนที่จะดำเนินการตามขั้นตอนข้างต้น หากมีคอมพิวเตอร์พีซีในตัว ห้ามตัดแหล่งจ่ายไฟโดยตรงเมื่อเครื่องทำงานตามปกติ เพราะอาจทำให้ฮาร์ดแวร์ของเครื่องเสียหายได้

7. คำอธิบายสถานะการประหยัดพลังงาน

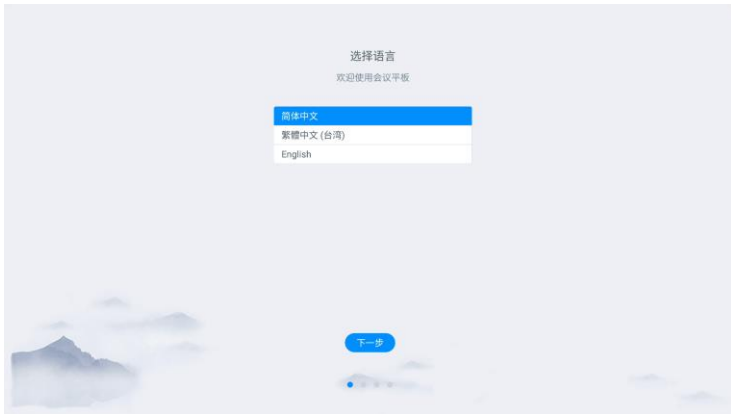
ตาม GB21520-2015 Energy Efficiency Limits and Ratings of Computer Monitor และ GB28380-2012 Energy Efficiency Limits and Ratings of Microcomputer สถานะการประหยัดพลังงานของผลิตภัณฑ์นี้มีคำอธิบายดังนี้:

- ① สถานะการปิดระบบ: ปิดสวิตช์ประเภทเรือรบด้วยฮาร์ดแวร์ แล้วทดสอบพลังงานภายใต้สถานะปิดเครื่อง
- ② สถานะสลีป: คลิกปุ่มเปิด/ปิดบนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่สถานะสลีปของเครื่องทั้งหมด
- ③ เมื่อคอมพิวเตอร์เสริมอยู่ในสถานะไม่ได้ใช้งาน ให้แตะหน้าจอเพื่อปลุก
- ④ เมื่อคอมพิวเตอร์เสริมอยู่ในสถานะสลีป ให้ใช้สวิตช์คอมพิวเตอร์เพื่อปลุก

คำแนะนำสำหรับ Android

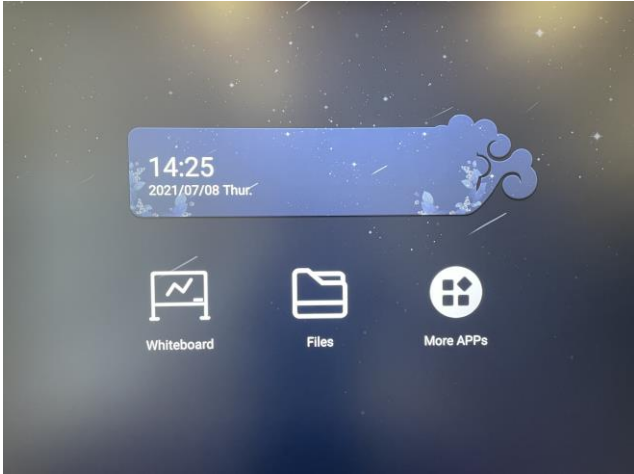
1. Boot wizard

เมื่อคุณบูตเครื่องเพื่อรันหรือรีเซ็ตระบบในครั้งแรก ให้เข้าสู่โปรแกรมตัวช่วยสร้างการบูตก่อน เมื่อคุณตั้งค่าเนื้อหาของภาษา เครือข่าย วันที่และเวลา และชื่ออุปกรณ์เสร็จแล้ว ให้เข้าสู่ระบบแท็บเล็ตการประชุมกัน

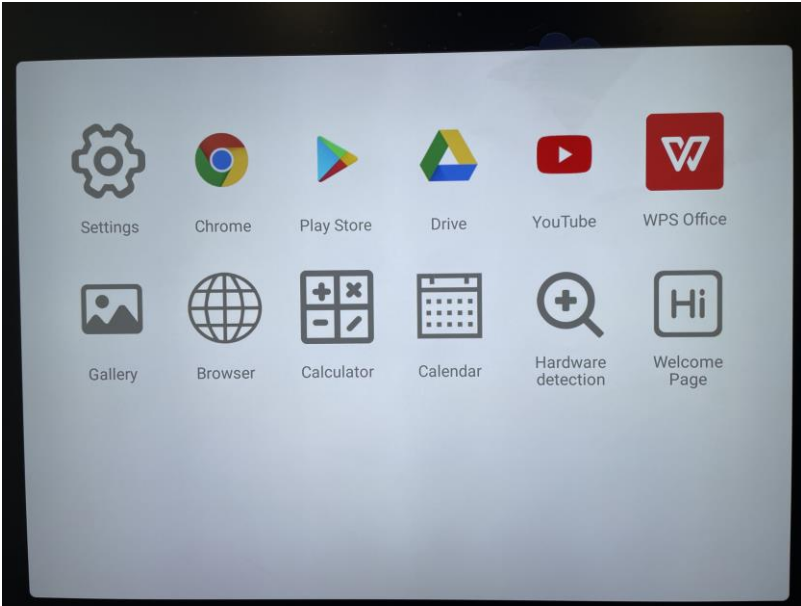


2. Launcher

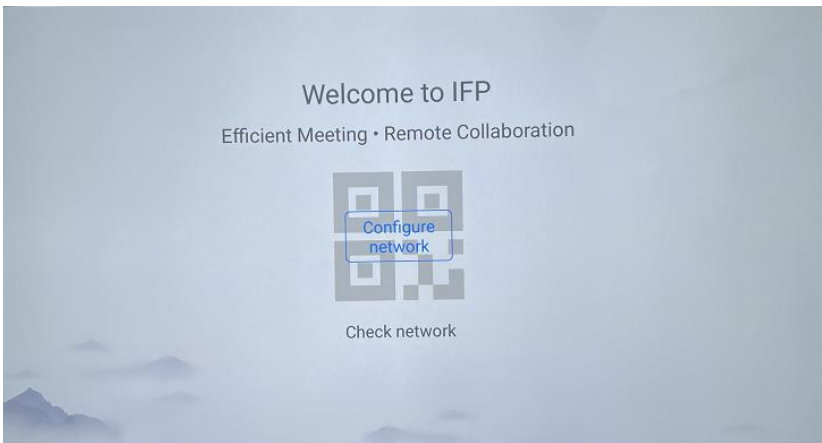
2.1 หน้าแรก



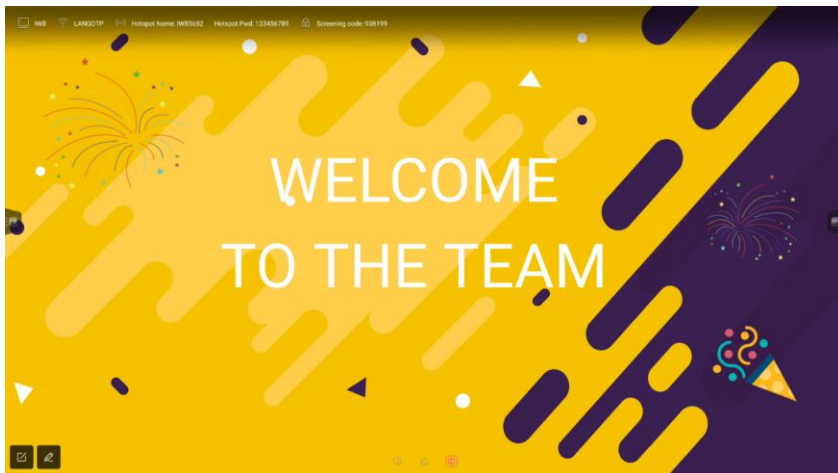
หน้าแรกของ Launcher ประกอบด้วยไวท์บอร์ด ไฟล์ และทางลัด Application นอกเหนือจากแอประบบที่แสดงในหน้าแรกแล้ว แท็บเล็ตสำหรับการประชุมยังมีแอปที่โหลดไว้ล่วงหน้าเป็นโหลในหมวดหมู่ "แอปเพิ่มเติม" คุณสามารถเพิ่มหรือลบทางลัดของแอปออกจากหน้าแรกของ Launcher ได้โดยกดไอคอนแอปค้างไว้



ในโฮมเพจ คุณสามารถปิดไปทางซ้ายเพื่อเข้าสู่หน้าจอการฉายภาพแบบไร้สายเพื่อดูคำแนะนำของโหมดการเชื่อมต่อ ปิดขวาไปที่หน้าต้อนรับ



2.2 หน้าต้อนรับ



ไอคอนที่มุมล่างซ้ายของหน้าต้อนรับคือฟังก์ชัน "แก้ไข" และ "ลงชื่อเข้าใช้" สำหรับสถานการณ์ของแอปพลิเคชัน เช่น ผนังลายเซ็น คุณสามารถคลิกที่ปุ่มไอคอน "ลงชื่อเข้าใช้" และส่งแอปพลิเคชัน "แสดงความคิดเห็น" ไปที่ด้านหน้าของอินเทอร์เน็ตเพช อ่างถึงคำอธิบายฟังก์ชัน "ความคิดเห็น"

แอปพลิเคชันหน้ายินดีต้อนรับที่ตั้งไว้ล่วงหน้าหลากหลายเทมเพลตการออกแบบหน้ายินดีต้อนรับ, ภาพพื้นหลัง, ข้อความ, รองรับการเพิ่มรูปภาพ, ข้อความ, เพลงพื้นหลัง คุณสามารถคลิกไอคอน "แก้ไข" เพื่อแก้ไขและปรับแต่งเนื้อหาของหน้ายินดีต้อนรับได้อย่างอิสระ ในอินเทอร์เน็ตเพชการแก้ไข ไอคอนที่ด้านล่างคือ "การเลือกเทมเพลต", "บันทึก", "เปลี่ยนพื้นหลัง", "แทรกรูปภาพ", "เพิ่มข้อความ" และ "เพลงประกอบ"



Template Selection

คุณสามารถเลือกใหม่ เทมเพลตแบบกำหนดเอง เทมเพลตระบบ เพื่อสร้างและ ออกแบบหน้าต้อนรับ



Save

บันทึกการแก้ไขปัจจุบันเป็นเทมเพลตที่กำหนดเอง



Change the background

เปลี่ยนภาพพื้นหลังหน้ายินดีต้อนรับได้อย่างอิสระ



Insert the picture

เลือกรูปภาพที่จะวางตรงกลางหน้า



To add text

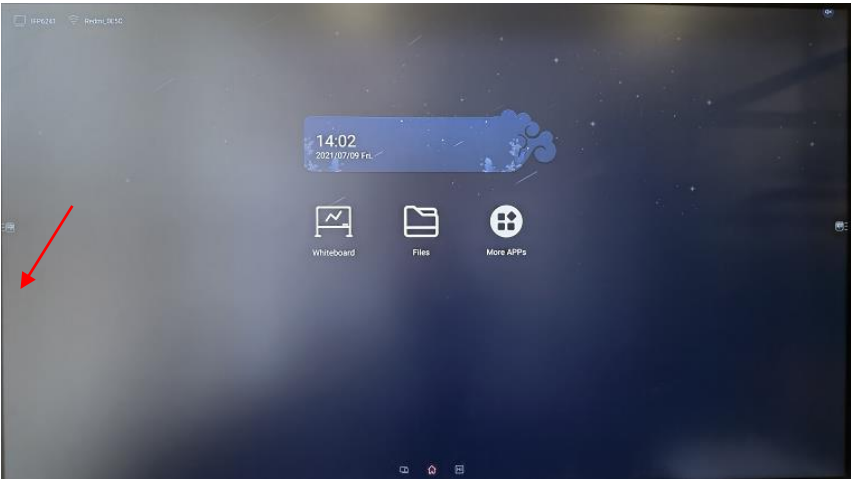
เลือกรูปภาพเพื่อวางหน้า



The background music

เพิ่มรูปแบบเพลง MP3 ในการสไลด์จะเล่นเพลงโดยอัตโนมัติ

3. แถบด้านข้าง



The sidebar "Expand" button

ตามค่าเริ่มต้น ปุ่ม "ขยาย" จะแสดงบนอินเทอร์เฟซทั้งหมดของแท็บเล็ตการประชุม ซึ่งรองรับการเลื่อนขึ้นและลงเพื่อปรับตำแหน่ง คลิกปุ่มเพื่อขยายฟังก์ชันแถบด้านข้าง: "Unfold", "Return", "Home", "Multitasking", "System Settings", "File Manager", "Control Panel", "Annotations", "Source List"

Folding

แถบด้านข้างพับ; แถบด้านข้างจะปิดและซ่อนโดยอัตโนมัติเมื่ออินเทอร์เฟซไม่ได้ใช้งาน

Return

กลับไประดับ Android ปัจจุบันหรือกลับไปโฮมเพจ Launcher ของแท็บเล็ตการประชุม

The home page

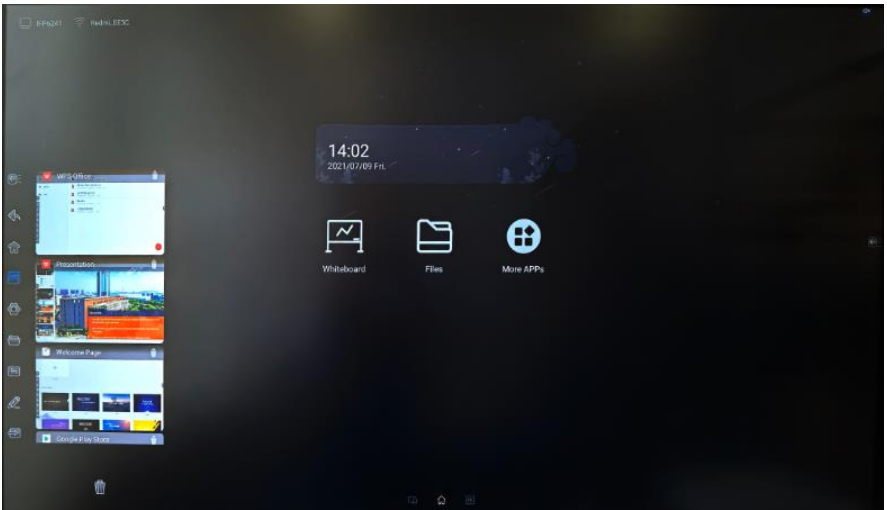
กลับไปหน้าจอแรกของตัวเปิดใช้แท็บเล็ตการประชุม



Multitask

แสดงกระบวนการแอปพลิเคชัน Android ที่ทำงานอยู่ หากต้องการออกจากแอป ให้ปิดภาพขนาดย่อไปทางซ้ายหรือขวา หรือคลิกไอคอน "ลบ" คลิกที่ด้านล่าง

ไอคอน  ล้างแอปพลิเคชันที่เปิดไว้ทั้งหมด



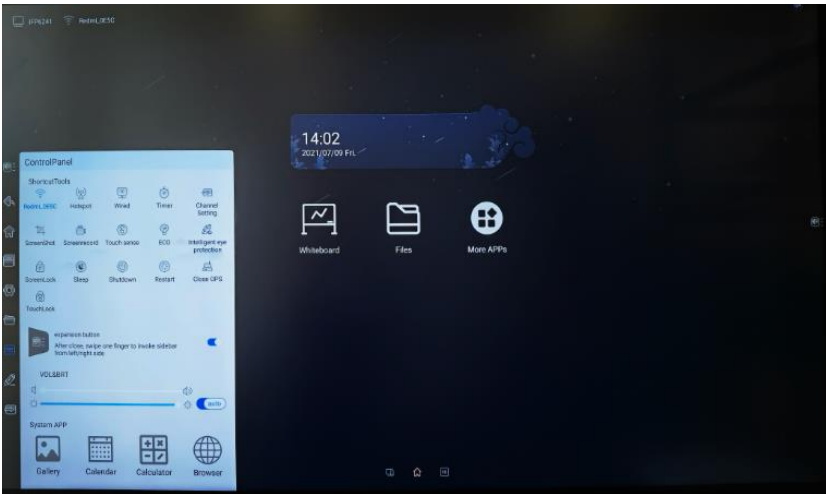
Source list

แสดงพอร์ตอินพุตของแหล่งสัญญาณที่ใช้ได้กับอุปกรณ์ หากมีแหล่งสัญญาณเข้า ตัวเลือกที่เกี่ยวข้องจะถูกเน้น; หากข้อความแจ้งต่อไปนี้ปรากฏขึ้นบนอินเทอร์เฟซแหล่งสัญญาณ โปรดตรวจสอบหน้าสัมผัสของสายเข้าที่เกี่ยวข้อง



"แผงควบคุม" "การตั้งค่าระบบ" "ตัวจัดการไฟล์" และ "ความคิดเห็น" อธิบายไว้ด้านล่าง

3.1 Control Panel



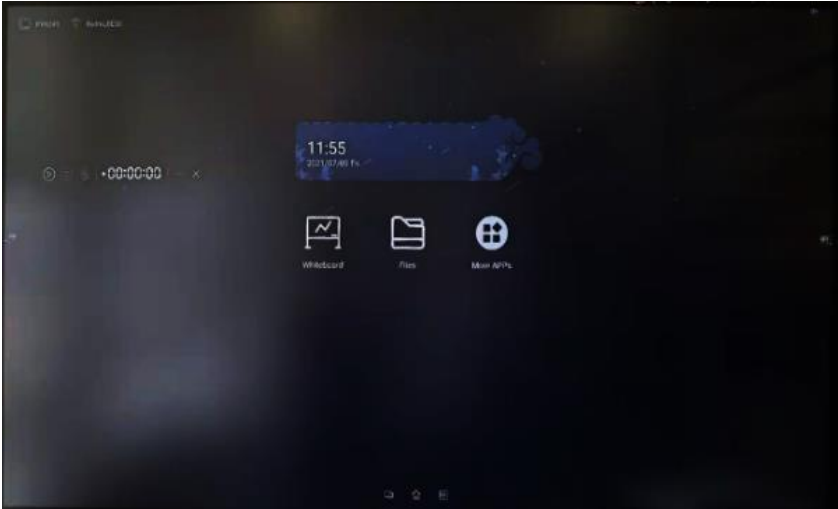
แผงควบคุมประกอบด้วยเครื่องมือทางลัด สวิตช์ปุ่มขยาย การปรับความสว่างของเสียง และรายการทางลัดของแอปพลิเคชัน

"เครื่องมือทางลัด" รวมถึงสวิตช์ฟังก์ชันเครือข่าย (เครือข่ายแบบมีสาย เครือข่ายไร้สาย ฮอตสปอต) แอปพลิเคชันเครื่องมือ (ตัวจับเวลา ภาพหน้าจอ บันทึกหน้าจอ) สวิตช์ เปิด/ปิด (ปิดเครื่อง รีโมท ฟิล์ม) การตั้งค่าแบ็คไลท์

โหมต (สัมผัส, ประหยัดพลังงาน, ป้องกันดวงตาอัจฉริยะ)

บันทึกเครื่องมือหน้าจอ

รองรับอินเทอร์เฟซช่องสัญญาณเต็มรูปแบบและการบันทึกแบบผสม คุณภาพของภาพสูงถึง 1080P



เคลสไว้ต่อการสัมผัส

เมื่อเปิดใช้งาน ค่าความสว่างปัจจุบันจะลดลงเพื่อลดความสว่างที่เจิดจ้าระหว่างการโต้ตอบด้วยการสัมผัส

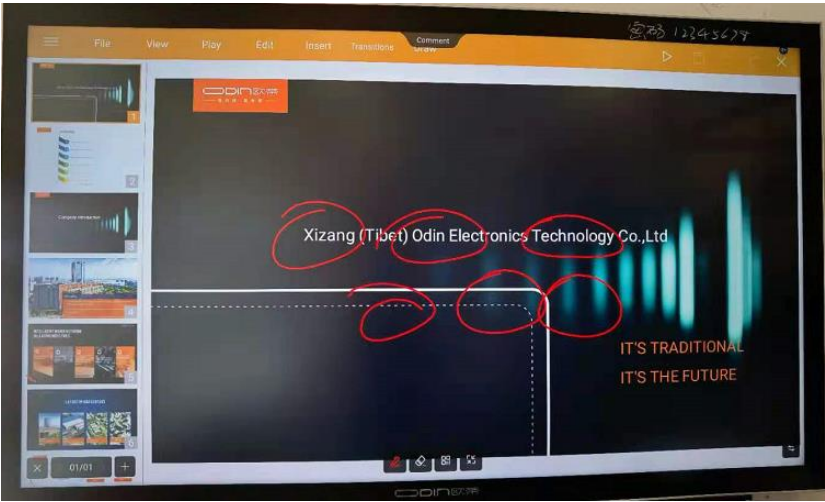
สวิตช์ "ปุ่มขยาย"

เปิดโดยค่าเริ่มต้น และปุ่ม "ขยาย" ของแถบด้านข้างจะปรากฏขึ้น เมื่อปิดอยู่ ปุ่มขยายจะหายไป และคุณสามารถเลื่อนออกจากแถบด้านข้างขยายจากด้านข้างของหน้าจอได้
ความสว่างอัตโนมัติ

เปิดสวิตช์แล้วแผงควบคุมจะปรับแสงพื้นหลังแบบไดนามิกตามแสงโดยรอบ

3.2 Annotation

เข้าสู่โหมดคำอธิบายประกอบ เนื้อหาอินเทอร์เฟซปัจจุบันจะเป็นภาพหน้าจอทั้งหมด คุณสามารถเขียนเนื้อหาอินเทอร์เฟซได้ตามต้องการ (รองรับการเขียนแบบละเอียด 4K และเอฟเฟกต์ปากกา) ลบ คำอธิบายประกอบสนับสนุนการทำงานในเบื้องหลัง เมื่อเข้าสู่โหมดคำอธิบายประกอบอีกครั้ง อินเทอร์เฟซการสเก็ตช์กันเดิมจะยังคงอยู่ สามารถสร้างเพจได้หลายหน้าเพื่อให้ได้คำอธิบายประกอบอย่างต่อเนื่อง รองรับการส่งออก PDF รูปภาพและการแชร์รหัส QR



ไอคอนด้านล่างอินเทอร์เฟซโหมดคำอธิบายประกอบคือ "ปิด", "การจัดการหน้า", "หน้าใหม่", "เครื่องมือปากกา", "เครื่องมือลบ", "สแกนและแชร์", "ย่อเล็กสุด" และ "สลับซ้ายและขวา"



