

Razr LED Touch Screen A Series

คู่มือการใช้งาน

ขอบคุณสำหรับการเลือก Razr LED Touch Sceen. โปรดใช้เอกสารนี้เพื่อให้ได้ประโยชน์สูงสุดจากหน้าจอของคุณ

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ กฎการใช้งาน FCC อยู่ภายใต้เงื่อนไขสองข้อค่อไปนี้: (1) อุปกรณ์นี้ค้องไม่ ก่อให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายและ (2) อุปกรณ์นี้ด้องยอมรับสัญญาณรบกวนที่ได้รับรวมถึงสัญญาณรบกวนที่อาจ ทำให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

หมายเหตุ 1: อุปกรณ์นี้ผ่านการทดสอบและพบว่าสอดกล้องกับข้อ จำกัด ของอุปกรณ์ดิจิตอลกลาส B ซึ่งเป็นไปตามส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ขีด จำกัด เหล่านี้ออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายในการติดตั้งที่อยู่ อาศัย อุปกรณ์นี้สร้างใช้และสามารถแผ่พลังงานกวามถี่กลื่นวิทยุและหากไม่ได้ติดตั้งและใช้งานตามกำแนะนำอาจก่อให้เกิด การรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ อย่างไรก็ตามไม่มีการรับประกันว่าการรบกวนจะไม่เกิดขึ้นในการติดตั้ง เฉพาะ หากอุปกรณ์นี้ก่อให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับสัญญาณวิทยุหรือโทรทัศน์ซึ่งสามารถกำหนดได้โดย การปิดและเปิดอุปกรณ์ผู้ใช้กวรพยายามแก้ใจการรบกวนด้วยมาตรการต่อไปนี้อย่างน้อยหนึ่งอย่าง:

- ปรับหรือย้ายเสาอากาศที่รับสัญญาณ.
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และตัวรับสัญญาณ.
- เชื่อมต่ออุปกรณ์เข้ากับเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่เชื่อมต่อกับตัวรับสัญญาณ.
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่ายหรือช่างเทคนิควิทยุ / โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ.

หมายเหตุ 2: การเปลี่ยนแปลงหรือคัคแปลงใค ๆ ในหน่วยนี้ไม่ได้รับการอนุมัติอย่างชัคเจนจากฝ่ายที่รับผิคชอบเรื่องการปฏิบัติ ตามอาจทำให้สิทธิ์ในการใช้งานอุปกรณ์ของผู้ใช้สิ้นสุดลง

สัญลักษณ์ถังขยะติดล้อที่มีเครื่องหมายกากบาทเป็นการระบุว่าไม่ควรทิ้งผลิตภัณฑ์นี้ในขยะชุมชน ให้ทิ้งอุปกรณ์ที่ไม่ใช้แล้ว โดยส่งไปยังจุดรวบรวมที่กำหนดเพื่อการรีไซเกิลอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์.



ข้อมูลเพิ่มเติมเ พื่อเสริมการดำเนินการในข้อความหลัก.
บ่งชี้สถานการณ์ที่อาจเป็นอันตรายซึ่งหากไม่หลีกเลี่ยงอาจส่งผลให้อุปกรณ์เกิดความเสียหายการ สูญหายของข้อมูลการเสื่อมประสิทธิภาพหรือผลลัพธ์ที่ไม่คาดคิด
หมายถึงอันครายที่มีความเสี่ยงซึ่งหากไม่หลึกเลี่ยงอาจทำให้เสียชีวิตหรือบาคเจ็บได้

้สัญลักษณ์ที่ใช้ในเอกสารนี้เพื่อระบุการทำงานที่ต้องการความสนใจเป็นพิเศษ สัญลักษณ์มีการกำหนดดังนี้:

เพื่อความปลอดภัยของคุณโปรดอ่านคำแนะนำต่อไปนี้ก่อนที่คุณจะใช้ผลิตภัณฑ์ เมือเกิดความเสียหายอุปกรณ์หรืออาจเกิดจากการทำงานที่ไม่ปกติ อย่า พยายามซ่อมแซมผลิตภัณฑ์ด้วยตัวเอง