คลิกและหน้าต่างป๊อปอัพจะปรากฏขึ้น ให้ผู้ใช้ออกจากแอปหรือบันทึกและออก รองรับการเลือกบันทึกอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล บันทึกรูปแบบ (รูปภาพหรือ PDF) หลังจากบันทึกสำเร็จแล้ว ให้ค้นหาโฟลเดอร์ "ความคิดเห็น" ในไดเรกทอรีรากของอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องเพื่อตรวจสอบ

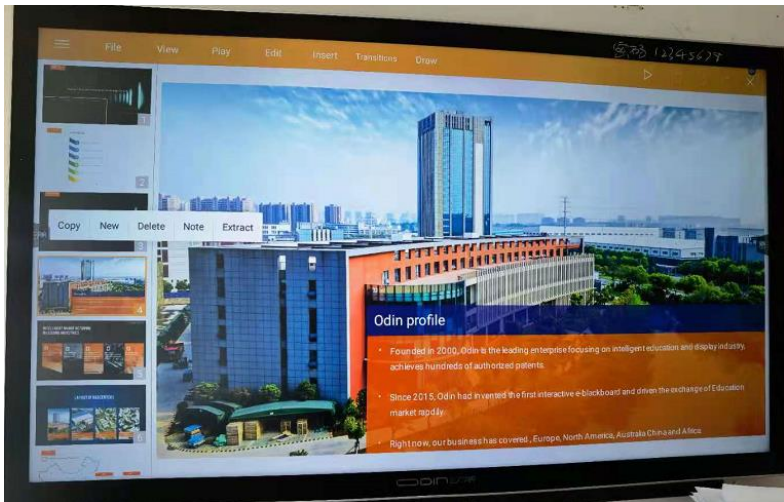


คำอธิบายประกอบรองรับหลายหน้า คุณสามารถคลิก "ก่อนหน้า" < /" ต่อไป

> " เพื่อพลิกหน้า คลิกตัวบ่งชี้หน้า 01/20 เพื่อแสดงภาพขนาดย่อของที่มีอยู่

หน้าคำอธิบายประกอบ หากคุณต้องการปรับค่า

ลำดับหน้าหลังจากบันทึก PDF ให้กด "ย้าย" ค้างไว้ ☰ เพื่อย้ายหน้า เพื่อเปลี่ยนลำดับ

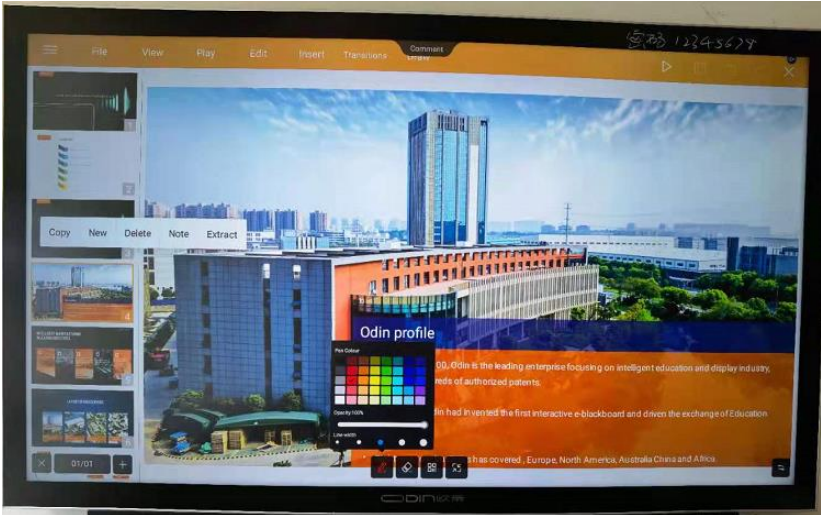


+ New Page

สร้างหน้าใหม่ ในหน้าจอคำอธิบายประกอบ

Pen Tool

เพื่อเลือกชนิดแปรง สี และความหนา แถบเลื่อนสามารถเปลี่ยนความโปร่งใสของเส้น ได้ มี 5 ขนาดลายมือให้เลือก



Writing Pattern

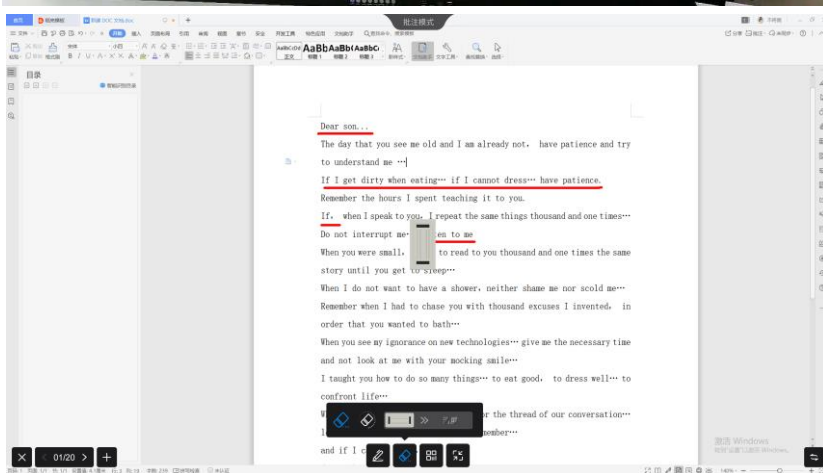
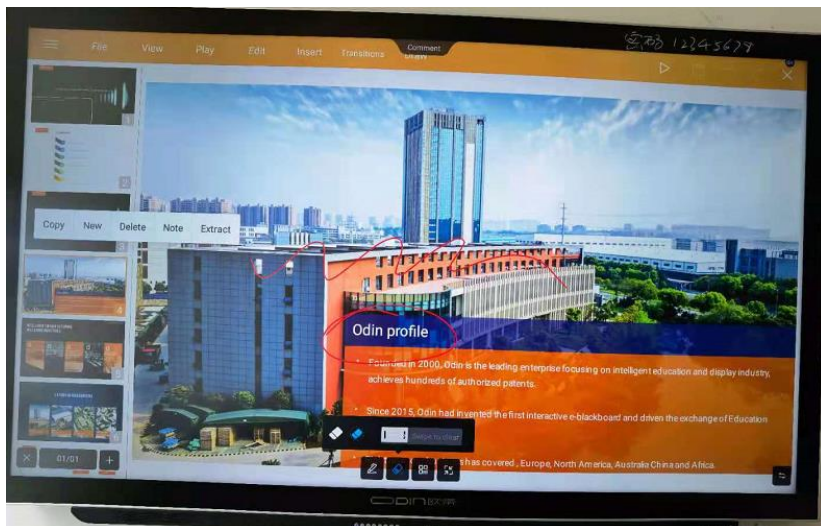


Erase Tool

สามารถเลือก "ขีดจุด" "ขีดวงกลม" "ล้างหน้าจอ" ได้สามวิธี ในโหมด "ลบจุด" เนื้อหาที่เขียนด้วยลายมือจะถูกลบ ในโหมด "Circle-Erasing" การแตะบริเวณวงปิดจะเป็นการล้างลายมือ เลื่อน "ล้างหน้าจอ" เพื่อล้างลายมือทั้งหมดบนหน้าปัจจุบัน ในโหมด "เครื่องมือปากกา" การสัมผัสด้านหลัง/ด้านข้าง/ฝ่ามือของคุณจะถูกระบุว่าเป็น

ลายลบขนาดเดียวกันสำหรับการลบ

โหมด "ลบวงกลม"

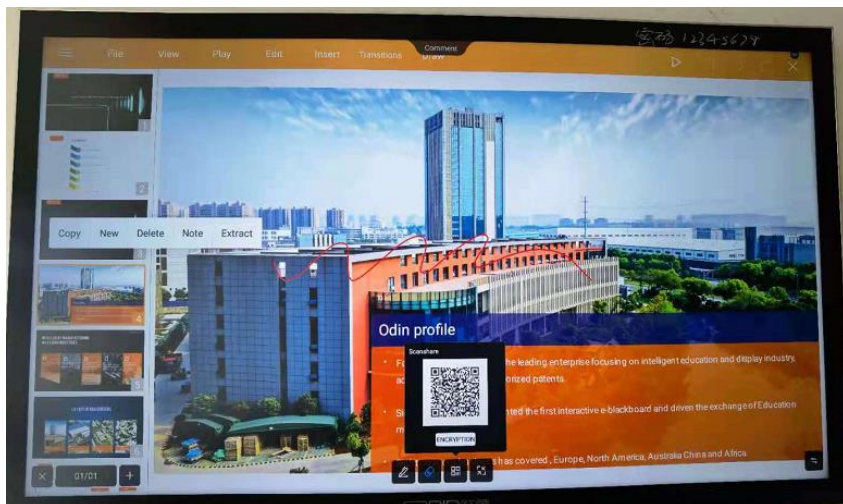


ยางลบทำทาง



Scan and Share

คลิกสร้างรหัส QR ที่แชร์ สแกนรหัสเพื่อลบไฟล์คำอธิบายประกอบ รองรับ การเปิดป้องกันการเข้ารหัส, การเข้ารหัสลิงค์



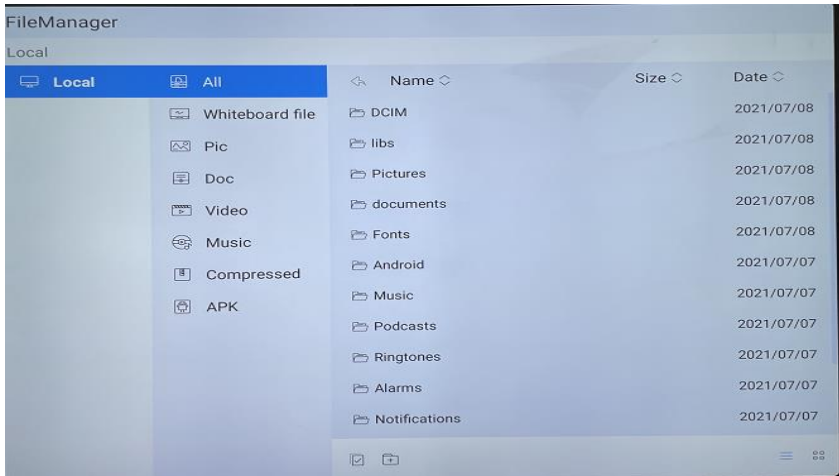
Scan and Share



Toggle Left and Right

คลิกไอคอนสวิตช์รูปแบบซ้ายและขวา สอดคล้องสำหรับผู้ใช้ในการดำเนินการในพื้นที่

4. File manager



ตัวจัดการไฟล์รองรับการอ่านและจัดการไฟล์ในเครื่องและไฟล์จัดเก็บข้อมูลภายนอก (ตามการออกแบบของแท็บเล็ตการประชุม พอร์ตจัดเก็บข้อมูลภายนอกไม่เหมือนกัน แต่รองรับที่เก็บข้อมูล USB, SD, TF และอุปกรณ์ประเภทอื่นๆ)

ตามประเภทไฟล์ ชื่อ ขนาด วันที่แก้ไข ตัวกรองการจัดหมวดหมู่หลายมิติ ฟังก์ชันการแก้ไขไฟล์ได้แก่ เลือก คัดลอก ตัด สร้างโฟลเดอร์ใหม่ เปลี่ยนชื่อ ลบ "หมวดหมู่ไฟล์" ประกอบด้วย: ทั้งหมด ไฟล์ไวท์บอร์ด รูปภาพ เอกสาร วิดีโอ เพลง แอปพลิเคชัน APK คลิกเพื่อเปลี่ยนหมวดหมู่ต่างๆ คุณสามารถดูรูปแบบที่เกี่ยวข้องของไฟล์ทั้งหมดได้อย่างรวดเร็ว

5. System Settings

การตั้งค่าระบบแบ่งออกเป็นสี่โมดูล: "เครือข่าย" "ทั่วไป" "ขั้นสูง" และ "ระบบ" ซึ่งสนับสนุนผู้ใช้ในการปรับแต่งแท็บเล็ตการประชุมอย่างมาก

5.1 เครือข่าย

โมดูลเครือข่ายประกอบด้วยโมดูลย่อยสี่โมดูล: "WLAN", "wired", "hot

สล็อต" และ "สถานะเครือข่าย"

เครือข่าย WLAN

เปิดสวิตช์เครือข่ายไร้สาย เข้าถึงเครือข่ายไร้สายที่มีอยู่โดยอัตโนมัติ รองรับเครือข่ายไร้สายขององค์กร

คลิกไอคอน "สแกน" ที่มุมบนขวาเพื่อรีเฟรชรายการเครือข่าย คลิกรายการเครือข่ายกรอกรหัสผ่านที่ถูกต้อง คุณสามารถเชื่อมต่อกับเครือข่ายได้

คลิกไอคอนบวกที่ด้านล่างเพื่อเข้าร่วมเครือข่าย SSID ที่ซ่อนอยู่



Wired network

เปิดเครือข่ายแบบใช้สายและเลือกตัวเลือก IP

เลือก Automatic Access IP จากนั้นเข้าถึงสายเคเบิลเครือข่ายโดยอัตโนมัติหลังจากเครือข่ายการเชื่อมต่อ IP

เลือกการตั้งค่าด้วยตนเอง, ที่อยู่ IP, เกตเวย์เริ่มต้น, ซับเน็ตมาส์ก, DNS1, DNS2 ได้
รื้อน

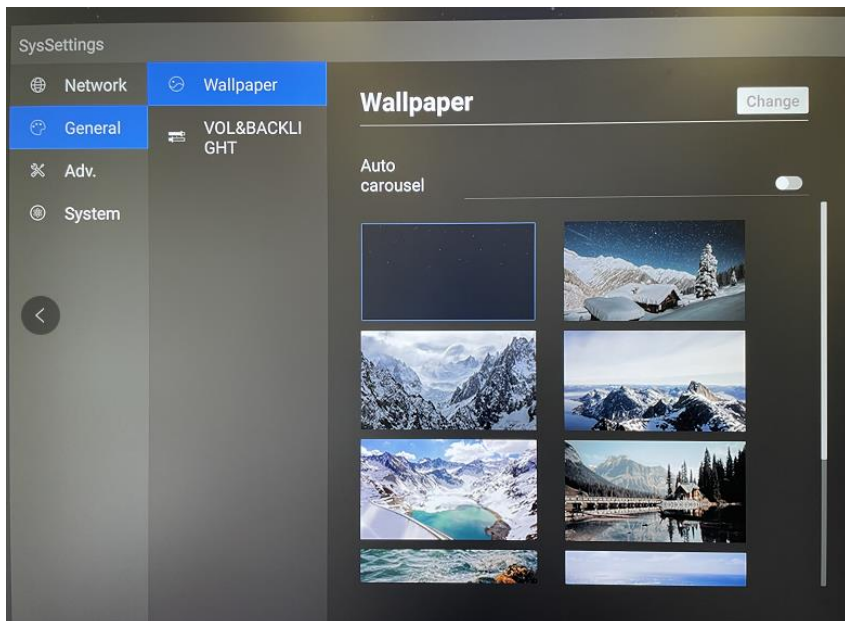
เครือข่ายฮอตสล็อตคือเครือข่ายท้องถิ่นสำหรับการประชุมแบบแบน ซึ่งสนับสนุนชื่อเครือข่ายฮอตสล็อตที่กำหนดเองและวิธีการเข้ารหัส รองรับเพื่อดูอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อและดึงอุปกรณ์ไปที่บัญชีดำ

สถานะเครือข่าย

ตรวจสอบการเชื่อมต่อเครือข่ายปัจจุบัน ที่อยู่ IP ซับเน็ตมาส์ก เกตเวย์ DNS1, DNS2

5.2 General

ทั่วไปรวมถึง "วอลล์เปเปอร์", "เสียงและภาพ" สองหัวข้อย่อย



Wallpaper

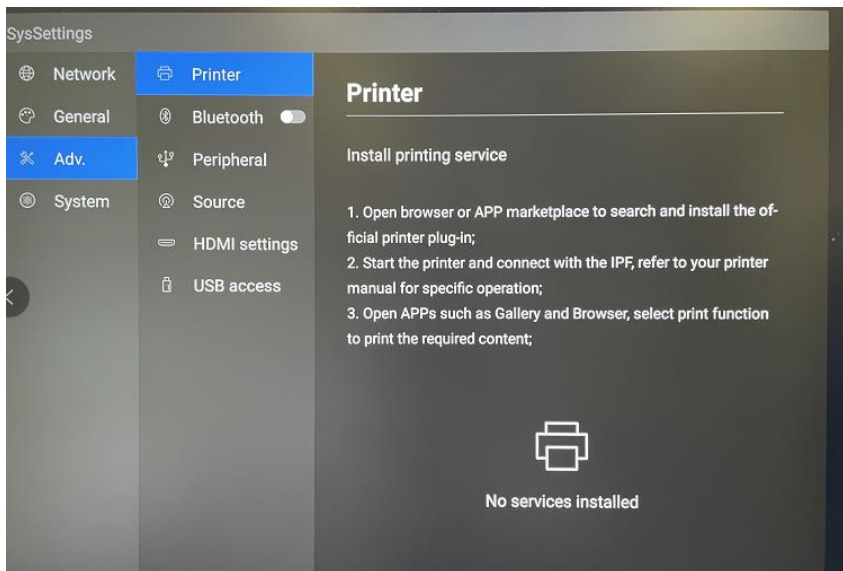
ระบบจะให้วอลล์เปเปอร์ 10 ชิ้นโดยค่าเริ่มต้น รองรับการเพิ่มรูปภาพวอลล์เปเปอร์และฟังก์ชันการหมุนอัตโนมัติ

เสียงและภาพ

รองรับการปรับระดับเสียง โหมดเสียง (ช่องซ้าย, ช่องขวา, เสียงแหลม, เบส), ปรับความสว่าง, โหมดภาพ (ระดับ, คอนทราสต์, โทน, ความคมชัด)

5.3 Adv.

โมดูลขั้นสูงประกอบด้วย "เครื่องพิมพ์", "บลูทูธ", "อุปกรณ์ต่อพ่วง", "แหล่งสัญญาณ", "การตั้งค่า HDMI", "อำนาจ USB" ทกโมดูลย่อย



Printer module

ติดตั้งและตั้งค่าตามปลั๊กอินและคำแนะนำการใช้งานที่เครื่องพิมพ์ของคุณให้มา และเชื่อมต่อกับแผงการประชุมเพื่อใช้งาน

Bluetooth module (if available)

สนับสนุนเมาส์ คีย์บอร์ด ชุดหูฟัง เสียง อุปกรณ์เคลื่อนที่ PC และอุปกรณ์บลูทูธอื่นๆ การส่งผ่านฟังก์ชันโปรโตคอลบลูทูธ ซึ่งรวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการส่งข้อมูล การส่งสัญญาณเสียง การควบคุมฮาร์ดแวร์

Peripherals

รองรับการอ่านอุปกรณ์ไมโครโฟน USB และอุปกรณ์กล้อง USB

Signal source

รองรับการตั้งค่าช่องสัญญาณบูต; "ช่องสัญญาณคงที่" อยู่หลังการบูตได้รับการแก้ไข

ลงในช่อง; "ช่องหน่วยความจำ" คือช่องสัญญาณที่ป้อนสถานะการบูตก่อนหน้าเป็นค่าเริ่มต้นหลังจากบูต เข้าถึงแหล่งที่มา ตั้งค่าโหมดพร้อมท์กระโดดอัตโนมัติหรือป๊อปอัพ หลังจากเข้าถึงแหล่งสัญญาณ ชื่อช่อง ชื่อช่องที่กำหนดเอง หลังจากเปลี่ยนชื่อแล้ว ชื่อช่องที่สอดคล้องกันของทั้งระบบจะเปลี่ยนไปพร้อมกัน ปลุกอัตโนมัติ เมื่ออุปกรณ์อยู่ในสถานะไฮเบอร์เนต การเข้าถึงแหล่งสัญญาณ HDMI\VGA\DP สามารถปลุกอุปกรณ์ได้ โดยอัตโนมัติ

HDCP

รักษาความปลอดภัยอินพุตสื่อรูปแบบดิจิทัลของคุณ

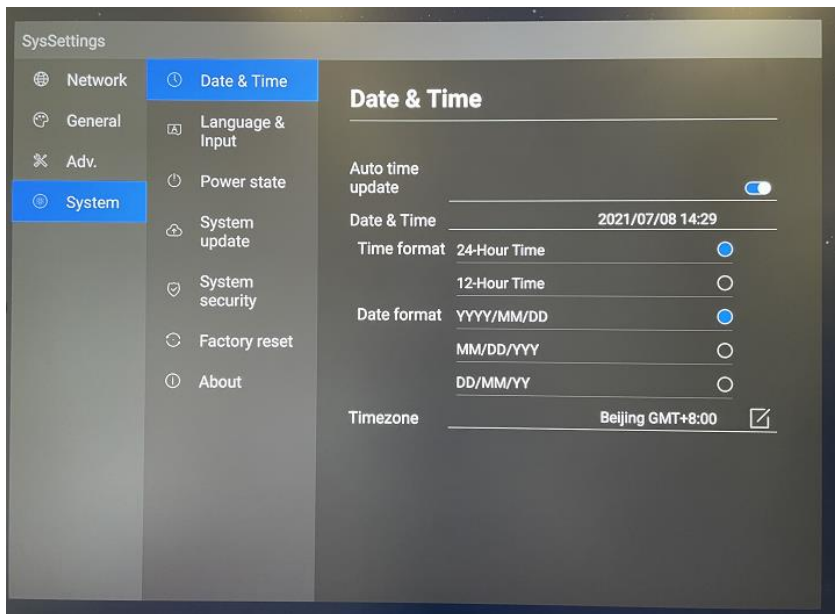
USB permissions

เมื่อเปิดใช้งานฟังก์ชัน การอ่านพอร์ต USB จะถูกปิดใช้งาน เมื่อเสียบไดรฟ์ USB คุณต้องป้อนรหัสผ่านเพื่อเปิดไดรฟ์ USB โปรดใช้ฟังก์ชันนี้ด้วยความระมัดระวังและบันทึกรหัสผ่านที่คุณตั้งไว้

5.4 System

โมดูลระบบประกอบด้วย "วันที่และเวลา" "ภาษาและวิธีการป้อนข้อมูล" "สถานะพลังงาน" "การอัปเดตระบบ" "ความปลอดภัยของระบบ" "เรียกคืนการตั้งค่าจากโรงงาน" "เกี่ยวกับเครื่อง" เจ็ด

โมดูลย่อย



Date and time

รองรับการอัปเดตเครือข่ายหรือการปรับเปลี่ยนด้วยตนเอง ตั้งค่ารูปแบบเวลาและวันที่
เขตเวลา

Language and input method

รองรับการสลับระหว่างภาษาของระบบและวิธีการป้อนข้อมูลเริ่มต้น

Power state

เปิดตัวเลือก ตั้งค่าโหมดพลังงานของแผงการประชุมหลังจากเปิดเครื่อง (สแตนด์บาย/
เปิดเครื่อง) ระบบสลีป เมื่อแผ่นประชุมไม่ทำงานเมื่อตั้งค่าให้แสงสว่างหรืออยู่ในโหมด
สลีปปกติ สวิตช์สแตนด์บาย ตั้งค่าเมื่อแหล่งสัญญาณของแผงการประชุมไม่มีสัญญาณ
หรือโหมดสลีปเพื่อเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย เครื่องสลีปเวลา ตั้งเวลาเริ่มต้นหรือปิดเครื่อง

The system update

สนับสนุนให้ผู้ใช้อัปเดตรระบบผ่านเครือข่าย OTA หรืออัปเดตระบบภายในเครื่องผ่านเฟิร์มแวร์ระบบดิสก์ U

System security

Lock screen

ตั้งค่าโหมดปลดล็อกรหัสผ่าน (รหัสผ่านแบบข้อความและรหัสผ่านรูปแบบ) หลังจากเลื่อนเพื่อปลดล็อกแท็บเกิดการประหลาด ฟังก์ชันล็อกหน้าจออัตโนมัติ ตั้งค่าหน้าจอล็อคแผงเวลาการประหลาด

U disk lock screen

วางไฟล์ "usb_key" ในไดเรกทอรีรากของอุปกรณ์ USB หลังจากเชื่อมต่อดิสก์ U มันจะล็อก/ปลดล็อกหน้าจอโดยอัตโนมัติ ไม่จำเป็นต้องป้อนรหัสผ่านเพื่อปลดล็อก โปรดเก็บและใช้อย่างถูกต้อง



usb_key

Factory data reset

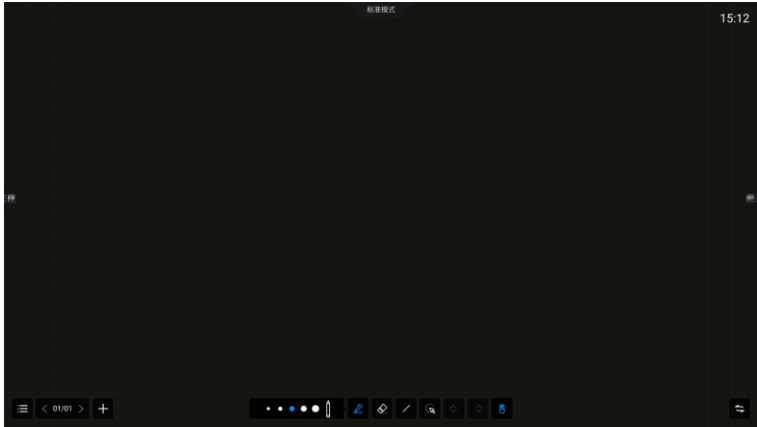
การกู้คืนการตั้งค่าจากโรงงานจะลบบันทึกการทำงานทั้งหมดและบันทึกเนื้อหา และกู้คืนอุปกรณ์กลับเป็นสถานะเริ่มต้น โปรดระวัง.