	ตัดการเชื่อมต่อผลิตภัณฑ์จากแหล่งจ่ายไฟทันทีหากเกิดความผิดพลาด. ความผิดพลาดที่สำคัญ ได้แก่ • กลิ่นควันแปลก ๆ หรือเสียงผิดปกติออกจากผลิตภัณฑ์ • ไม่มีภาพหรือเสียงปรากฏขึ้นหรือเกิดข้อผิดพลาดของภาพ สถานการณ์สมมติก่อนหน้านี้อย่าใช้ผลิตภัณฑ์ต่อ ควรตัดการเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟทันทีและติดต่อเจ้าหน้าที่มืออาชีพมาเพื่อทำการแก้ไขปัญหา
\bigcirc	อย่าวางของเหลวโลหะหรือสิ่งของใด ๆ ที่ติดไฟได้ในผลิตภัณฑ์ • หากมีของเหลวหรือโลหะตกอยู่ในผลิตภัณฑ์ให้ปิดเครื่องแล้วปลดสายไฟออกจากนั้นติดต่อเจ้าหน้าที่ผู้เชี่ยวชาญ • ให้กวามสนใจเด็กเมื่อพวกเขาอยู่ใกล้กับผลิตภัณฑ์
	วางผลิตภัณฑ์บนพื้นผิวที่มั่นคง พื้นผิวที่ไม่มั่นคงประกอบด้วย พียงระนาบเอียงแท่นสั่นคลอนโต๊ะหรือแท่นรองซึ่งอาจทำให้การหมุนเวียนและความเสียหาย
	อย่าเปิดฝาครอบหรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์ด้วยตัวเอง. มีการติดตั้งส่วนประกอบไฟฟ้าแรงสูงในผลิตภัณฑ์ เมื่อคุณเปิดฝาครอบอาจเกิคไฟฟ้าแรงสูงไฟฟ้าช็อตหรือสถานการณ์อันตราขอื่น ๆ หากต้องการการตรวจสอบการปรับแต่งหรือการบำรุงรักษาให้ติดต่อตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่เพื่อขอความช่วยเหลือ
0	ใช้แหล่งจ่ายไฟที่ระบุ • เพื่อป้องกันไม่ให้ผลิตภัณฑ์เสียหายห้ามใช้สายไฟทุกชนิดที่นอกเหนือจากที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์. • ใช้ชื่อกเก็ตสามสายและตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ต่อสายดินอย่างเหมาะสม. • ดึงปลั๊กไฟออกจากชื่อกเก็ตหากไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานาน.
	ทำความสะอาดฝุ่นและ โลหะบนปลั๊กไฟอย่างสม่ำเสมอ. • อาจเกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อตหากเปิดใช้ผลิตภัณฑ์เมื่อคุณทำความสะอาด • ดึงปลั๊กไฟออกก่อนที่จะทำความสะอาดด้วยผ้าแห้ง
	อย่าวางสิ่งของไว้บนผลิตภัณฑ์ • อย่าวางสิ่งของเช่นภาชนะใส่ของเหลว (แจกัน, กระถางดอกไม้, เครื่องสำอางหรือยารักษาโรกเหลว) ที่ด้านบนของผลิตภัณฑ์ • หากมีน้ำหรือของเหลวหกใส่บนผลิตภัณฑ์อางเกิดไฟฟ้าลัดวงจรและทำให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต • อย่าเดินหรือแขวนสิ่งของใด ๆ บนผลิตภัณฑ์

	อย่าติดตั้งผลิตภัณฑ์ในที่ที่ไม่เหมาะสม. • ห้ามติดตั้งผลิตภัณฑ์ในสถานที่ชื้นเช่นห้องน้ำห้องอาบน้ำใกล้หน้าต่างหรือสภาพแวดล้อมกลางแจ้งที่มีฝนหิมะหรือสภาพ อากาศเลวร้ายอื่น ๆ หลีกเลี่ยงการติดตั้งใกล้กับน้ำพุร้อน สภาพแวดล้อมก่อนหน้านี้อาจทำให้เกิดข้อผิดพลาดในผลิตภัณฑ์หรือ ไฟฟ้าช็อดภายใต้สภาวะที่รุนแรง. • อย่าวางแหล่งกำเนิดไฟที่สัมผัสเช่นเทียนที่จุดดิดบนผลิตภัณฑ์
	ดึงปลั๊กไฟออกระหว่างพายุฝนฟ้าคะนอง • อย่าสัมผัสผลิตภัณฑ์ระหว่างเกิดพายุแสงเพื่อหลีกเลี่ยงไฟฟ้าชีอต. • ดิดดั้งหรือวางส่วนประกอบที่จ่ายแรงคันไฟสูงพอที่จะทำให้เกิดการบาดเจ็บได้หากพ้นจากมือเด็ก.
	อย่าสัมผัสสาขไฟค้วยมือที่เปียก.

	อย่าติดตั้งผลิตภัณฑ์ในสภาพแวดล้อมที่มีอุณหภูมิสูง • อย่าติดตั้งผลิตภัณฑ์ใกล้แหล่งความร้อนเช่นหม้อน้ำอ่างความร้อนเตาหรือผลิตภัณฑ์เครื่องทำความร้อนอื่น ๆ • อย่าให้ผลิตภัณฑ์ถกแสงแดดโดยตรงซึ่งอาจทำให้อณหภมิสงและความผิดพลาดที่ตามมาในผลิตภัณฑ์	
	 สำหรับการขนส่ง: บรรจุผลิตภัณฑ์เพื่อการขนส่งหรือบำรุงรักษาโดยใช้กล่องและวัสดุกันกระแทกที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์. เกลื่อนย้ายผลิตภัณฑ์ในแนวตั้งระหว่างการขนส่ง หน้าจอหรือส่วนประกอบอื่น ๆ เสียหายได้ง่ายหากเกลื่อนย้ายผลิตภัณฑ์ด้วย วิธีที่ไม่เหมาะสม. ก่อนที่คุณจะย้ายผลิตภัณฑ์ให้ยกเลิกการเชื่อมต่อการเชื่อมต่อภายนอกทั้งหมดและแยกผลิตภัณฑ์ป้องกันการ toppling ทั้งหมด เกลื่อนย้ายผลิตภัณฑ์อย่างระมัดระวังเพื่อป้องกันไม่ให้ถูกกระแทกหรือถูกบีบโดยเฉพาะอย่างยิ่งหน้าจอซึ่งอาจทำให้ เกิดการบาดเจ็บได้หากแตก. 	
	อย่าปิดหรือปิดกั้นช่องระบายอากาศใด ๆ ของผลิตภัณฑ์. • ส่วนประกอบที่ร้อนจัดเกินไปอาจทำให้เกิดไฟไหม้สร้างกวามเสียหายต่อผลิตภัณฑ์และทำให้อายุการใช้งานสั้นลง. • อย่าวางผลิตภัณฑ์ลงในบริเวณที่มีการระบายอากาศ. • อย่าติดตั้งผลิตภัณฑ์บนพรมหรือผ้า • อย่าใช้ผ้าเช่นผ้าปูโต๊ะเพื่อกลุมผลิตภัณฑ์.	
	เก็บให้ห่างจากผลิตภัณฑ์เมื่อคุณใช้วิทยุ.	



้ ชิ้นส่วนและฟังก์ชั่น

1.1 ชิ้นส่วน



มุมมองค้านหน้า รุ่น P-65A, P-75A, P-86A

มุมมองด้านหลัง

P75A,P86A







1	ลำโพง	6	ปุ่มด้านหน้า
2	พอร์ตเชื่อมต่อด้านหน้า	7	ปลั๊กเพาเวอร์ซัพพลาย
3	ฝาปิดพอร์ตด้านหน้า	8	สวิตช์ไฟ
4	เช็นเซอร์วัดแสง	9	พอร์ดพีซีภายใน (OPS)
5	รับสัญญาณรี โมตคอนโทรล	10	พอร์ตเชื่อมต่อด้านหลัง

พอร์ต USB 2.0 ด้านหน้าและพอร์ต USB 3.0 / USB 2.0 ด้านหลังจะเปลี่ยนการเชื่อมต่อตามแหล่งสัญญาณ หากแหล่ง สัญญาณปัจจุบันกำลังอ่านข้อมูลจากผลิตภัณฑ์ภายนอกที่เชื่อมต่อกับพอร์ต โปรดสลับแหล่งสัญญาณหลังจากอ่านข้อมูลเสร็จ แล้ว มิฉะนั้นข้อมูลหรือผลิตภัณฑ์อาจเสียหาย