About the machine

ซึ่งรวมถึงชื่ออุปกรณ์ (ปรับแต่งได้) หน่วยความจำที่ใช้งาน พื้นที่จัดเก็บ ความละเอียดเวอร์ชัน Android และที่อยู่ MAC

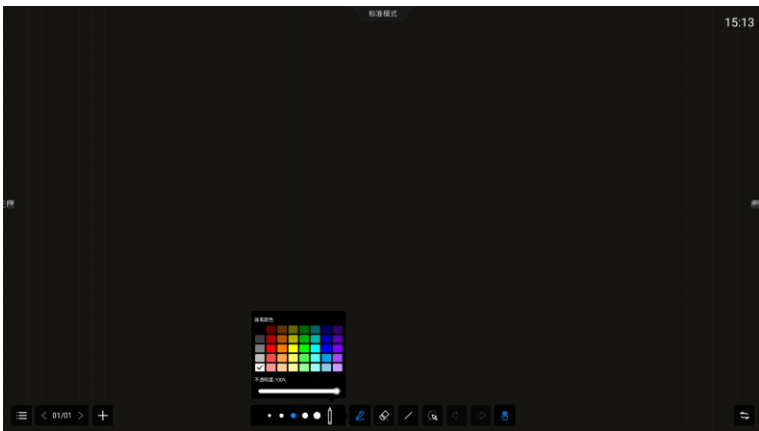
6 Whiteboard.

6.1 Standard mode



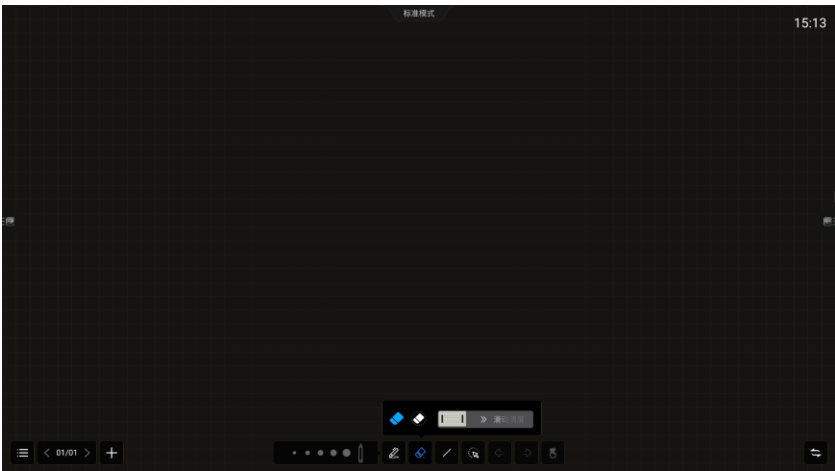
6.1.1 Writing

คำอธิบายฟังก์ชัน: การตั้งค่าความหนา สี และความทึบของลายมือ คำแนะนำ: คลิกจุดในพื้นที่การตั้งค่าเพื่อเปลี่ยนความหนาของลายมือ ความหนาของลายมือปัจจุบันเป็นจุดสีน้ำเงิน คลิกเพื่อเปิดแผงสี คลิก "เปลี่ยนเป็นสี" เพื่อเปลี่ยน และตั้งค่าความโปร่งใสของสีที่ด้านล่างของแผงสี



6.1.2 Erase

คำอธิบายฟังก์ชัน: ลบการเขียนบนพื้นผ้าใบ คุณสามารถเลือกวิธีการลบ โหมดการทำงาน: คลิกปุ่ม "ลบ" เพื่อเปลี่ยนเป็นโหมด "ลบ" มีสามวิธีในการเลือก แต่จริงๆ แล้วมีสี่วิธีในการเลือก หากคุณเลือก "คลิกลบ" โหมดการลบจะเป็นการลบด้วยยางลบจำลอง เลือก "Circle Erase" เพื่อลบเนื้อหาภายในวงที่เลือกไว้ เลือก "เลื่อนเพื่อล้างหน้าจอ" เพื่อลบเนื้อหาทั้งหมดของหน้าปัจจุบัน นอกจากการลบอย่างชาญฉลาดแล้ว นั่นคือ เช็ดด้วยฝ่ามือ



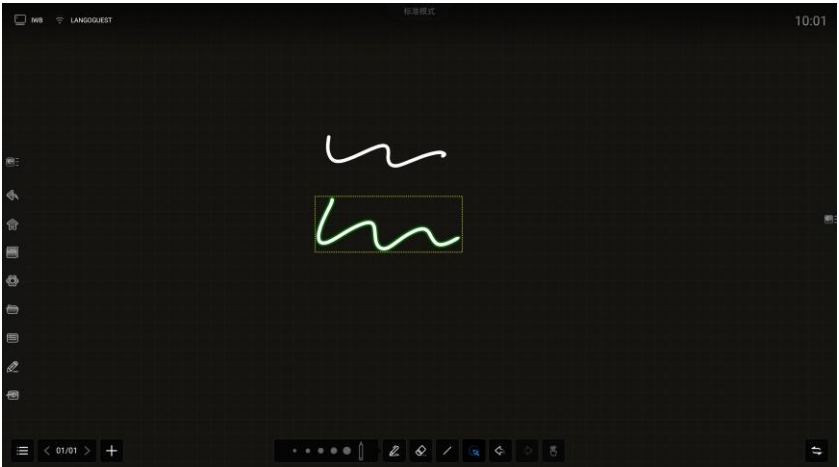
6.1.3 Shape

คำอธิบายฟังก์ชัน: วาดเส้น สีเหลี่ยม และรูปทรงอื่นๆ
วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "รูปร่าง" เพื่อเปิดแผงรูปร่าง เลือกกราฟที่จะวาด จากนั้นเลื่อนบนหน้าจอเพื่อวาดกราฟ



6.1.4 Selection

คำอธิบายฟังก์ชัน: ชูมและย้ายองค์ประกอบที่เลือกหรือองค์ประกอบในส่วนที่เลือก
โหมดการทำงาน: คลิกปุ่ม "เลือก" เพื่อสลับไปยังโหมดการเลือก คลิกองค์ประกอบการเขียนด้วยลายมือหรือรูปภาพบนหน้าจอเพื่อเลือกองค์ประกอบ และวาดรูปร่างปิดได้อย่างอิสระเพื่อเลือกองค์ประกอบภายในรูปร่าง ลากองค์ประกอบที่เลือกเพื่อย้ายตำแหน่ง และชูมในกล่องสี่เหลี่ยมด้วยสองนิ้วเพื่อเปลี่ยนขนาด



[อินเทอร์เฟซที่เลือกด้วยลายมือ]

6.1.5 Undo

เลิกทำขั้นตอนเดียว

วิธีดำเนินการ: คลิกปุ่ม "เลิกทำ" เพื่อดำเนินการขั้นตอนก่อนหน้าต่อ

6.1.6 Redo

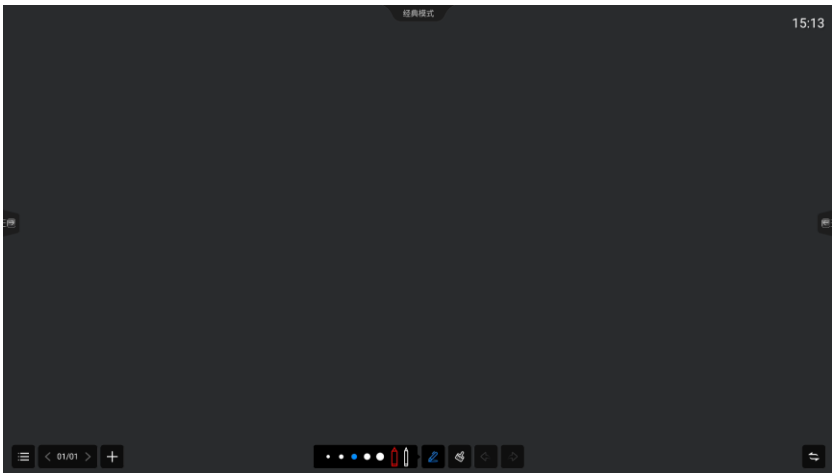
คำอธิบายฟังก์ชัน: ยกเลิกการเลิกทำขั้นตอนก่อนหน้า

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "ทำซ้ำ" และผ้าใบจะยกเลิกขั้นตอนก่อนหน้า


6.1.7 Single/multi-point

คำอธิบายฟังก์ชัน: เปลี่ยนเป็นโหมดจุดเดียวและสองจุด ในโหมดจุดเดียว สามารถใช้ท่าทางสัมผัสเพื่อซูมผ้าใบด้วยสองนิ้ว ย้ายผ้าใบด้วยสองนิ้ว ฯลฯ โหมดจุดเดียวรองรับจุดเขียนเพียงจุดเดียว และโหมดหลายจุดรองรับการเขียนได้หลายจุด และจำนวนเฉพาะ กำหนดโดยการตั้งค่าแบบสัมผัส โหมดการทำงาน: คลิกปุ่ม "จุดเดียว/หลายจุด" เพื่อสลับสถานะจุดเดียว/หลายจุด จุดสองจุดออกไปด้านนอกเพื่อขยายผ้าใบ จุดสองจุดเข้าด้านในเพื่อลดขนาดผ้าใบ และย้ายและลากผ้าใบ ด้วยนิ้วทั้งสองไปในทิศทางเดียวกัน

6.2 Classic model



6.2.1 Thin and thick pen Settings

- คำอธิบายฟังก์ชัน: ตั้งค่าความหนาและสีของลายมือในโหมดการเขียนแบบหนา/บาง
- โหมดการทำงาน: คลิกจุดสีขาว  เปลี่ยนความหนาในการเขียน จุดสีน้ำเงินแทนกระแส

ความหนาของการเขียน  และปากกาหนาเพื่อเรียกแผงสีมาที่

กำหนดสีเขียนด้วยปากกาหนา  และปากกาเส้นเล็กเพื่อเปิดแผงสีเพื่อ
กำหนดสีของการเขียนด้วยปากกาบาง

6.2.2 Clear Screen

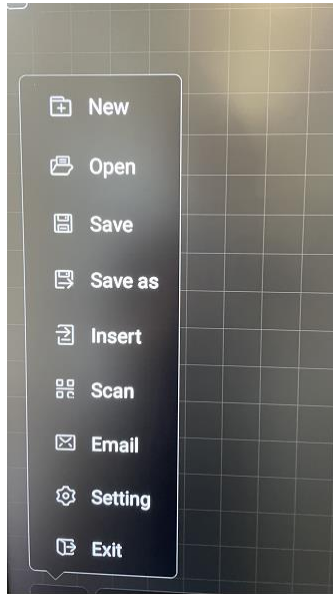
คำอธิบายฟังก์ชัน: ล้างเนื้อหาหน้าปัจจุบัน

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "ล้างหน้าจอ" เพื่อล้างเนื้อหาหน้าปัจจุบัน

6.3 Menu

ปุ่ม [เมนู] ที่มุมล่างซ้าย/ขวาของหน้าจอ เรียกตัวเลือกเมนูขึ้นมา แล้วคลิกอีกครั้งเพื่อปิดตัวเลือกเมนูดังที่แสดงในภาพ

ปุ่มเมนูจะอยู่ทางด้านซ้าย/ขวา หากคุณต้องการเปลี่ยนตำแหน่งการแสดงผลของปุ่มเมนู ให้คลิกปุ่ม "สลับ" ที่อีกด้านหนึ่ง



6.3.1 New

คำอธิบายฟังก์ชัน: สร้างไฟล์เวิร์ทบอร์ดใหม่

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "ใหม่" ในแผงเมนู หน้าจอจะแจ้งการดำเนินการบันทึกไฟล์ คลิกปุ่ม "ใช่" อันดับแรกให้บันทึกไฟล์ปัจจุบัน แล้วสร้างกระดานเวิร์ทบอร์ดใหม่ กระบวนการบันทึกจะเหมือนกับ [3.1 .3 บันทึก] คลิกปุ่ม "ไม่" สร้างไฟล์เวิร์ทบอร์ดใหม่โดยตรง

6.3.2 Open

คำอธิบายฟังก์ชัน: เปิดไฟล์เวิร์ทบอร์ดในเครื่อง

วิธีดำเนินการ: หากเนื้อหาเวิร์ทบอร์ดปัจจุบันไม่ว่างเปล่า ให้คลิกปุ่ม "เปิด" ในแผงเมนู อันดับแรกให้ดำเนินการบันทึกไฟล์ จากนั้นเรียกโปรแกรมจัดการไฟล์ กระบวนการบันทึกไฟล์เหมือนกับ [4.1.3 บันทึก] หากเนื้อหาเวิร์ทบอร์ดปัจจุบันว่างเปล่า ให้เรียกตัวจัดการไฟล์โดยตรง ล็อกเส้นทางโฟลเดอร์ของเวิร์ทบอร์ด ผู้ใช้สามารถเลือกไฟล์เวิร์ทบอร์ดเพื่อเปิดได้อย่างอิสระ

6.3.3 Save

คำอธิบายฟังก์ชัน: บันทึกไฟล์ไวท์บอร์ดปัจจุบัน สามารถเลือกเส้นทางการจัดเก็บ กำหนดชื่อไฟล์และรูปแบบการบันทึกไฟล์

วิธีดำเนินการ: คลิกปุ่ม "บันทึก" ในแผงเมนูเพื่อเปิดหน้าต่างป๊อปอัพบันทึกไฟล์ แล้วคลิกชื่อไฟล์เพื่อปรับแต่งชื่อไฟล์ คลิกประเภทไฟล์เพื่อเลือกรูปแบบการจัดเก็บไฟล์ และคลิกชื่ออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลเพื่อเลือกเส้นทางการจัดเก็บไฟล์ หลังจากบันทึกไฟล์สำเร็จจะขึ้นที่ด้านล่าง คุณสามารถคลิกเพื่อดู

6.3.4 Save as

คำอธิบายฟังก์ชัน: บันทึกไฟล์ไวท์บอร์ดปัจจุบันเป็นไฟล์ไวท์บอร์ดอื่น

โหมดการทำงาน: เหมือนกับ [4.1.3 บันทึก]

6.3.5 Insert

คำอธิบายฟังก์ชัน: เพิ่มรูปภาพลงในไฟล์ไวท์บอร์ด

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "แทรก" ในแผงเมนูเพื่อเปิดการจัดการไฟล์ เน้นที่การจัดประเภทรูปภาพ และคลิกรูปภาพที่ต้องการแทรกลงในไวท์บอร์ดเพื่อแทรกรูปภาพลงในไวท์บอร์ด

6.3.6 Scan

คำอธิบายฟังก์ชัน: สร้างรหัส QR สำหรับลิงก์เว็บ ให้ผู้ใช้สแกนรหัส QR เพื่อนำเนื้อหาไวท์บอร์ดออก (รูปแบบรูปภาพ)

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "สแกน" ในแผงเมนูและหมายเลขหน้าของโค้ดสองมิติจะปรากฏขึ้น คุณสามารถเลือกเข้ารหัสเนื้อหาได้ คลิกปุ่ม "เข้ารหัส" และรหัสผ่านดิจิทัลสีหลักจะถูกสร้างขึ้นแบบสุ่ม คลิกรหัส QR เพื่อขยาย หมายเหตุ: ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณมีการเชื่อมต่อเครือข่ายและการเข้าถึงอินเทอร์เน็ตตามปกติก่อนที่จะใช้คุณสมบัติ Scan Share

6.3.7 E-mail

คำอธิบายฟังก์ชัน: เนื้อหาเว็บไซต์ปัจจุบันจะถูกส่งไปยังผู้ใช้ที่ระบุทางอีเมล
วิธีดำเนินการ: คลิกปุ่ม "Mail" ในแผงเมนูเพื่อเปิดแผงส่งอีเมล ป้อนที่อยู่อีเมลเพื่อรับไฟล์ และคลิก "ส่ง" เพื่อสิ้นสุดการแชร์ รองรับผู้รับสูงสุด 10 คน หากส่งอีเมลสำเร็จ คุณจะได้รับการเตือนว่าส่งไฟล์สำเร็จแล้ว

หมายเหตุ: ก่อนใช้ฟังก์ชันแบ่งปันอีเมล คุณต้องตั้งค่าที่อยู่อีเมลของคุณและตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางเครือข่าย

6.3.8 Setting

สวิตช์โหมดการเขียน

คำอธิบาย: สลับโหมดการเขียนเป็นโหมดมาตรฐาน/โหมดคลาสสิก วิธีการใช้งาน: หลังจากเข้าสู่แผงการตั้งค่าแล้ว ให้คลิกโหมดที่จะเปลี่ยนไปใช้ในส่วน of โหมดการเขียน หากเนื้อหาเว็บไซต์ปัจจุบันไม่ได้รับการบันทึก จะมีการแจ้งให้บันทึกหรือไม่ เพียงทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ เมื่อสวิตช์เสร็จสมบูรณ์ เว็บไซต์ แผงฟังก์ชันจะเปลี่ยนเป็นสถานะโหมดใหม่

ตั้งค่าพื้นหลัง Artboard

ตั้งค่าเนื้อหาพื้นหลังภายใต้สถานะการเขียนเว็บไซต์

วิธีการใช้งาน: เปิดแผงการตั้งค่าแล้วคลิกปุ่ม "พื้นหลังอาร์ตบอร์ด" เพื่อเข้าสู่หน้าการตั้งค่าพื้นหลังอาร์ตบอร์ด คลิกพื้นหลังที่ตั้งไว้ล่วงหน้าเพื่อสลับโดยตรง หรือคุณสามารถปรับแต่งรูปภาพในเครื่องเป็นพื้นหลัง คุณต้องค้นหาและเลือกในการจัดการไฟล์

การตั้งค่าอีเมล

กำหนดลำดับความสำคัญในการแบ่งปันข้อมูลผู้ส่ง

วิธีการใช้งาน: หลังจากเปิดแผงการตั้งค่าแล้ว ให้คลิกปุ่ม "การตั้งค่าอีเมล" เพื่อเข้าสู่หน้าการตั้งค่าอีเมล หากคุณเลือกที่อยู่อีเมลสาธารณะ คุณไม่จำเป็นต้องกรอกข้อมูลการส่งใดๆ หากคุณเลือกที่อยู่อีเมลที่กำหนดเอง ผู้ใช้จะต้องกรอกที่อยู่อีเมล รหัสผ่านที่อยู่เซิร์ฟเวอร์ SMTP พอร์ต วิธีการเข้ารหัส และข้อมูลอื่นๆ หลังจากตั้งค่าและกำหนดค่าสำเร็จแล้ว ที่อยู่อีเมลที่ผู้ใช้ป้อนจะถูกนำมาใช้เป็นผู้ส่งอีเมล

6.3.9 Quit

คำอธิบายฟังก์ชัน: ออกจากแอปพลิเคชันไวท์บอร์ด

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "ออก" ในแผงเมนู หากมีเนื้อหาใด ๆ ในไวท์บอร์ด คุณต้องดำเนินการที่เกี่ยวข้องให้เสร็จสิ้นตามหน้าจอแจ้งเตือนที่จะออก หากเนื้อหาไวท์บอร์ดว่างเปล่า คุณสามารถออกจากแอปพลิเคชันของไวท์บอร์ดได้โดยตรง

6.4 Page management

6.4.1 Previous page

คำอธิบายฟังก์ชัน: เมื่อหน้ามีมากกว่าหนึ่งหน้า และหน้าปัจจุบันไม่ใช่หน้าแรก หน้าไปข้างหน้า

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "หน้าก่อนหน้า" เพื่อสลับหน้ากระดานไวท์บอร์ดเป็นหน้าก่อนหน้า