พอร์ตเชื่อมต่อด้านหน้า



พอร์ตเชื่อมต่อด้านหลัง



1.3 ปุ่มกด



ปุ่ม	การดำเนินงาน	พึงก์ชั่น	
Ħ	กด 1 ครั้ง	กลับไปหน้าโฮมเพจ	
Ð	กด 1 ครั้ง	ข้อนกลับไปที่เมนูก่อนหน้า / ออก	
	กด 1 ครั้ง	เปิดเมนู	
	กดค้างไว้สองวินาที	ล๊อคหน้าจอ	
•	กด 1 ครั้ง	ลดระดับเสียง	
	กดค้างไว้นานกว่า 1 วินาที	ลดระดับเสียงอย่างต่อเนื่อง	
	กด 1 ครั้ง	เพิ่มระดับเสียง	
	กดค้างไว้นานกว่า 1 วินาที	เพิ่มระดับเสียงอย่างต่อเนื่อง	
ወ	กด 1 ครั้ง	เปิด/ปิด	
•		 ไฟสีแดง : เปิดเครื่อง,ไม่บูท 	
		 ไฟสีขาว: สถานะกำขังทำงาน 	
		 กะพริบเป็นสีแดงและสีขาว:ปิดเกรื่อง (ติดตั้งพีซีภายใน) 	
	กดค้างไว้นานกว่า 3 วินาที	บังคับให้ปิดเครื่อง (รวมถึงพีซีภายใน)	

1.4 รีโมท

- อ่านคำแนะนำต่อไปนี้อย่างถี่ถ้วนก่อนใช้รีโมทควบคุมเพื่อหลีกเลี่ยงความผิดพลาดที่อาจเกิดขึ้น:
- อย่าทำตกหรือทำให้รี โมทควบคุมเสียหาย
- อย่าทำน้ำหกหรือของเหลวอื่น ๆ บนรี โมทคอนโทรล
- อย่าวางรี โมทควบคุมไว้บนวัตถุเปียก
- อย่าวางรี โมทกอน โทรลไว้ใต้แสงแคค โดยตรงหรือใกล้แหล่งความร้อนที่ร้อนจัค

Buttons	Operations
ወ	เปิด/ปิด
« ×	ปิดเสียง/ยกเลิกปิดเสียง
0-9	กดตัวเลข
♠	กลับไปเมนูหลัก
ŧ	กลับไปก่อนหน้า / ออก
▲ ►	ขึ้น/ลง/ซ้าย/ขวา
\checkmark	ยืนยัน/ตกลง
	เข้าสู่โหมคไวท์บอร์ด
Ēò	ถ่ายภาพหน้าจอ
M	เปิดใช้งานโหมดเสียงเท่านั้น
*	ตรึงหน้าจอปัจจุบันกลิกอีกครั้งเพื่อออกจากฟังก์ชั่นตรึง
∎)	ปรับระดับเสียง
*	ปรับความสว่าง
Ð	เลือกช่องสัญญาณภาพ
D	ดูแอปพลิเกชั่นที่กำลังทำงานอยู่



Buttons	Operations
	เปิดตัวงัดการไฟล์
	ดูแอปพลิเกชั่นที่ติดตั้งถ่วงหน้าทั้งหมด
PC	เปลี่ยนเป็นพีซัภายใน
DP	ช่องสัญญาณดิสเพลพอร์ต
HDMI FRONT	ช่องสัญญาณHDMIด้านหน้า
HDMI 1	ช่องสัญญาณHDMI 1
HDMI 2	ช่องสัญญาณHDMI 2
VGA	ช่องสัญญาณ VGA
[A]	การแสดงผลหน้าจอแก้ไขอัตโนมัติ (สำหรับแหล่งสัญญาณ VGA)
۲	เปิดแอปพลิเคชันเบราว์เซอร์
0	สถับโหมดแสดงแบ็คไลท์
î	เริ่ม / ออกจากพึงก์ชั่นลีอกหน้าจอ
	 เปิดเมนูแหล่งภายนอก (กดสั้น ๆ) ลือคหน้าจอ (กดแบบยาวนานกว่า 2 วินาที)
-	เปิดการดั้งก่าระบบ

2 คู่มือการติดตั้ง

2.1 ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย

สภาพแวคล้อมการติคตั้ง



ทิศทางการติดตั้ง



ความสูงในการติดตั้ง

ความสูงในการติดตั้งที่แนะนำจากพื้นถึงด้านล่างของหน้าจอ: 700 mm/27.6 จอ (P86A), 730 mm/28.7 จอ (P75A), 860 mm/33.9 จอ (P65A)



2.2 ข้อควรระวังในการติดตั้ง

รับน้ำหนัก

น้ำหนักของผลิตภัณฑ์: 73.0 kg (P86A), 57.0 kg (P75A), 44.0 kg (P65A)

- เมื่อใช้ขาตั้ง, ตรวจสอบให้แน่ใจว่าน้ำหนักของผลิตภัณฑ์น้อยกว่าความจุในการโหลดของแท่นวางอุปกรณ์เคลื่อนที่.
- เมื่อใช้ตัวยึดติดผนังให้แน่ใจว่าผนังสามารถรองรับน้ำหนักของผลิตภัณฑ์ได้ เราแนะนำให้เสริมพื้นผิวผนังและรับ น้ำหนักได้ 4 เท่าของน้ำหนักผลิตภัณฑ์ ปรึกษาตัวติดตั้งมืออาชีพสำหรับการติดตั้งแบบยึดกับผนัง.