6.4.2 Next page

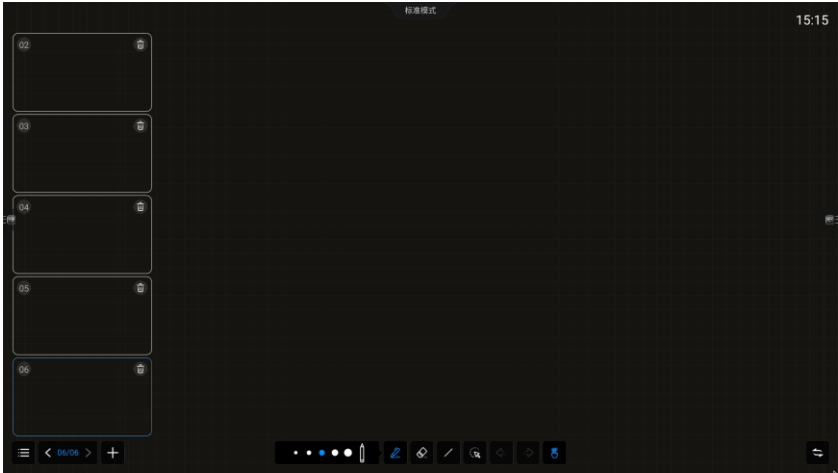
คำอธิบายฟังก์ชัน: เมื่อหน้ามีมากกว่าหนึ่งหน้า และหน้าปัจจุบันไม่ใช่หน้าสุดท้าย หน้ากลับ

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "ถัดไป" เพื่อเปลี่ยนหน้าไวท์บอร์ดเป็นหน้าถัดไป

6.4.3 Scan

คำอธิบายฟังก์ชัน: ดูภาพขนาดย่อแต่ละหน้า

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "เรียกดู" และรูปขนาดย่อของหน้าจะปรากฏขึ้น คลิกปุ่มเพื่อ



6.4.4 New

คำอธิบายฟังก์ชัน: สร้างหน้าใหม่

วิธีการใช้งาน: คลิกปุ่ม "เพิ่ม" เพื่อแทรกหน้าใหม่ไปยังหน้าปัจจุบัน

7.Youboard

2.Installation

2.1 ข้อกำหนดสภาพแวดล้อมการติดตั้ง

รองรับการทำงานใน Windows 64 บิตขึ้นไป (ต้องใช้ระบบ 64 บิต)

2.2 ขั้นตอน

- (1) ดับเบิลคลิกที่โปรแกรมติดตั้ง setup.exe อินเทอร์เน็ตเป็นไฟล์

รูปที่ 1 . ตรวจสอบ "ฉันยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไขสิทธิการใช้งาน" ปรากฏ "การติดตั้ง" และเลือก

ตำแหน่งการติดตั้ง เส้นทางเริ่มต้นคือดิสก์ C หากคุณต้องการติดตั้งลงในดิสก์อื่นที่ระบุ ให้คลิกปุ่มเพิ่มเติม เพื่อเปลี่ยนเส้นทางการติดตั้ง

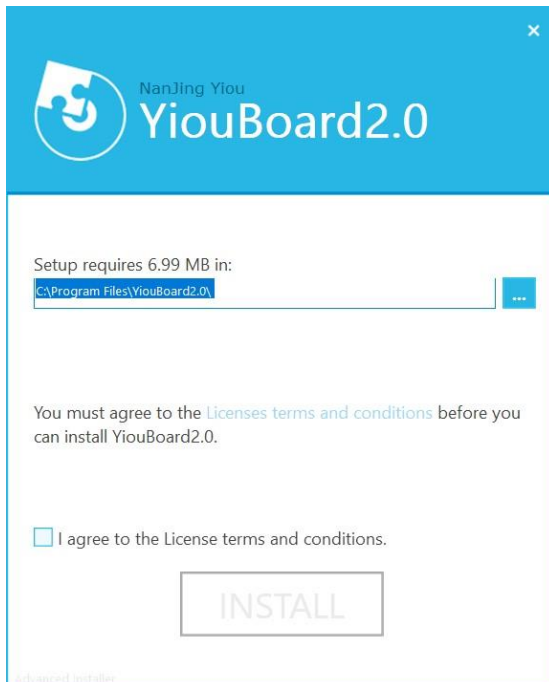


Figure 1

(2) หลังจากยืนยันเส้นทางการติดตั้งไฟล์เดอร์แล้วให้คลิกที่ซอฟต์แวร์การติดตั้งเพื่อเริ่มการติดตั้งจากนั้น ซอฟต์แวร์จะถูกติดตั้งโดยอัตโนมัติ

3. Software usage

3.1 Running software

ดับเบิลคลิกที่เดสก์ท็อป  หรือเลือกไอคอนและคลิกขวาที่แถบเมนูเพื่อเลือก OPEN เพื่อเข้าสู่ซอฟต์แวร์

3.2 Software function

หน้าตาของซอฟต์แวร์ดังต่อไปนี้ Figure 2.

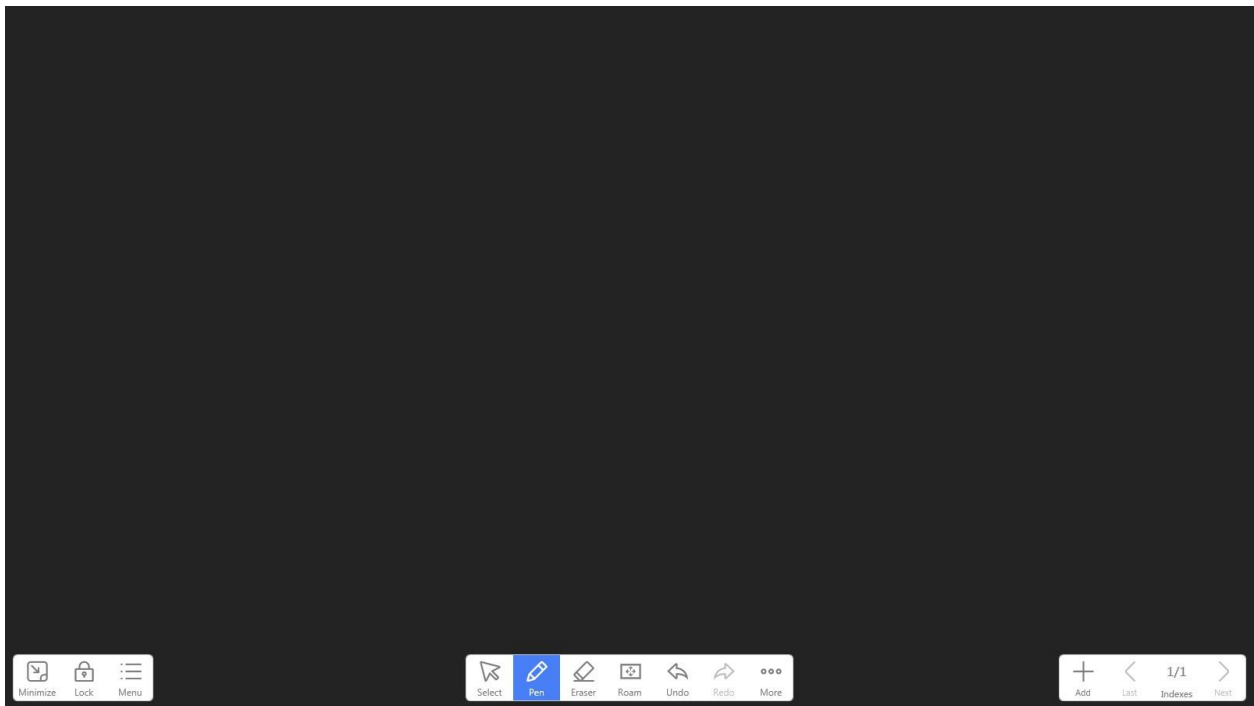



Figure 2

3.2.1 Brush

เลือก  ไอคอนแปรงปรากฏกล่องเครื่องมือแปรงดังแสดงในรูปที่ 3

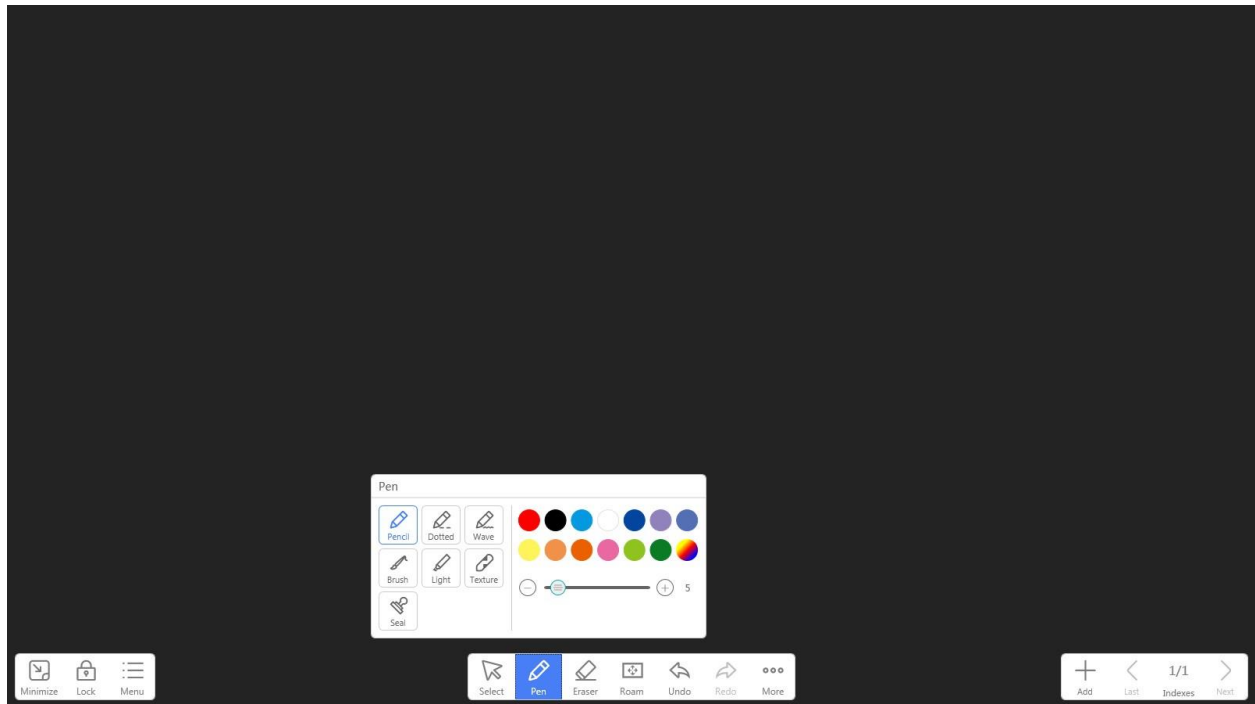


Figure 3

ดังแสดงในรูปที่ 3 สามารถเลือกแปรงเป็นดินสอปากกาเส้นประปากกาเครื่องแปรงปากกาเรืองแสงปากกา
เนื้อและปากกาซีล ลากแถบเลื่อนเพื่อปรับความกว้างของแปรงเลือกสีที่ต้องการและรองรับการสัมผัส หลาย
มุม

ดินสอ : คลิกไอคอนดินสอสามารถเขียน และ วาดภาพได้เอฟเฟกต์แสดงดังรูปที่ 4

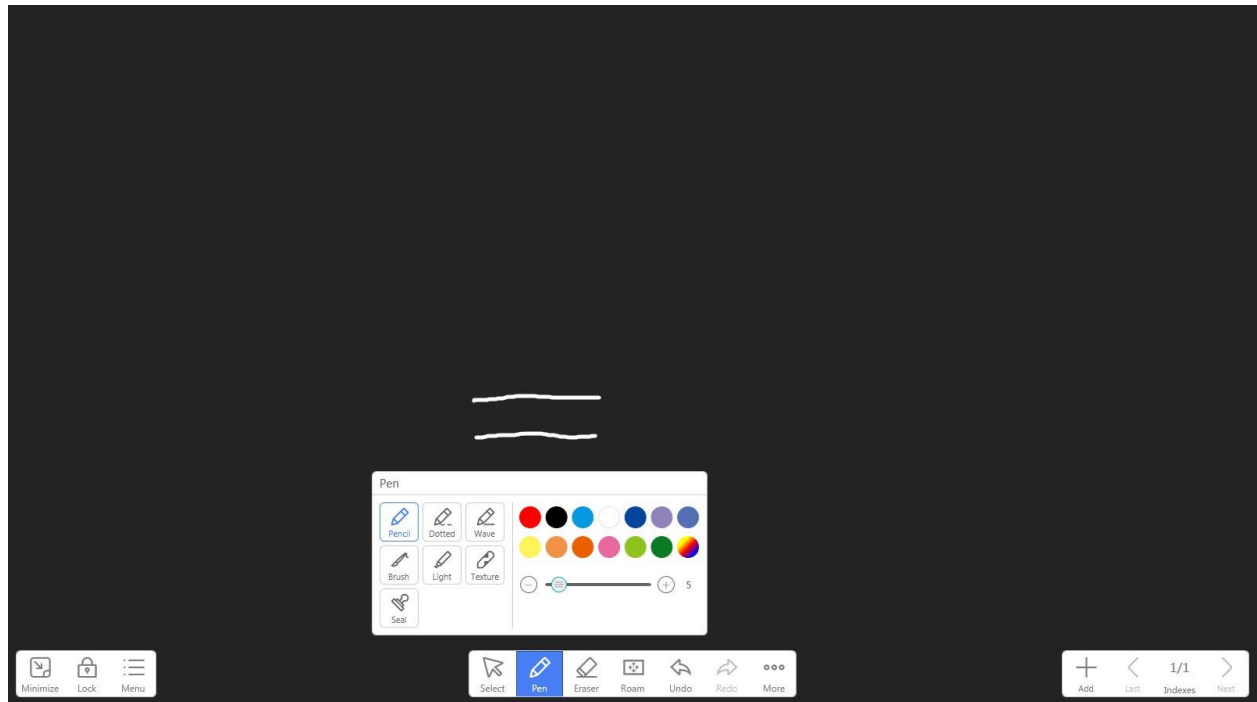


Figure 4 คุณสามารถปรับความกว้างและสีได้หากต้องการ
ปากกาเส้นประ: คลิกไอคอนปากกาเส้นประเพื่อวาด เอฟเฟกต์ดังแสดงในรูปที่ 5

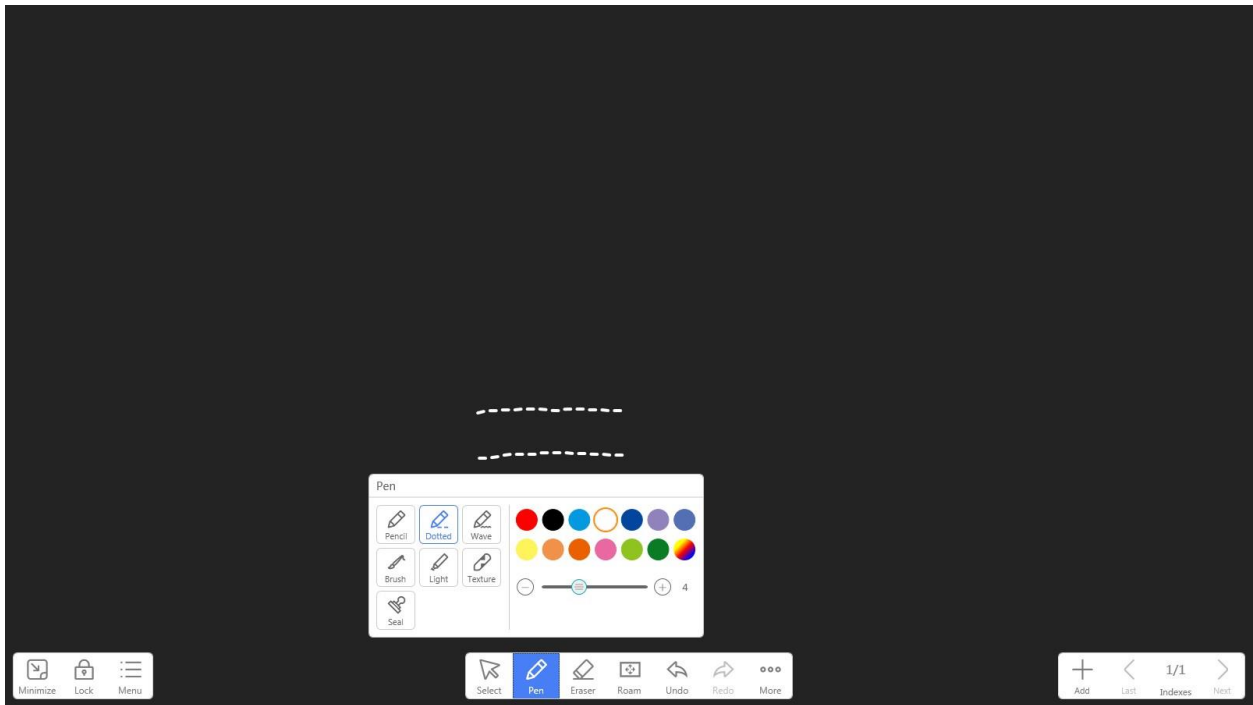


Figure 5

คุณสามารถปรับความกว้างและสีได้หากต้องการปากกาWave:คลิกไอคอนรูปคลื่นเพื่อวาดรูปดังรูปที่ 6

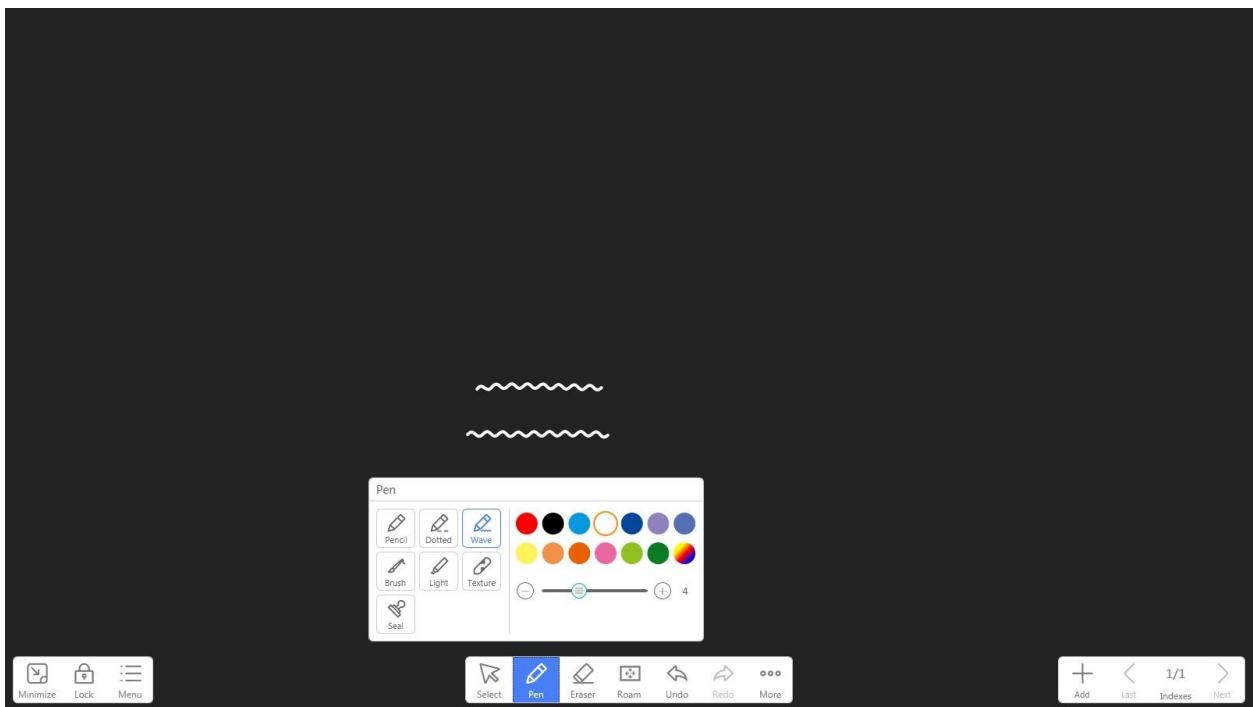


Figure 6

คุณสามารถปรับความกว้างและสีได้หากต้องการ

Brush: คลิกไอคอนแปรงเพื่อวาดเอฟเฟกต์แปรงประเภทต่าง ๆ ดังที่แสดง Figure 7.

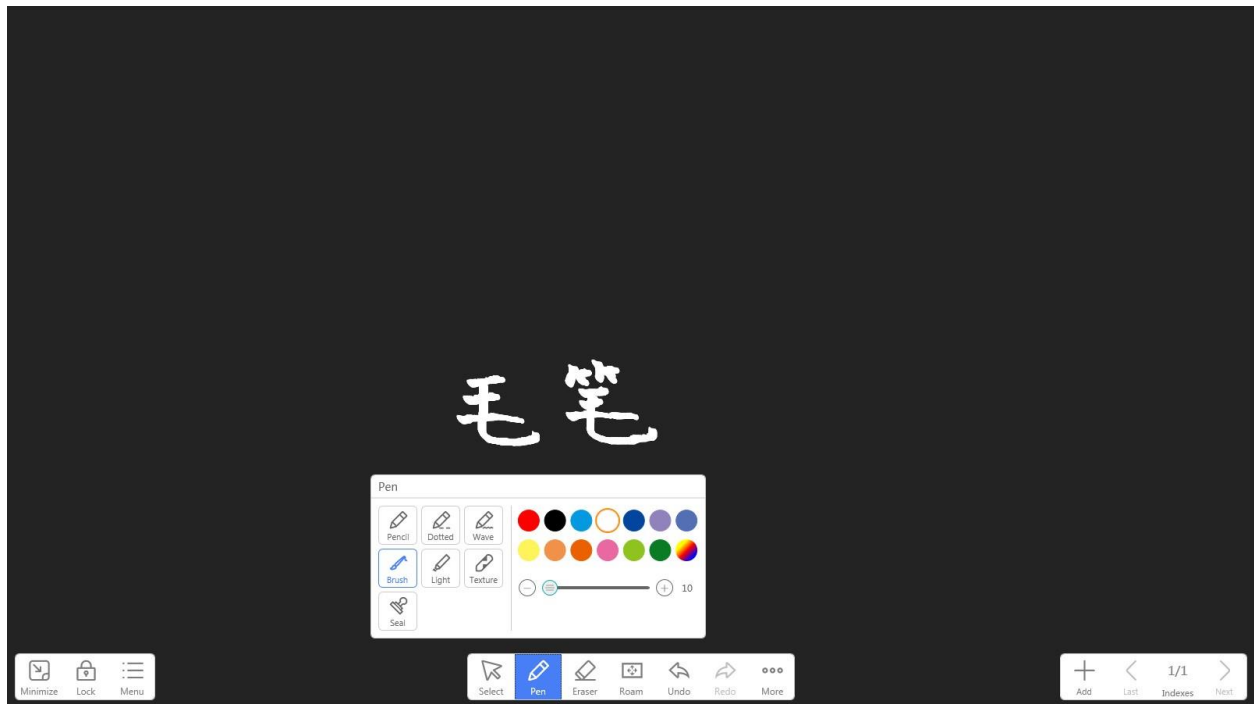


Figure 7

คุณสามารถปรับความกว้างและสีได้หากต้องการ

ปากกาเรืองแสง : คลิกไอคอนของปากกาเรืองแสงเพื่อเขียนเอฟเฟกต์เรืองแสงโปร่งแสงดังแสดงในรูปที่ 8

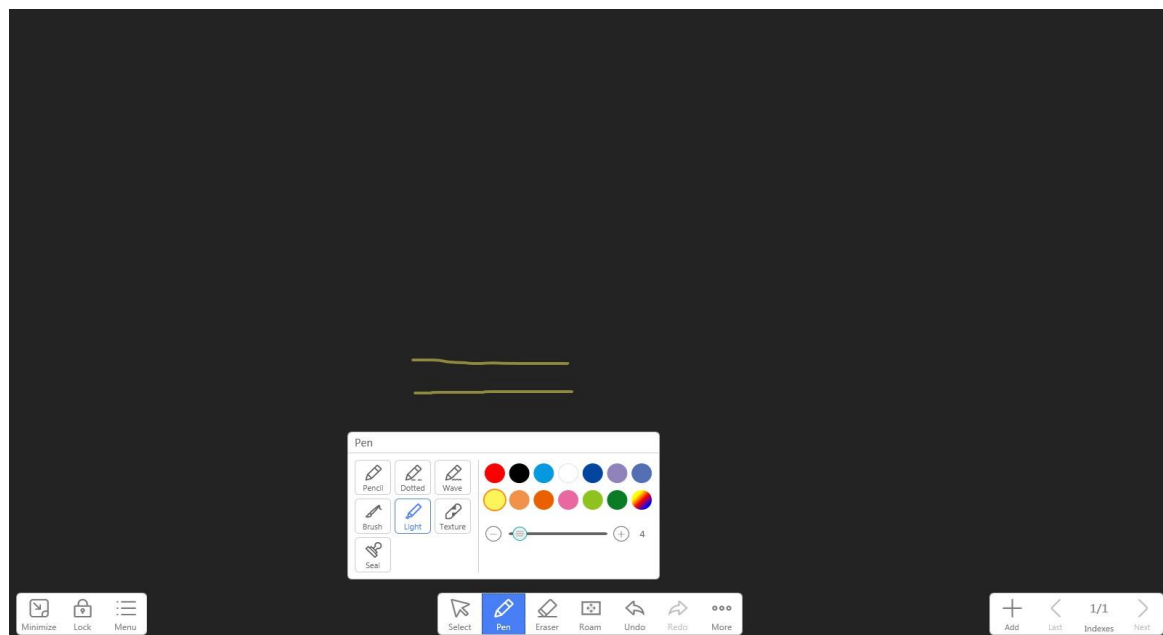


Figure 8.

คุณสามารถปรับความกว้างและสีได้หากต้องการ

ปากกาพื้นผิว : คลิกไอคอนพื้นผิวและเลือกประเภทของพื้นผิวและความกว้างที่จะเขียนดังแสดงในรูปที่ 9

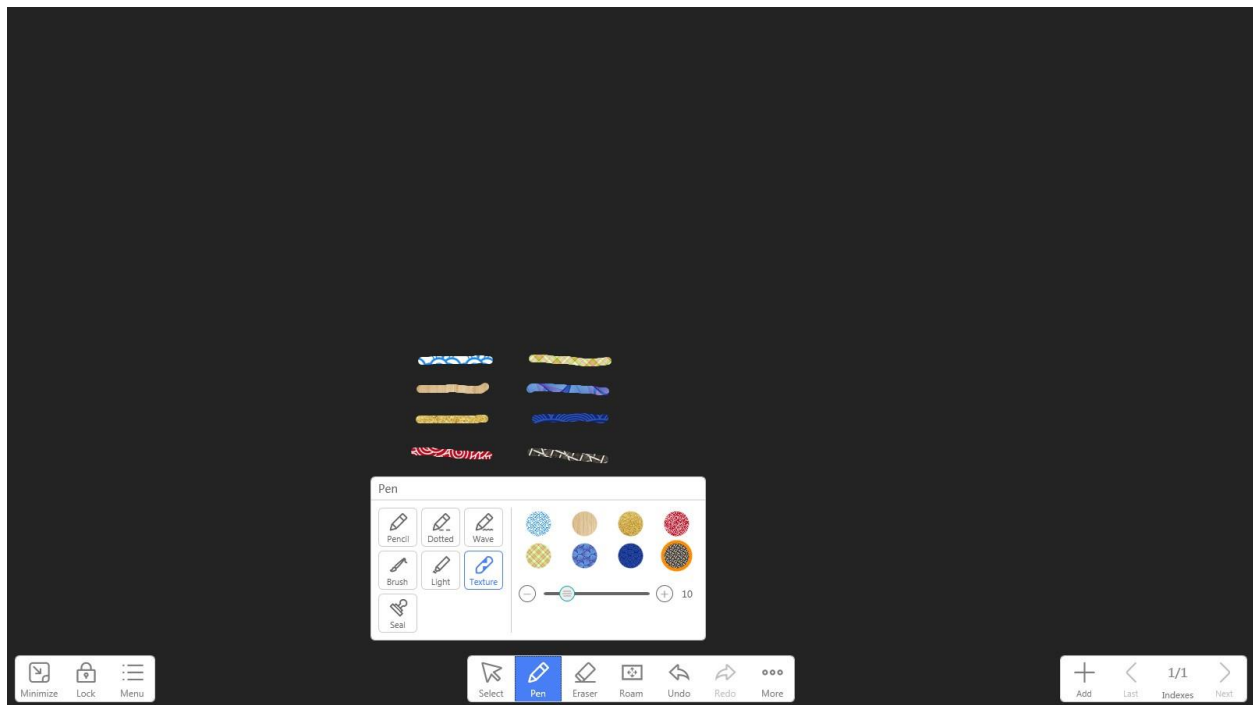


Figure 9

Seal pen: คลิกที่ปากกาประทับตราและเลือกกราฟิกและขนาดที่ต้องการเพื่อเขียนดังแสดงในรูปที่

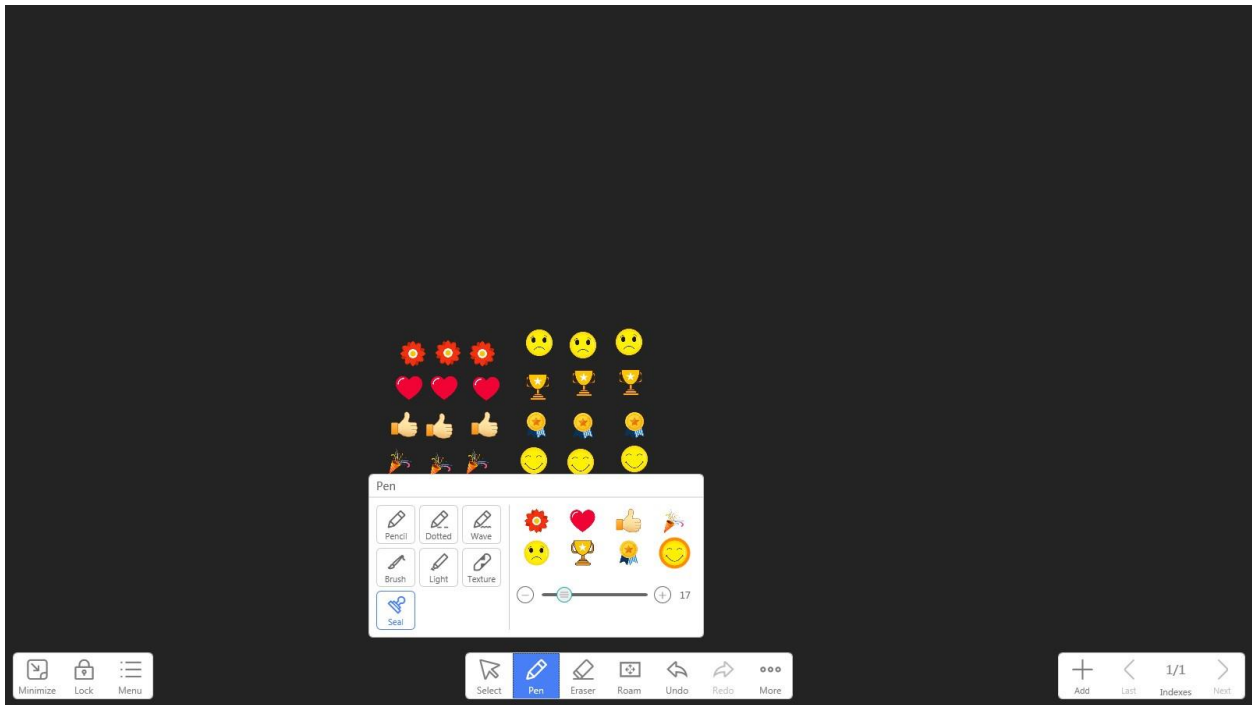



Figure 10

3.2.2 Eraser

เลือก  ไอคอนยางลบเพื่อแสดงกล่องกาเครื่องหมายยางลบ มี 4 โหมดเช่น Point eraser, Object eraser, Area eraser, All page clean ดังรูปที่ 11 ที่แสดง

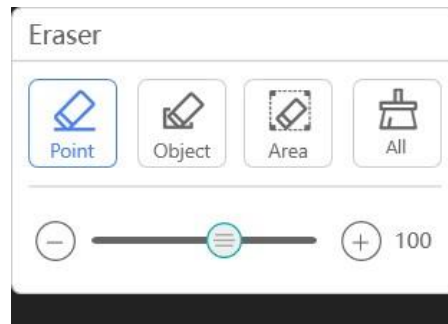


Figure 11

เลือก Eraser ยางลบจุดมียางลบวงกลมบนหน้าจอสัมผัส สามารถลบตำแหน่งที่ต้องการได้ดังรูปที่ 12 ที่แสดง

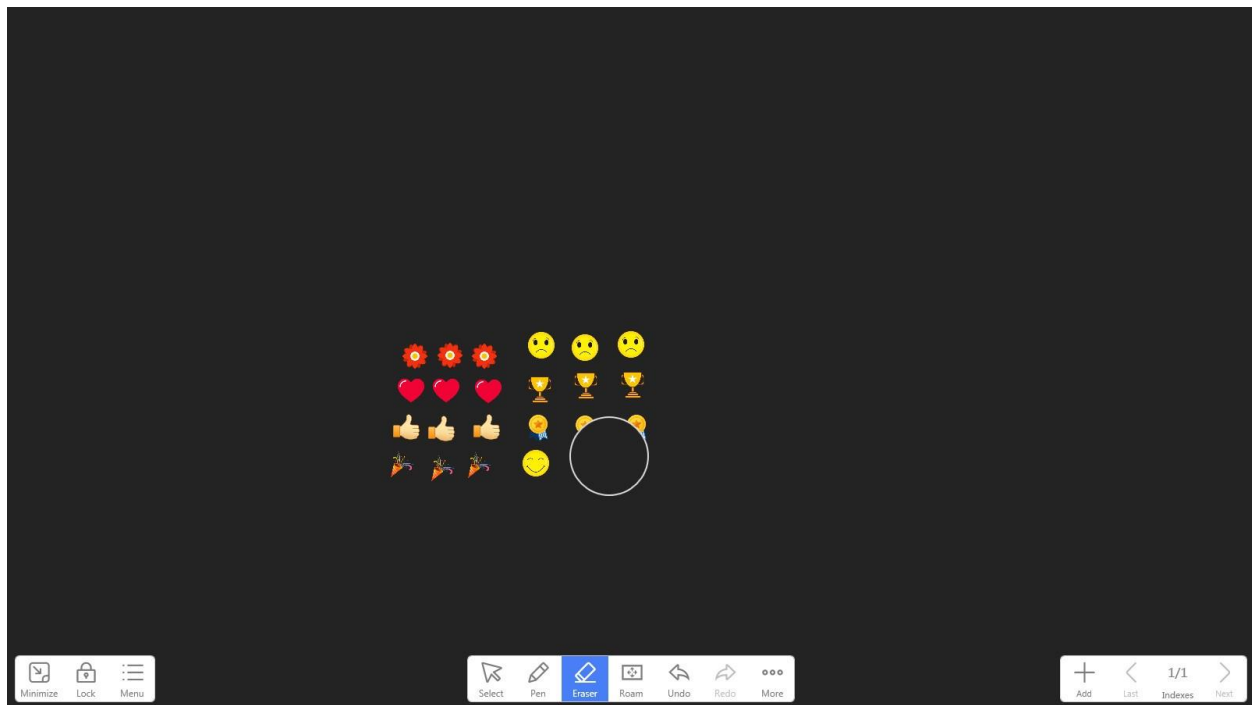


Figure 12

นอกจากนี้ในอินเทอร์เฟซปากกาก็ยังมีการแตะทำนิ้วพร้อมกันสำหรับยางลบ.

เลือก Object object eraser. เส้นประสีแดงปรากฏขึ้น ข้อความที่ขีดทับด้วยเส้นประสีแดงสามารถลบได้ดังแสดงในรูปที่ 13

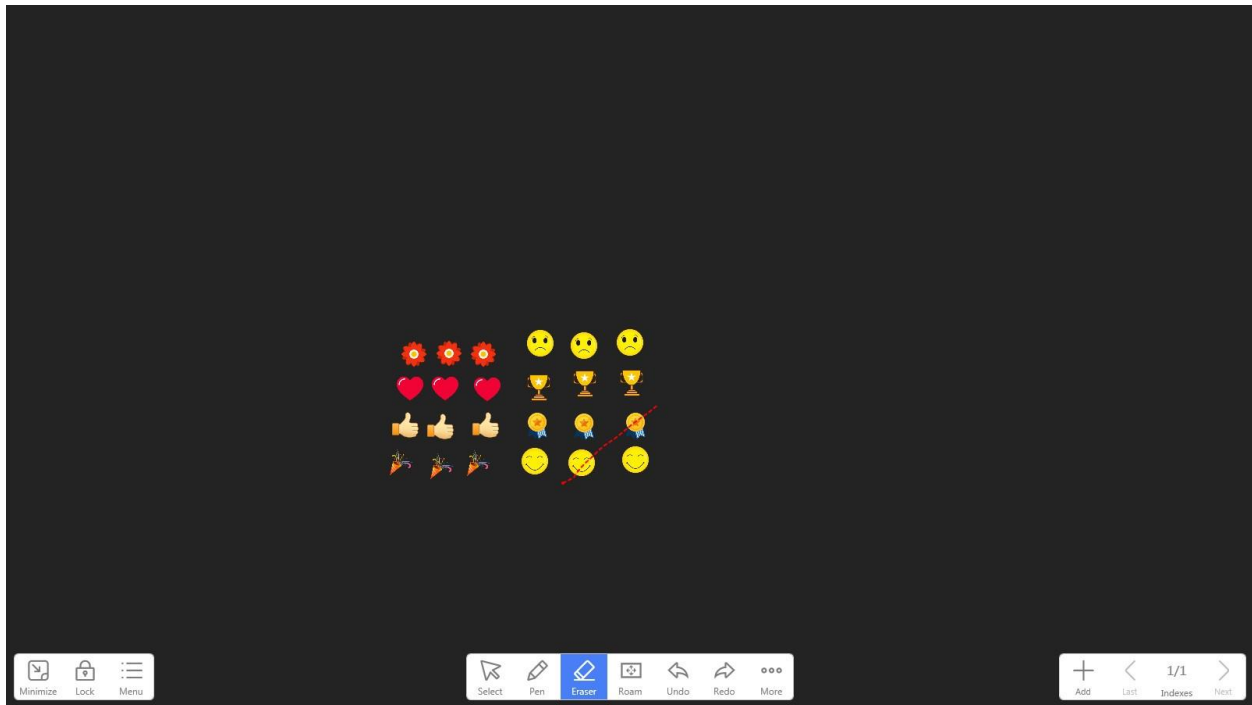



Figure 13

เลือก  eraser, คุณสามารถวาดกล่องสี่เหลี่ยมบนหน้าจอสัมผัสและเลือกสิ่งที่จะเป็นใน การลบ
ดังแสดงในรูปที่ 14

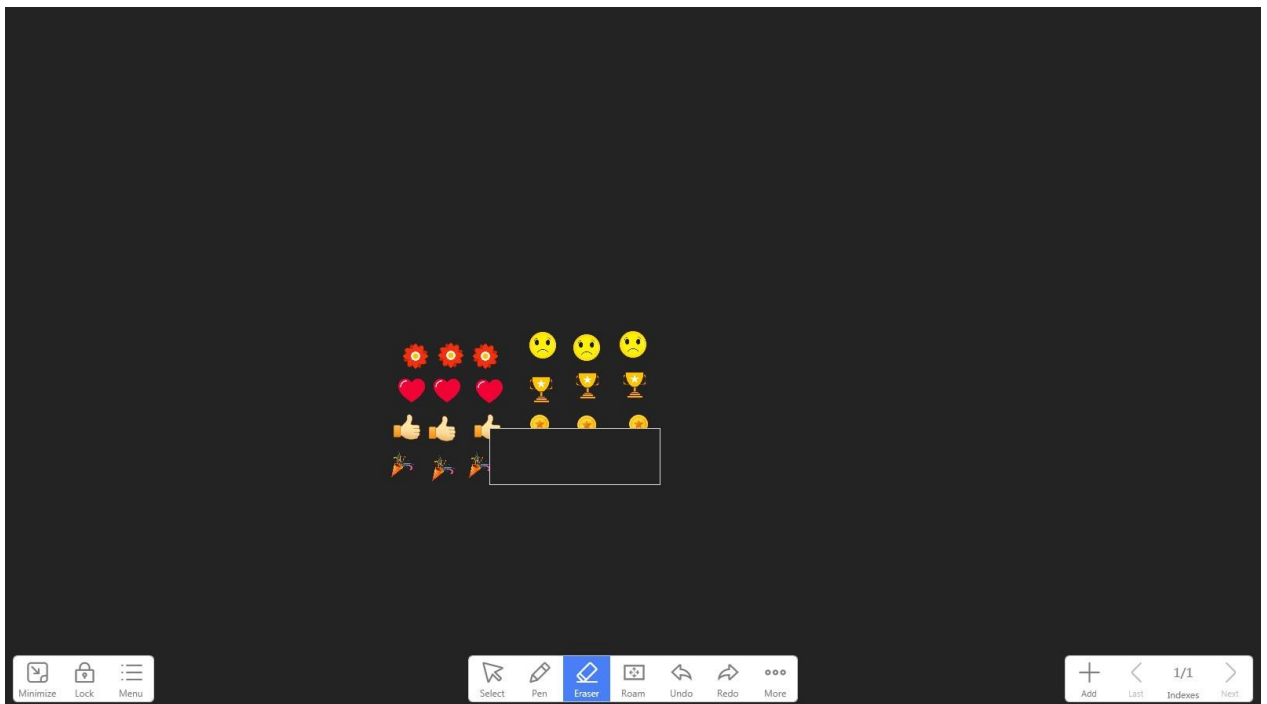


Figure14

เลือก  all page clean button, สามารถทำความสะอาดทั้งหน้าจอได้

3.2.3 Whiteboard room

เลือก  ไอคอนโรมมิ่งเพื่อเปิดโหมดโรมมิ่งดังแสดงในรูปที่ 15

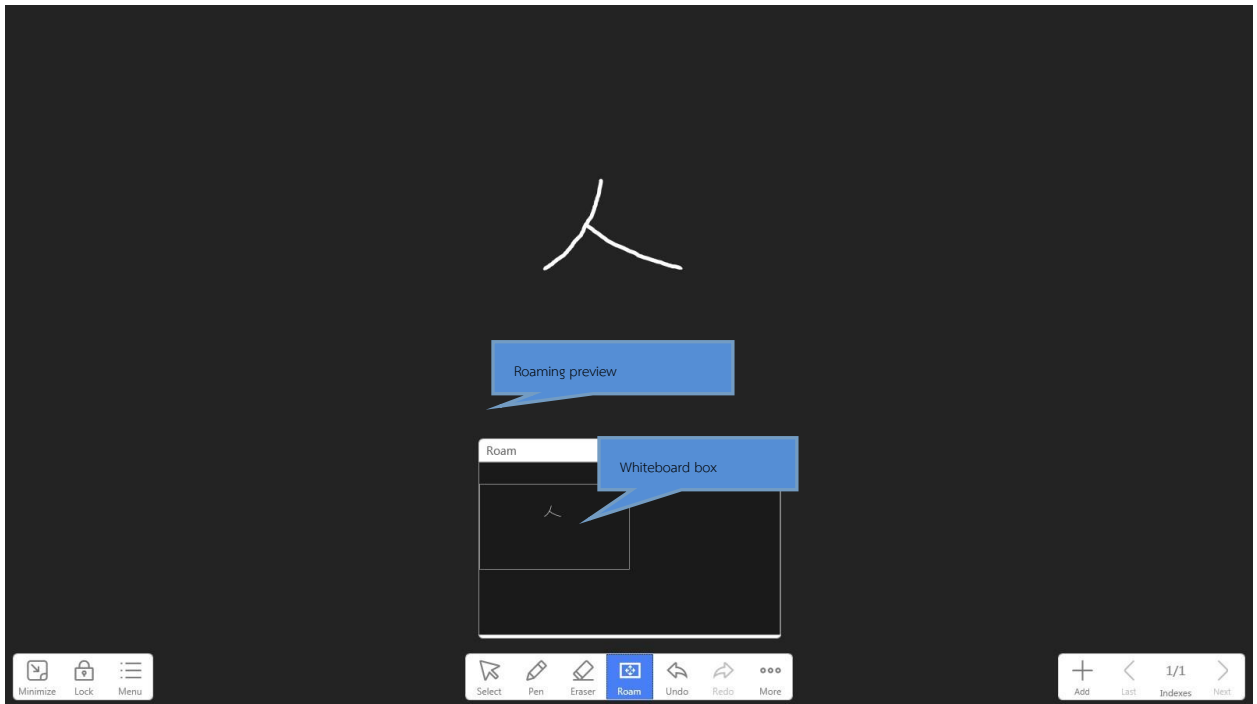


Figure 15

ในหน้าต่างแสดงตัวอย่างการโรมมิ่งคุณสามารถลากกล่องหน้าไวท์บอร์ดเพื่อย้ายภายในขอบเขตของหน้าต่างแสดงตัวอย่างย้ายหน้าไวท์บอร์ดไปยังพื้นที่ที่เหมาะสมหรือลากหน้าไวท์บอร์ดทั้งหมดโดยตรง สำหรับการโรมมิ่ง

3.2.4 Undo and Recovery

 Undo กตเพื่อย้อนกลับ.

 Redo กตเพื่อย้อนกลับไปที่ด้านหน้า.

3.2.5 Choice

เลือก  ปุ่มเพื่อเข้าสู่โหมดตัวเลือก หากเลือกวัตถุกราฟิกหรือข้อความที่ต้องการจะมีตัวเลือกต่อไปนี้งแสดงในรูปที่ 16.

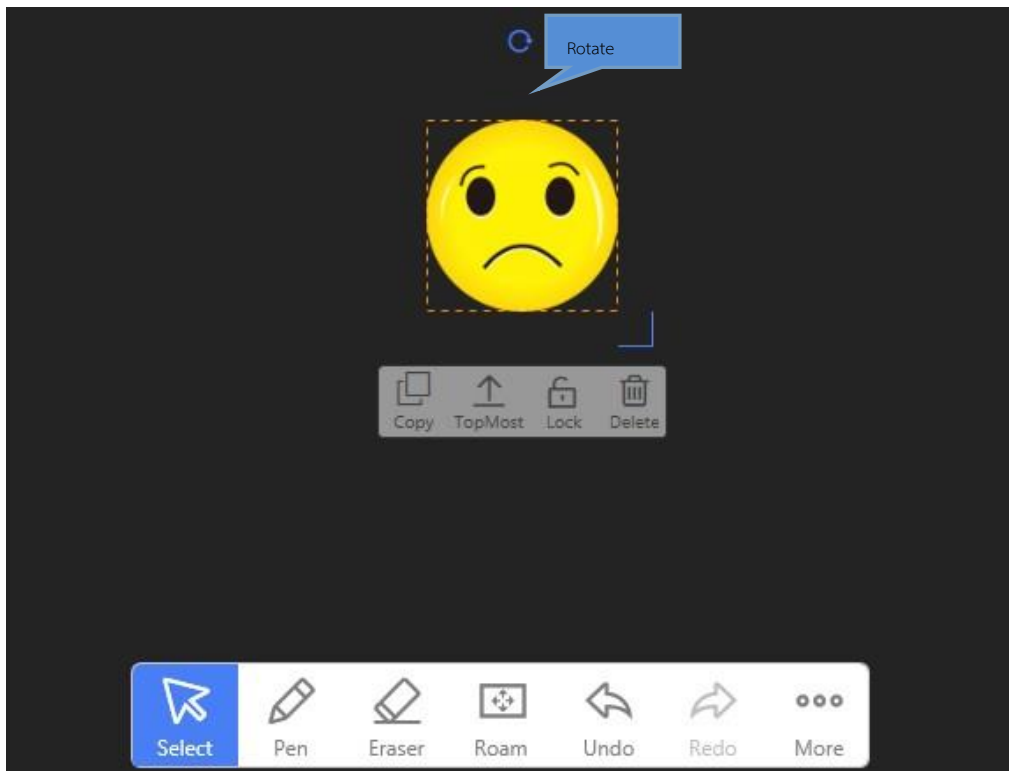





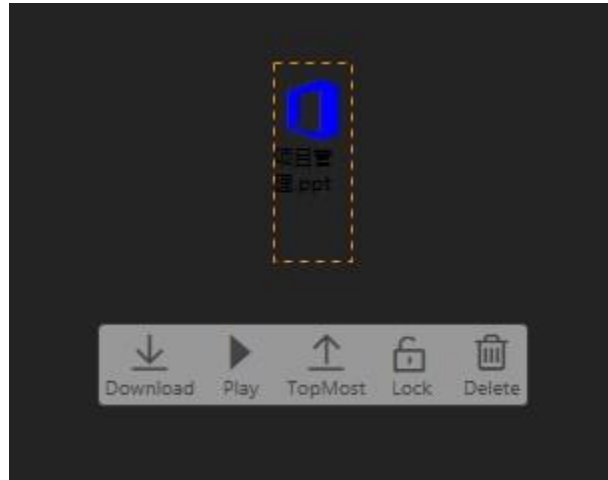


Figure 16

-  หมุน 360 องศา
-  คัดลอกข้อมูล.
-  ทำการล็อคข้อมูลนั้น ๆ ท าให้ไม่สามารถแก้ไขได้
-  มุมขวาของกล่องเพื่อซูมเข้าและออกที่เลือก
-  ลบ

Click  มลบเพื่อลบรายการที่เลือก หากคุณเลือก Power Point ตัวเลือกต่อไปนี้จะปรากฏขึ้นดังแสดงในรูปที่ 17



รูปที่ 17 หากจำเป็นให้คลิกฟังก์ชันเพิ่มเติม.

Power Point มีฟังก์ชันดาวโหลดเปรียบเทียบกับข้างต้นมีรหัส QR เมื่อคลิก ดาวโหลดซึ่งสามารถสแกนโดยอุปกรณ์มือถือได้โดยตรง

หากเลือกวิดีโอจะมีตัวเลือกต่อไปนี้งรูปที่ 18 ที่แสดง

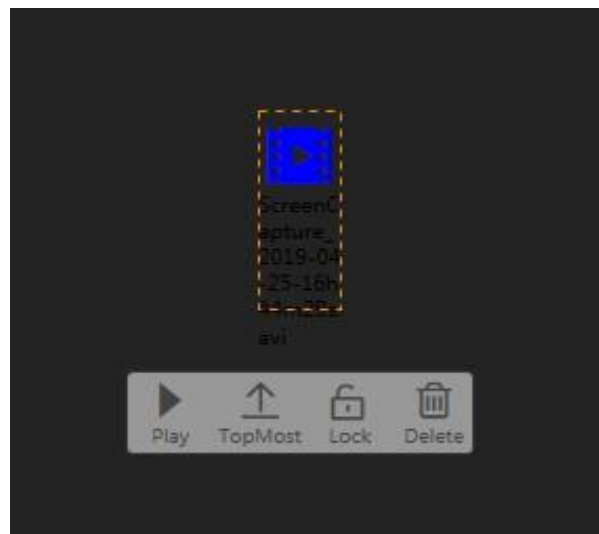


Figure 18

คลิกปุ่ม Play เพื่อเข้าสู่โหมดการเอนดงรูปที่ 19

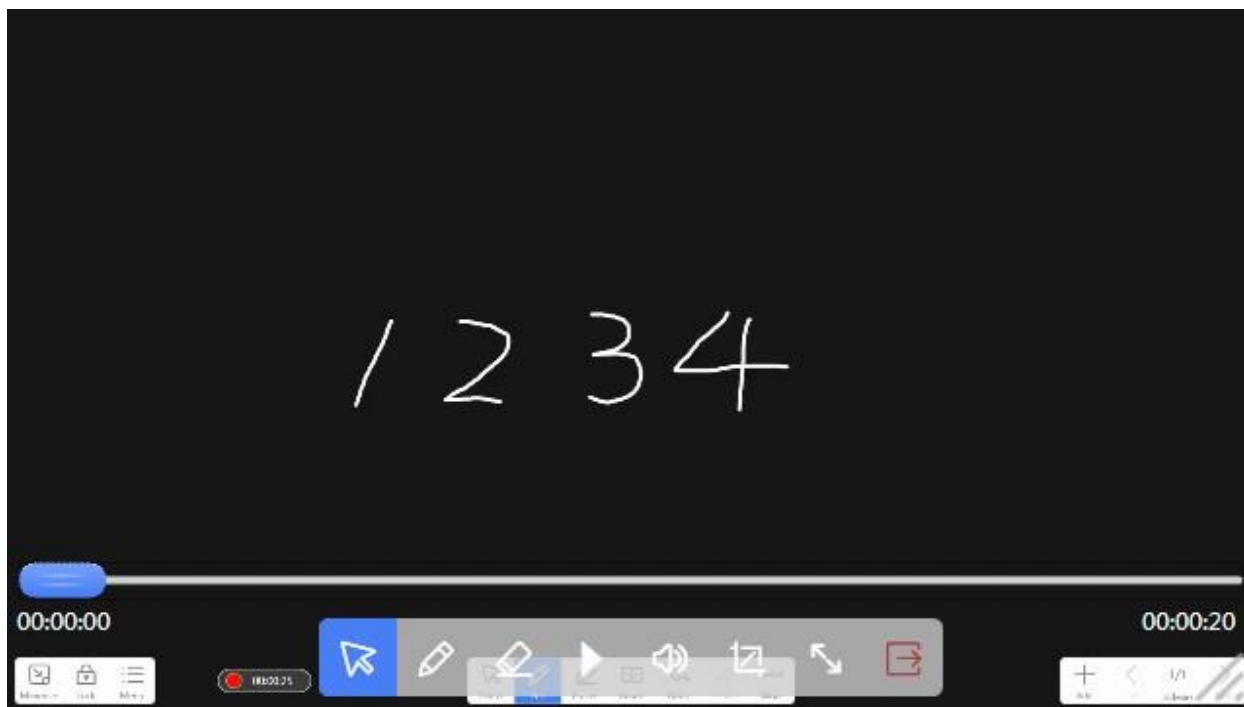










Figure19

-  ปุ่มเพื่อลากมุมขวาของกราฟิก เพื่อซูมเข้าหรือออกหน้าจอการเล่น
-  ปุ่มสำหรับใส่คำอธิบายประกอบบนหน้าจอการเล่นและสามารถเปลี่ยนสีของปากกาได้
-  คลิกปุ่มเพื่อลบคำอธิบายประกอบของปากกา.
-  คลิกปุ่มเพื่อเล่น
-  คลิกปุ่มเพื่อปรับระดับเสียง
-  คลิกปุ่มเพื่อจับภาพวิดีโอ
-  คลิกปุ่มเพื่อขยายหน้าจอวิดีโอ
-  คลิกปุ่มเพื่อออกจากการเล่น

3.2.6 Tools

Click More ปุ่มเพิ่มเติม มีตัวเลือกกล่องขยายค้างแสดงในรูปที่ 20

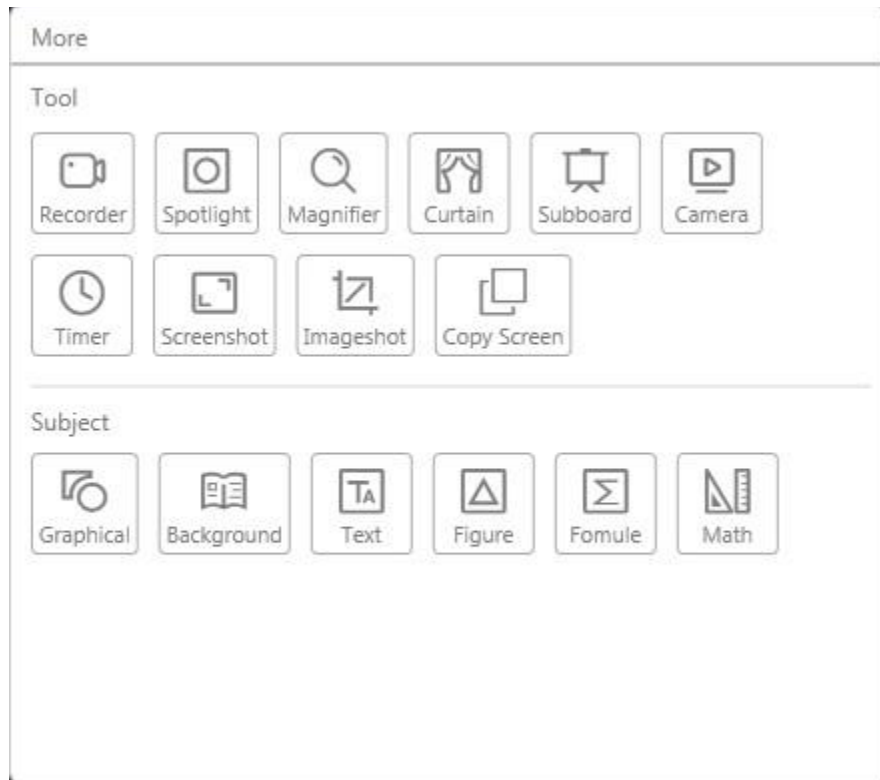


Figure20

Recorder: คลิก "เครื่องบันทึก" เพื่อเลือกเส้นทางการจัดเก็บและอินเทอร์เฟซการจัดเก็บที่ปรากฏดัง
แสดงในรูปที่ 21

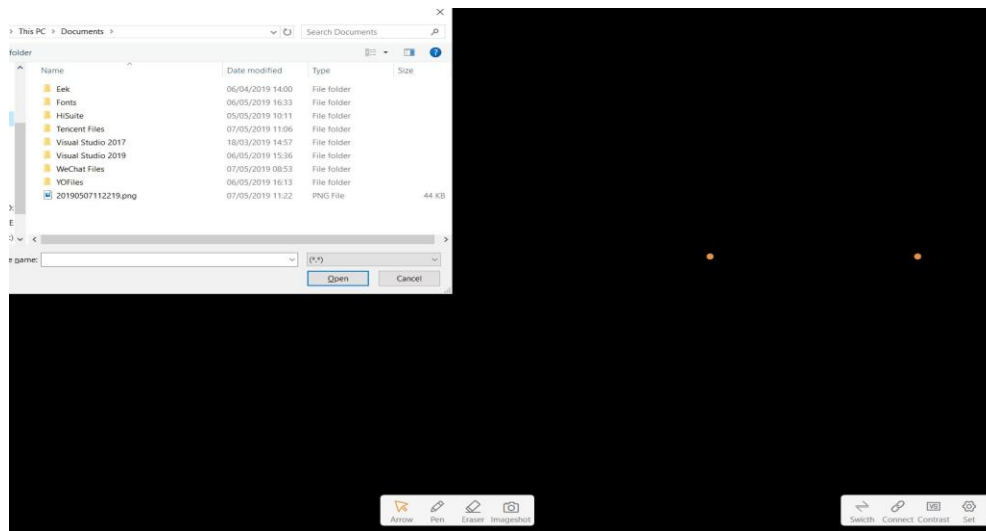


Figure 21

หลังจากเลือกเส้นทางการจัดเก็บแล้วให้คลิกปุ่มบันทึก มุมซ้ายของพื้นที่กล่องสีแดงบนอินเทอร์เฟซ
ไวท์บอร์ดจะปรากฏกราฟิกบันทึกแสดงการบันทึกในขณะนี้อย่างแสดงในรูปที่ 22

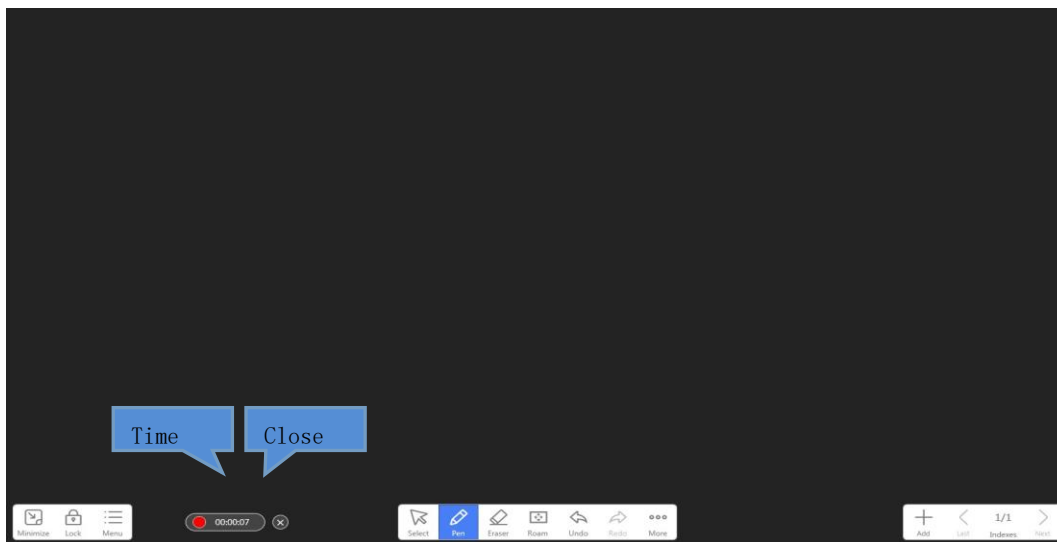


Figure 22

เมื่อการบันทึกสิ้นสุดลงให้คลิกปุ่มปิดเพื่อสิ้นสุดการบันทึกที่รูปแบบการจับเก็บเริ่มต้นคือไฟล์ AVI หาก เบิ
ดรายการที่บันทึกไว้เพื่อเล่นให้เลือกเมนูซ้ายของแถบเมนู "เพิ่มเติม" เมนูจะแสดงดังรูปที่ 23

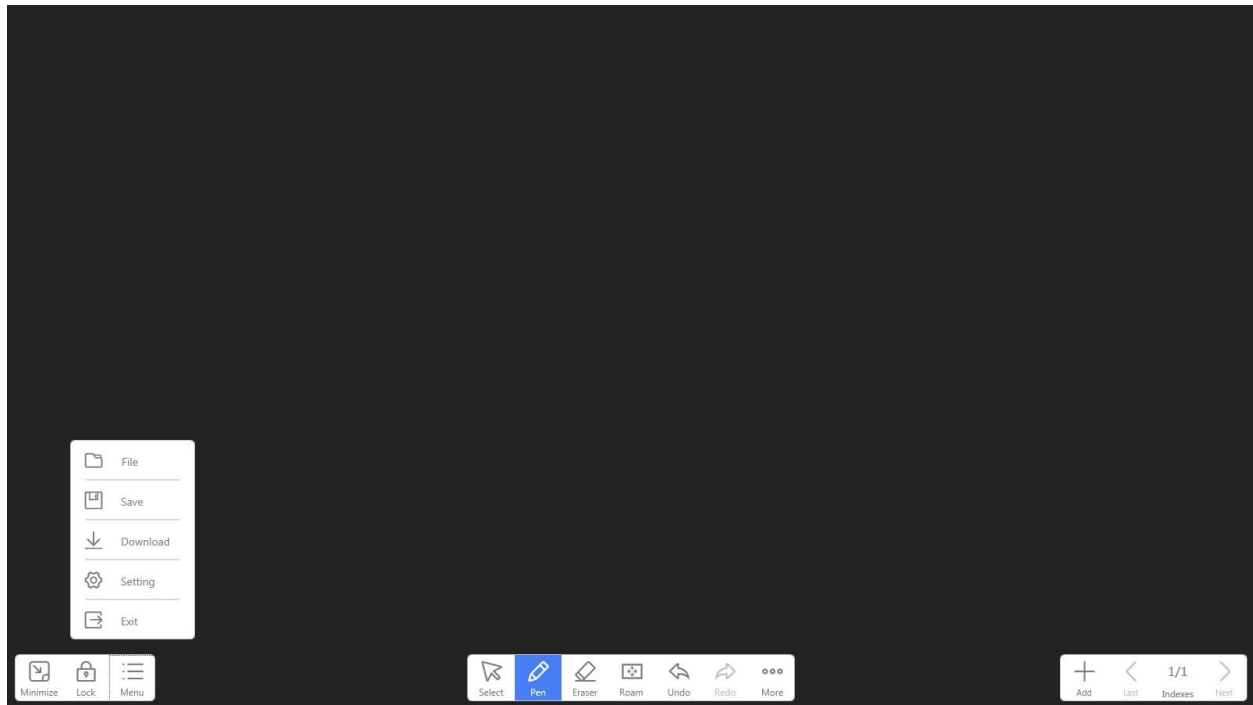



Figure 23

คลิกเพื่อเปิดไฟล์และค้นหาที่อยู่ของวิดีโอที่บันทึกไว้ตอนนี้และคลิกตกลงเพื่อเล่นโดยตรง

Click  ปุ่มกราฟิกเพื่อแสดงกล่องรูปภาพดังแสดงในรูปที่ 24
เลือกภาพหรือกำหนดความกว้างเพื่อวาดภาพที่เกี่ยวข้องในหน้าจอ

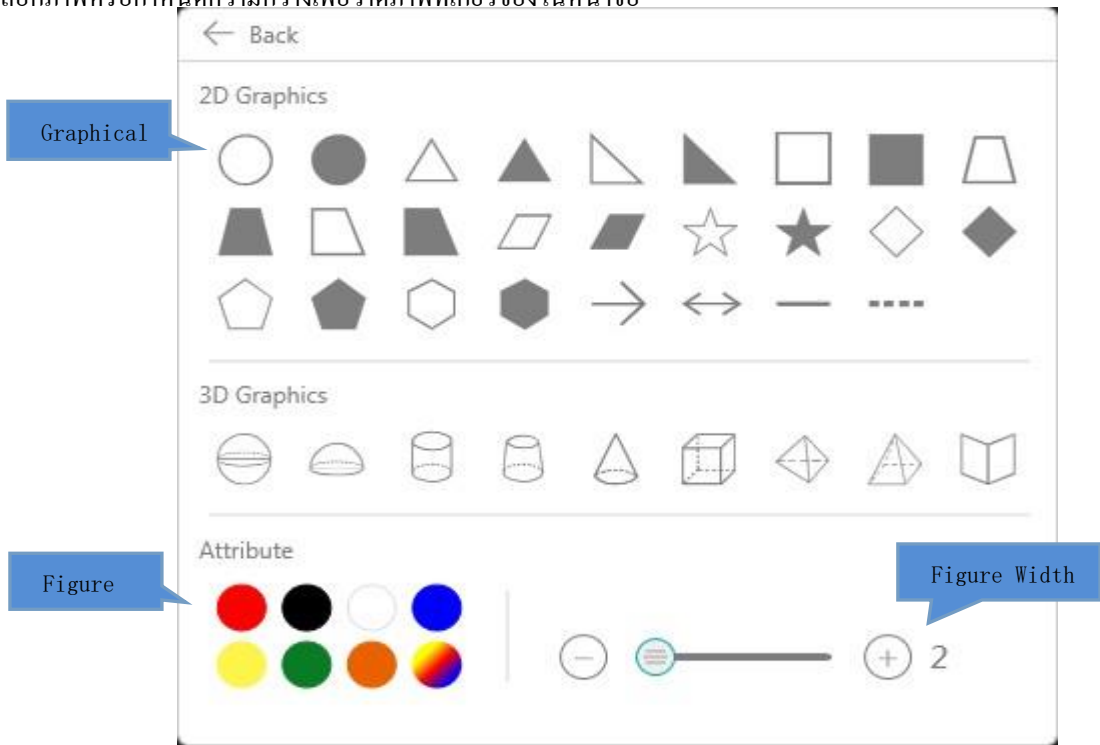


Figure 24

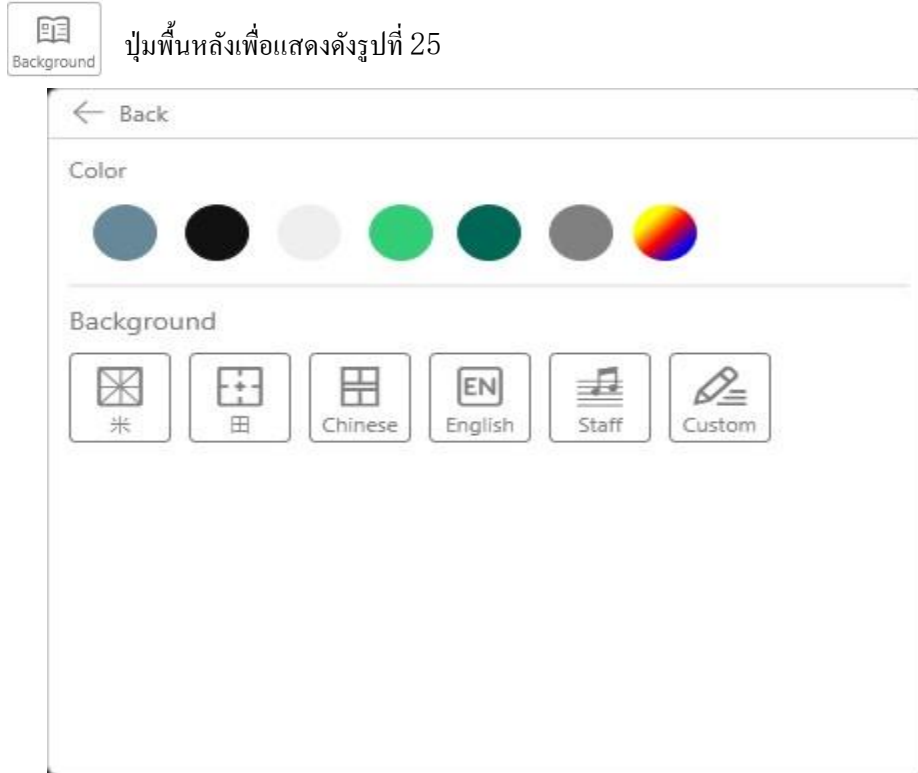


Figure 25

สามารถคลิกสีใดก็ได้เพื่อสลับพื้นหลังของซอฟต์แวร์ไวท์บอร์ด.



Click

ปุ่มข้อความสำหรับเขียนข้อความบนหน้าจอซึ่งสามารถเปลี่ยนเป็นแบบอักษรสำหรับพิมพ์ได้ดังแสดงในรูปที่ 26

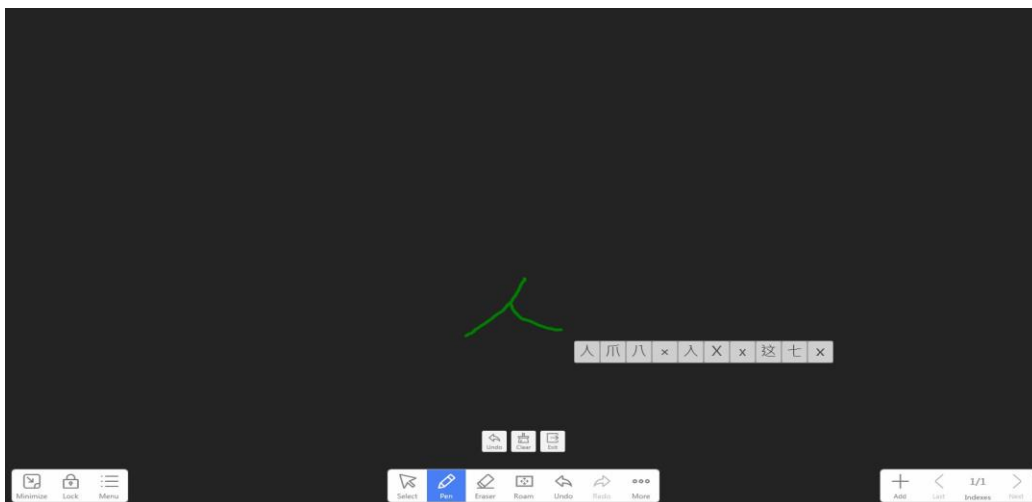





Figure26

- Click  ปุ่มเล็กทำเพื่อเลิกทำการงานล่าสุด
- Click  ปุ่มล้างเพื่อทำความสะอาดแบบอักษรทั้งหมด
- Click  ปุ่มออกเพื่อออกจากการดำเนินการแทรกข้อความเปลี่ยนแปลงแบบอักษรและตำแหน่งของการแทรกข้อความเพื่อคลิกไฟล์ content bar.

เลือกปุ่ม Set เพื่อเปิดกล่อง Settings ดังแสดงในรูปที่ 27

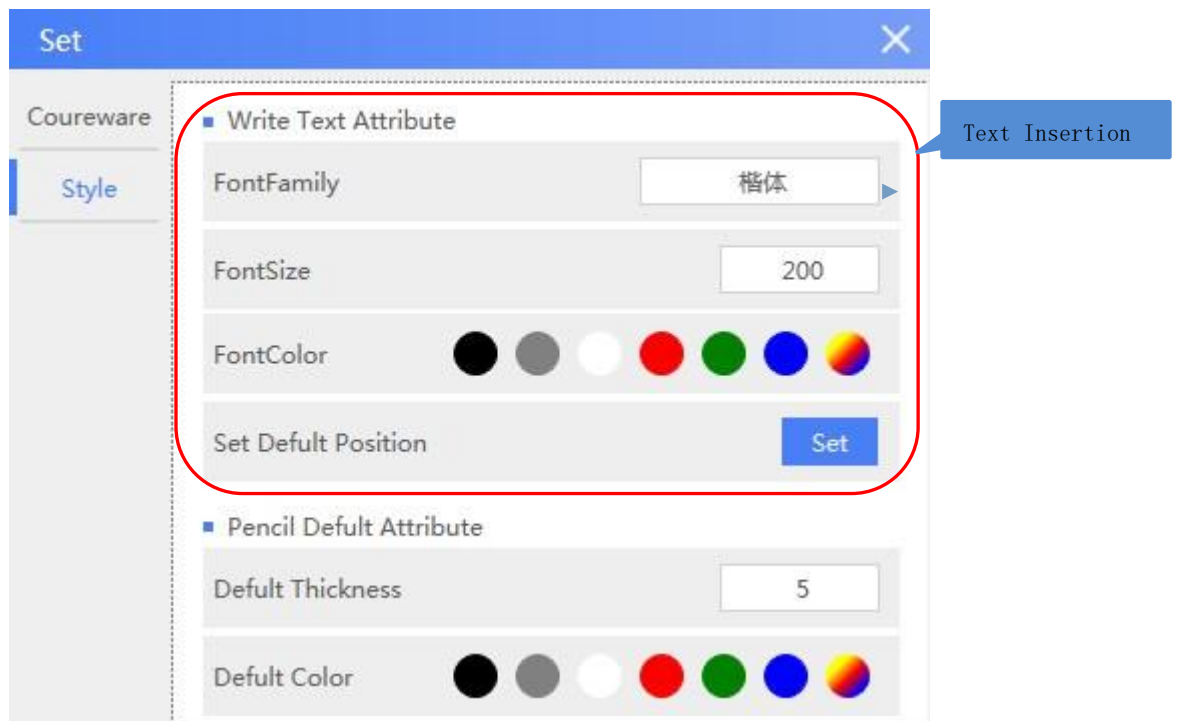


Figure 27

เลือกแบบอักษรสีและตำแหน่งที่ตั้งไว้ในลักษณะหลังการจดจำการแทรกข้อความคลิกที่ปุ่ม "ปากกา" เพื่อวาดภาพกราฟิกตามอำเภอใจบนหน้าจอและเปลี่ยนเป็นรูปปกติดังแสดงในรูปที่ 28

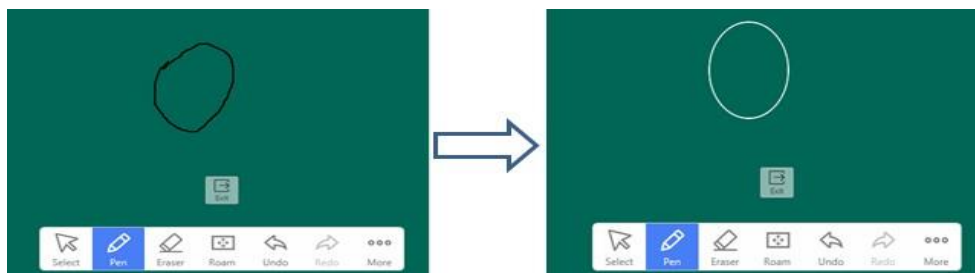


Figure 28 เมื่อเสร็จสิ้นการดำเนินการคลิกออก

การปรับเปลี่ยนสีของกราฟิกที่เขียนด้วยลายมือจะสอดคล้องกับกราฟิก.



เลือก ปุ่ม Formula ในโหมดการเขียนสูตรทางคณิตศาสตร์ที่เขียนในกล่องจะถูกจดจำโดยอัตโนมัติดังแสดงในรูปที่ 29

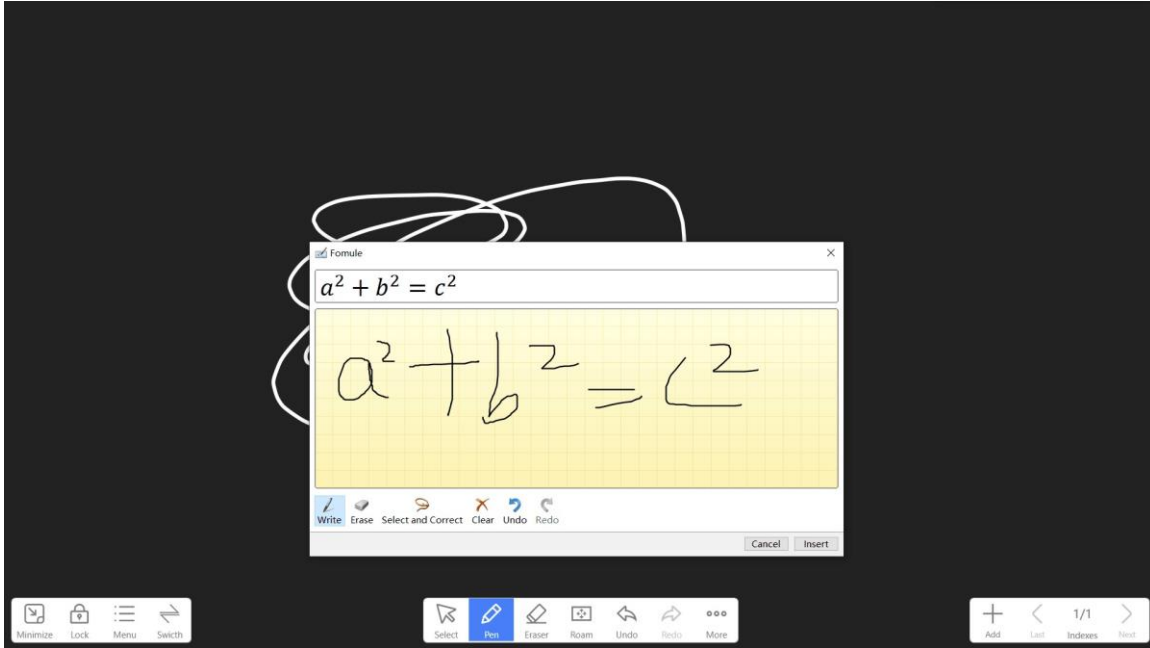


Figure 29

คลิกปุ่มแทรกเพื่อแทรกลงในไวท์บอร์ดดังแสดงในรูปที่ 30

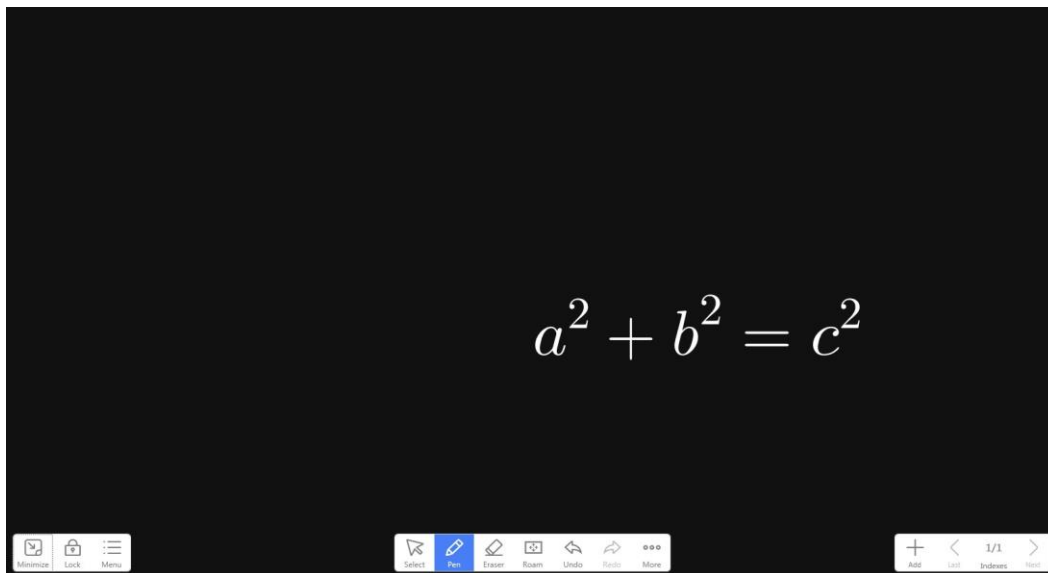



Figure 30

คลิกปุ่มยกเลิกเพื่อยกเลิกกล่อง

การปรับเปลี่ยนสีของสูตรจะสอดคล้องกับของปากกา

เลือก  ปุ่ม Math จะแสดงกล่องดังในรูปที่ 31.

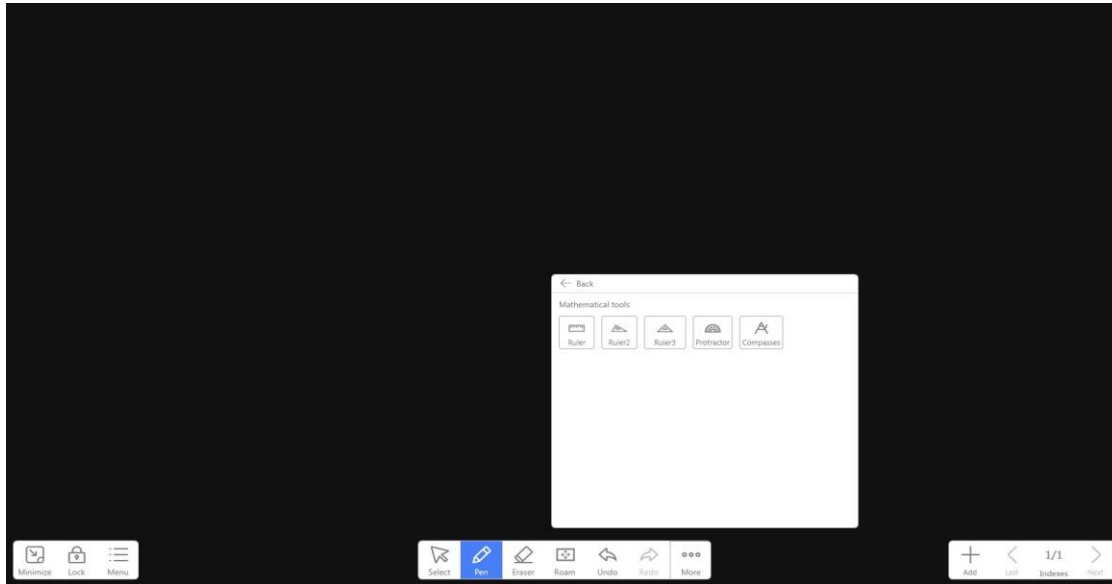



Figure 31

เลือก  ปุ่ม Ruler เพื่อแสดงไม้บรรทัดบนหน้าจอดังแสดงในรูปที่ 32

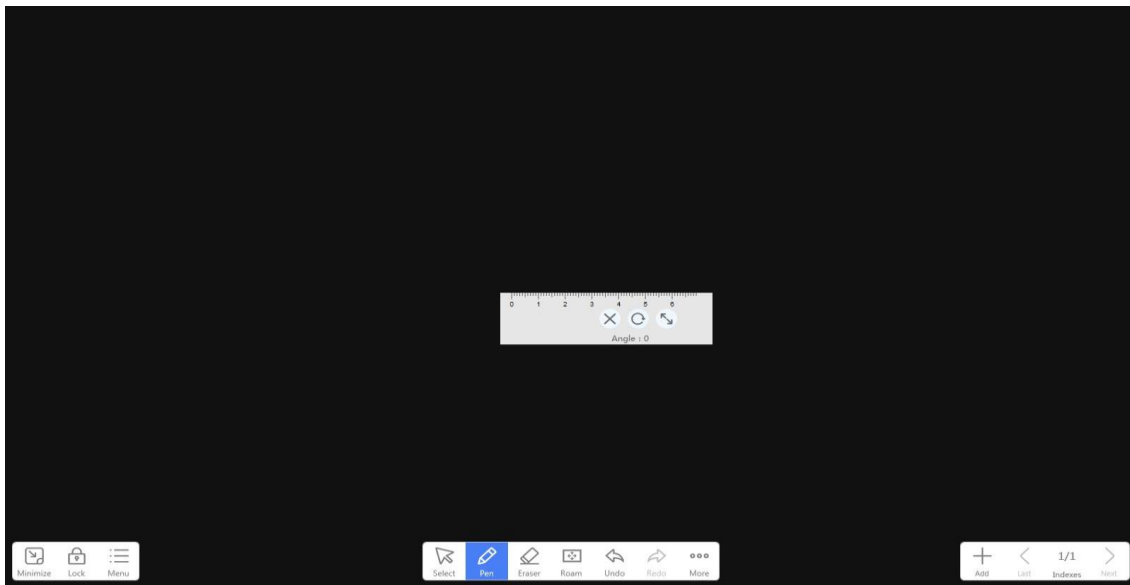


Figure 32

คุณสามารถลากเส้นเหนือไม้บรรทัด

มีปุ่ม 3 ปุ่มบนไม้บรรทัดตรง:



(1) Close: คลิกเพื่อปิด



(2) Rotate: กดปุ่มค้างไว้เพื่อหมุนไปที่มุมใดก็ได้



(3) Stretch: ลากปุ่มค้างไว้เพื่อซูมเข้าหรือออก

ไม้บรรทัดสามเหลี่ยมและไม้บรรทัดสามเหลี่ยมหน้าจั่วมีหน้าที่เหมือนกับไม้บรรทัดตรง



เลือก ปุ่ม Protractor จะปรากฏบนหน้าจอแสดงในรูปที่ 33

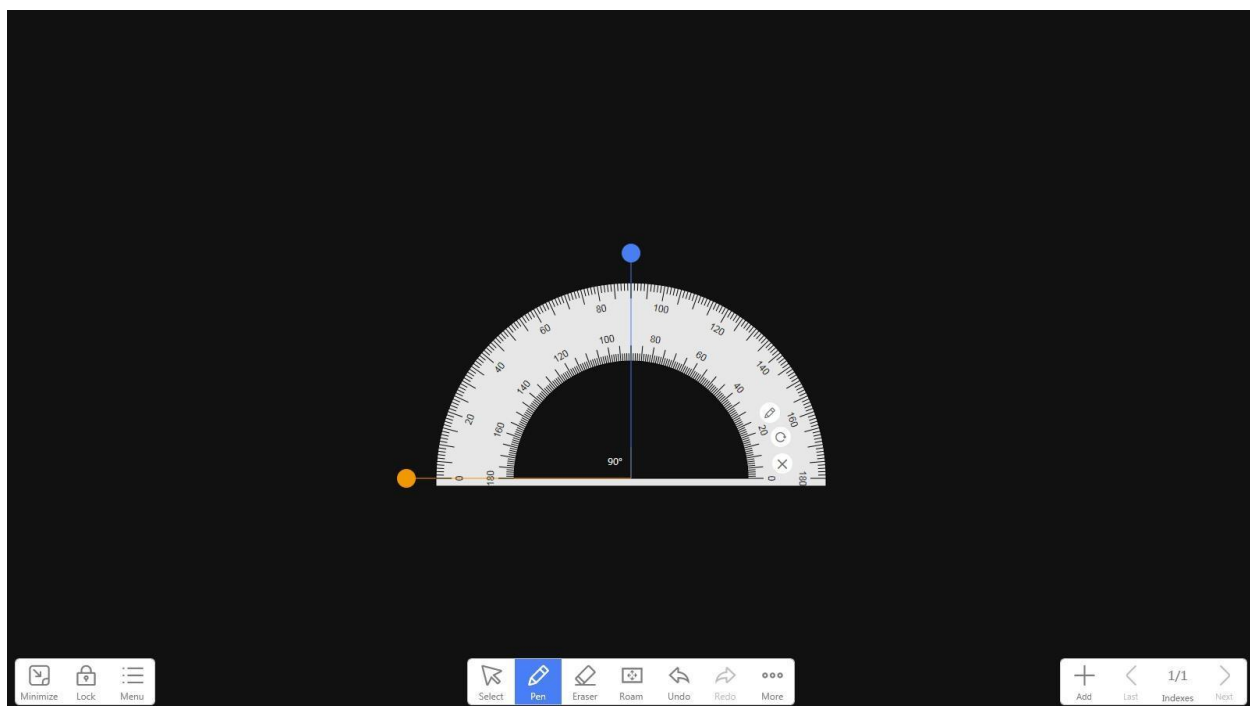


Figure 33

มีปุ่ม 3 ปุ่มบนไม้โปรแทรกเตอร์.



Close: คลิกเพื่อปิดไม้โปรแทรกเตอร์.



Rotate: กดปุ่มค้างไว้เพื่อหมุนมุมของไม้โปรแทรกเตอร์



Pen: เลื่อนวงกลมสีน้ำเงินและสีเหลืองไปยังมุมที่ต้องการคลิกปุ่มปากกาเพื่อวาด



เลือก ปุ่ม Compass และหน้าจอจะปรากฏขึ้นพร้อมกับเข็มทิศดังแสดงในรูปที่ 34

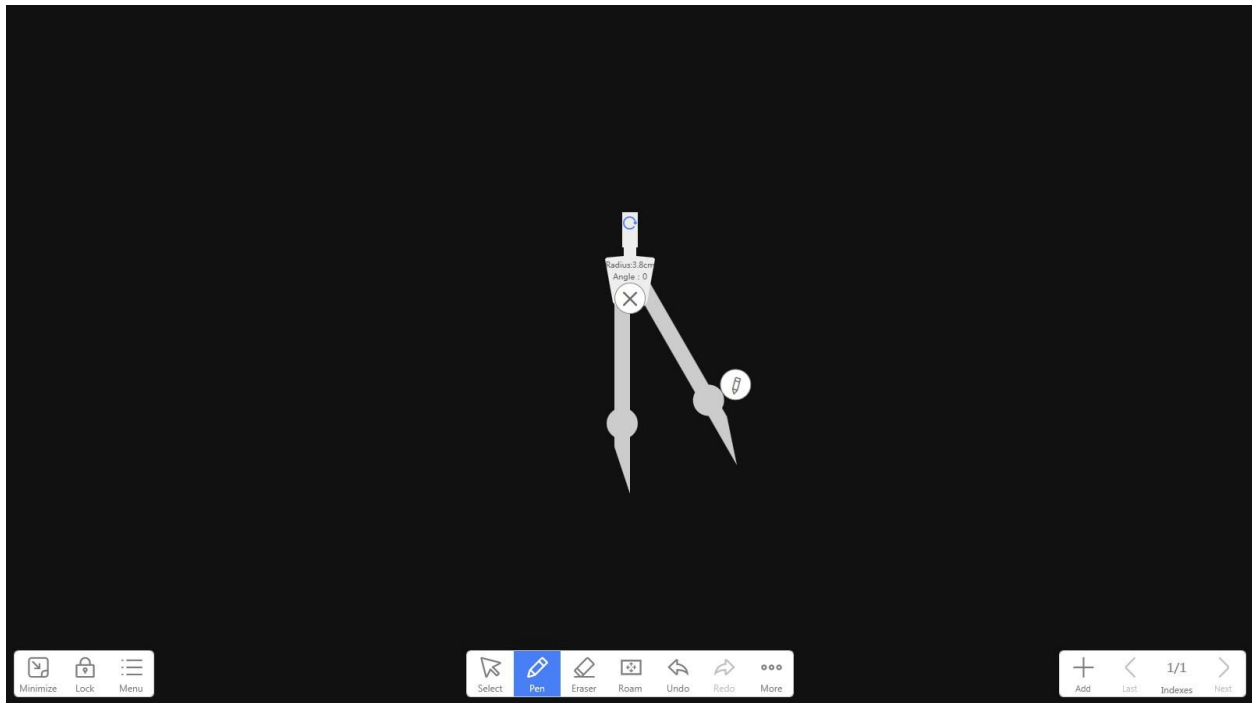


Figure 34

มี 3 ปุ่มบนเข็มทิศ



1.Rotate: กดปุ่มค้างไว้เพื่อหมุนมุมของเข็มทิศ



2.Close: คลิกเพื่อปิดเข็มทิศ



3.Pen: ลากเท้าขวาของเข็มทิศไปยังรัศมีที่เหมาะสมกดไอคอนปากกาค้างไว้แล้วลาก

เพื่อวาดวงกลมหรือส่วนโค้ง

การปรับเปลี่ยนสีของเครื่องมือหัวเรื่องจะสอดคล้องกับกราฟิก

Minimize







เลือก  Minimize ปุ่ม Minimize เพื่อย่อขนาดซอฟต์แวร์ไวท์บอร์ด แต่ยังคงไว้ซึ่งแถบฟังก์ชันลอยตัว และไอคอนต่าง ๆ สามารถมองเห็นได้บนเดสก์ท็อปดังแสดงในรูปที่ 35



Figure 35

- คลิก  ปุ่มเพื่อแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับเนื้อหาเดสก์ท็อปปัจจุบัน
- คลิก  ปุ่มเพื่อลบลายมือบนเดสก์ท็อป
- คลิก  ปุ่มเพื่อย้อนกลับอินเทอร์เฟซการนำเสนอวิดีโอ
- คลิก  ปุ่มเพื่อจับภาพเดสก์ท็อปปัจจุบันซึ่งสามารถบันทึกไปยังเส้นทางหรือไวท์บอร์ดที่ระบุ
- คลิก  ปุ่มเพื่อกลับไปไวท์บอร์ด

Lock

เลือก  Lock ปุ่มล็อคที่มุมล่างซ้ายฟังก์ชันทั้งหมดของซอฟต์แวร์ถูกล็อคคลิกไม่ถูกต้องคลิกอีกครั้งเพื่อปลดล็อคฟังก์ชัน

3.3 การจัดการเพจ

คลิกที่มุมขวาล่างของปุ่ม "เพิ่ม" เพื่อเพิ่มหน้าใหม่

คลิกปุ่ม "สุดท้าย" และปุ่ม "ถัดไป" เพื่อพลิกหน้าขึ้นหรือลงหลังจากเพิ่มหน้าใหม่ สำหรับการแสดงตัวอย่างหน้าจอก็ให้คลิกหมายเลขหน้า Canvas ดังแสดงในรูปที่ 36

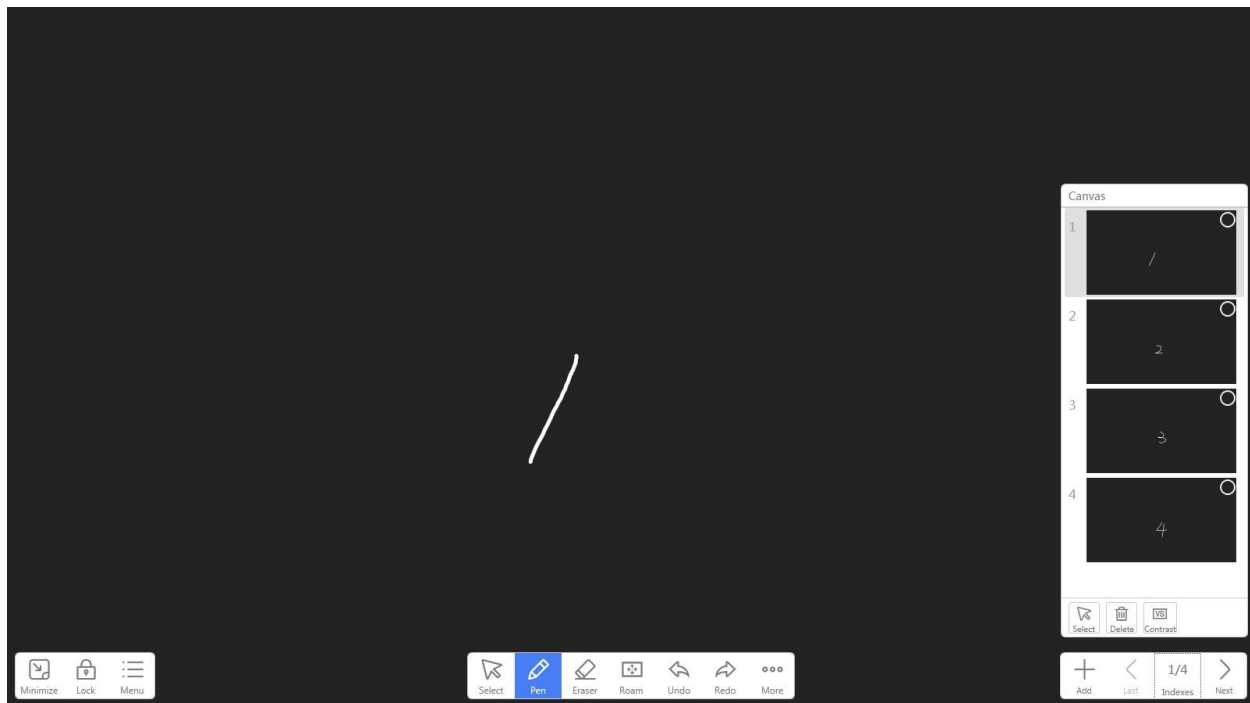


Figure 36

Select: คลิกปุ่มเลือกเพื่อเลือกหน้าทั้งหมดจากนั้นคลิกอีกครั้งเพื่อยกเลิกหน้าที่เลือก

Delete: คลิกปุ่มลบเพื่อลบหลังจากเลือกเพจ

Contrast: เลือกหน้าในอินเทอร์เฟซการแสดงผลตัวอย่างเพื่อเปรียบเทียบดังแสดงในรูปที่ 37

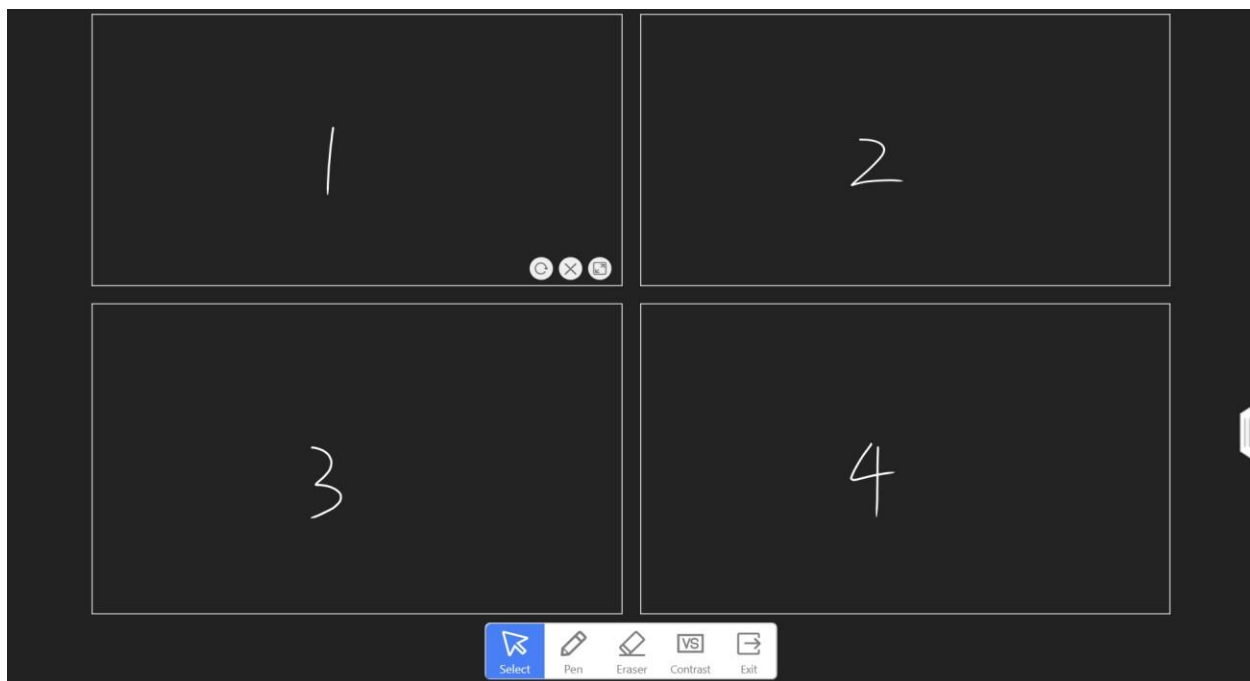





Figure 37

หากคุณจำเป็นต้องเปลี่ยนหน้าให้คลิกปุ่ม "คอนทราสต์" เพื่อแสดงตัวอย่างหน้าแล้วลากหน้าที่ต้องการไปที่ช่องบทเรียนเปรียบเทียบมี 3 ปุ่ม:

-  Rotate button: หมุนบทเรียนที่เลือก
-  Close button: ปิดบทเรียนที่เลือก
-  Page maximization button: เพิ่มประสิทธิภาพบทเรียนที่เลือก

File

เลือก "More" จะปรากฏกล่องดังแสดงในรูปที่ 38

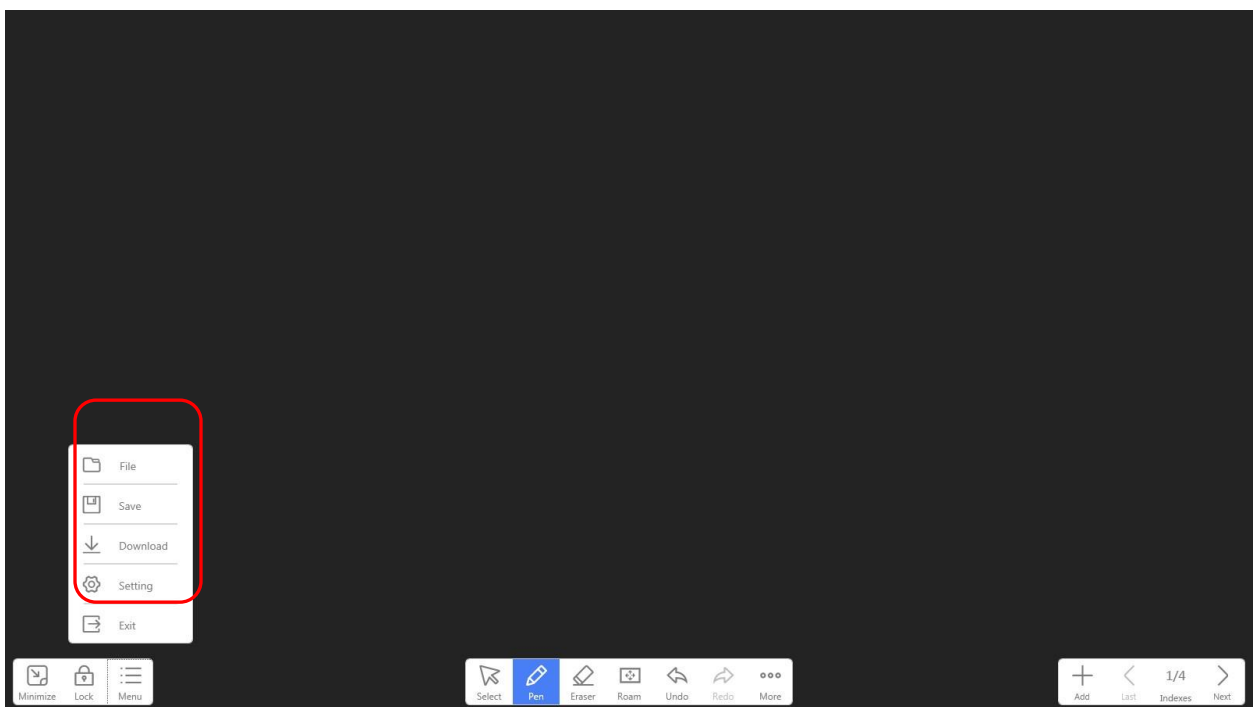


Figure 38

คลิก "ไฟล์" เพื่อเปิดช่องเรียกดูไฟล์และเลือกไฟล์ที่จะเปิด เอกสารที่เปิดอยู่จะยังคงโอคอนไว้บนไวท์บอร์ด (ยกเว้นบทเรียน)

คลิก "บันทึก" และเลือกเส้นทางที่จะบันทึก รูปแบบเริ่มต้นคือ: โพลเดอร์รูปภาพ YiouBoard, PPT หรือ JPG

คลิกที่ปุ่ม "ดาวนโหลด" เพื่อสแกนโค้ด QR บนหน้าจอด้วยอุปกรณ์มือถือเพื่อดาวนโหลดบทเรียน
ปัจจุบัน

Set up

คลิกปุ่ม "Set" เพื่อเปิดกล่องตั้งรูปที่ 39

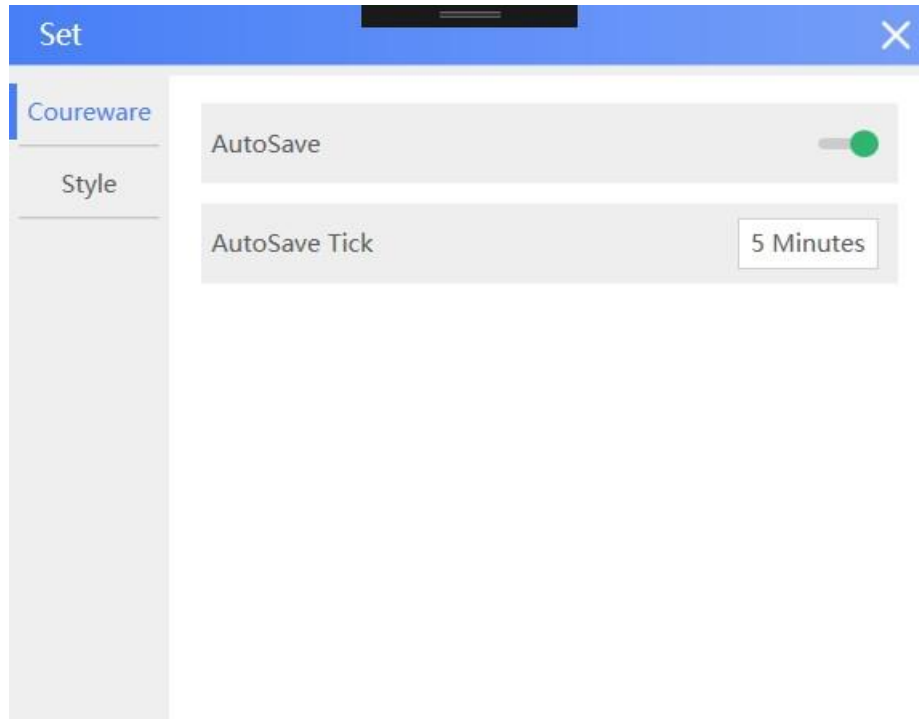


Figure 39

คลิกแถบ “ Courseware” เพื่อตั้งค่าบทเรียน

บันทึกอัตโนมัติ : คลิกสวิตช์เพื่อเปิดฟังก์ชันบันทึกอัตโนมัติ

ช่วงเวลาบันทึกอัตโนมัติ : เมื่ออยู่ในการบันทึกอัตโนมัติเมนูแบบเลื่อนลงสามารถเลือกช่วงเวลาการบันทึก
อัตโนมัติได้ 5 นาที 10 นาทีและ 15 นาที

การกู้คืนอัตโนมัติ : คลิกที่สวิตช์เพื่อเปิด เมื่อซอฟต์แวร์พบการปิดที่ผิดปกติการรีสตาร์ทจะสามารถเรียก
คืนข้อมูลการปิดเครื่องล่าสุดโดยอัตโนมัติ

คลิกที่แถบ “Style” เพื่อแก้ไขและตั้งค่าแบบอักษรข้อความอัจฉริยะคุณสมบัติค้นหาพื้นหลังเริ่มต้นของ
ไวท์บอร์ดการลบภาพการเลือกภาษาตำแหน่งของบอร์ดสีของธีมและรูปแบบของวิดีโอที่นำเสนอ

เขียนการตั้งค่าข้อความดังแสดงในรูปที่ 40

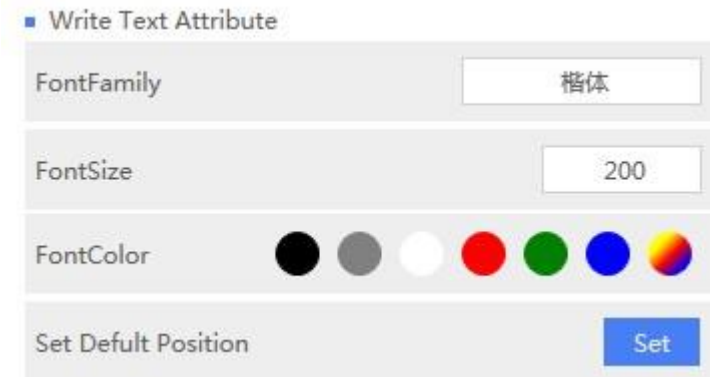


Figure 40

การตั้งค่าดินสอดังแสดงในรูปที่ 41 ซอฟต์แวร์ต้องรีสตาร์ทอย่างมีประสิทธิภาพ

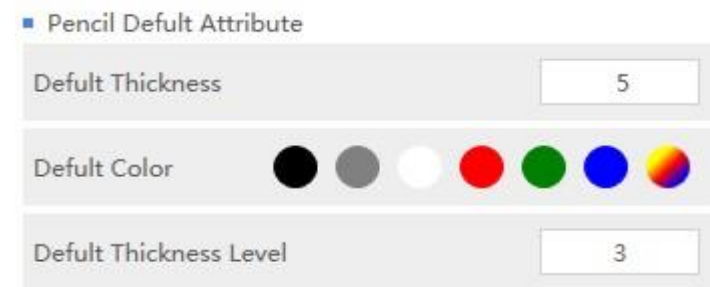


Figure 41

การตั้งค่าสีบอร์ดเริ่มต้นดังแสดงในรูปที่ 42 ต้องรีสตาร์ทซอฟต์แวร์อย่างมีประสิทธิภาพ



Figure 42

การตั้งค่าภาพ, ดังแสดงในรูปที่ 43 ง่ายลบสามารถลบภาพได้เมื่อ ไวท์บอร์ดเปิดขึ้น แต่ไม่สามารถลบได้เมื่อปิดเครื่อง

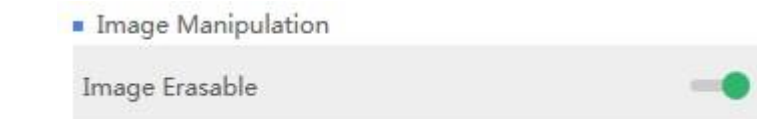


Figure 43

การตั้งค่าภาษา, ดังแสดงในรูปที่ 44 เปิด "ใช้ภาษาระบบ" ภาษาซอฟต์แวร์ไวท์บอร์ดสอดคล้องกับระบบ ปิด "ใช้ภาษาของระบบ" เพื่อตั้งค่าประเภทภาษา: จีนตัวย่อจีนตัวเต็มและอังกฤษ



Figure 44

การตั้งค่าตำแหน่งบอร์ดย่อยดังแสดงในรูปที่ 45 ในโหมดแผงสองครั้งให้เปิดสวิตช์ "หน้าจอที่สอง" คลิกปุ่มบอร์ดในบอร์ดซึ่งสามารถแสดงได้ในหน้าจอที่สอง



Figure 45

การตั้งค่าสีของแอปดังแสดงในรูปที่ 46 กำหนดสีของธีมได้อย่างอิสระ ต้องรีสตาร์ทซอฟต์แวร์อย่างมีประสิทธิภาพ



Figure 46

การตั้งค่าการนำเสนอวิดีโอไอ้ดังแสดงในรูปที่ 47 หากวิดีโอที่ติดตั้งเป็นผลิตภัณฑ์ ODIN จำเป็นต้องเปิดสวิตช์ "อุปกรณ์ใหม่" อย่างมีประสิทธิภาพ



Figure 47