- บริษัท จะ ไม่รับผิดชอบด้านกฎหมายที่เกี่ยวข้องสำหรับปัญหาใด ๆ ที่เกิดจากการใช้งานที่ไม่เหมาะสมหากขาตั้งมือถือของบุคคลที่สามหรือตัวยึดติดผนังอยู่ นอกเหนือขอบเขตของผลิตภัณฑ์
- อย่าติดตั้งผลิตภัณฑ์ที่อาจโคนประตู

การติดตั้งแนวตั้ง

เมื่อทำการติดตั้ง ให้พยายามวางผลิตภัณฑ์ในแนวตั้ง ช่วงการเอียงในแนวตั้งทำให้สามารถติดตั้งกับผนังได้อยู่ที่ ±3 องศา มุม เอียงที่มากเกินไปอาจทำให้กระจกหน้าจอหลุดออกหรือผลิตภัณฑ์ยุบได้



การระบายอากาศ

ตรวจสอบให้แน่ใจว่ามีการระบายอากาศและ / หรือสภาพอากาศที่เพียงพอ เราขอแนะนำให้รักษาระยะห่างจากค้านข้างของ ผลิตภัณฑ์กับผนังหรือแผง ข้อกำหนดการระบายอากาศแสดงในรูปต่อไปนี้.



2.3 การติดตั้ง

งนาดของรูยึคสี่รูที่แผงค้านหลังกือ VESA MIS-Fcompliant (P86A หรือ P75A: 800 x 400 mm/31.50 x 15.75 in; P65A: 600 x 400 mm/23.62 x 15.75 in). ใช้สกรู M8 เมคริกที่มีความยาว 10 มม. ถึง 15 มม (0.40 -0.59 in) เพื่อรักษาความปลอคภัยของหน้าจอสัมผัสด้วยระบบติดตั้ง ขนาดของรูสำหรับติดตั้งที่แผงค้านหลังจะแสดงในรูป ต่อไปนี้.

ปรึกษาผู้เชี่ยวชาญการติดตั้งเพื่อติดตั้งผลิตภัณฑ์การแสดงผลP75A/P86A







2.4 การติดตั้งพีซีภายใน (ไม่งำเป็น)

พีซีภายในไม่รองรับการเสียบที่รวดเร็ว ดังนั้นคุณต้องแทรกหรือลบออกเมื่อปัดหน้าจอ มิฉะนั้นหน้าจอหรือพีซีภายในอาจ เสียหาย

กุณจะต้องซื้อพีซึภายในแยกต่างหาก ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อติดตั้งพีซึภายใน

ขั้นตอนที่ 1 คลายสกรู ${
m M3}$ ด้วยมือเพื่อถอดฝาครอบป้องกัน ${
m PC}$ ภายใน



ขั้นตอนที่2 ผลักภายในเข้าไปในพอร์ตพีซีภายในที่ด้านหลังของหน้าจอจากขวาไปซ้าย



ขั้นตอนที่3 ยึดพีซีภายในเข้ากับจอแสดงผลโดยใช้สกรู M3



ขั้นตอนที่ 4 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการคิดตั้งนั้นถูกต้องก่อนที่จะเปิดเครื่องอีกครั้ง



3.1 เปิดเครื่อง

ขั้นตอนที่1 เสียบแหล่งจ่ายไฟเข้ากับเด้าเสียบไฟจนสุดแล้วเสียบขั้วต่อเพาเวอร์เข้ากับด้านข้างของผลิตภัณฑ์ ตรวจสอบให้แน่ใจ พลังงานอยู่ในช่วง 100 V ถึง 240 V ด้วยความถี่ที่ 50 Hz / 60 Hz ± 5% กระแสไฟฟ้าต้องต่อสายดิน.

ควรติดตั้งเต้ารับไฟฟ้าใกล้กับอุปกรณ์และสามารถเข้าถึงได้ง่าย

ขั้นตอนที่2 พลิกสวิตช์ไฟที่อยู่ด้านข้างของผลิตภัณฑ์เป็น" เปิด"

P75A/P86A







3.2 ปิดเครื่อง

ขั้นตอนที่ 1กดปุ่มเพาเวอร์ 🏼 ที่แผงด้านหน้าหรือปุ่มเปิดปิด 🎯 บนรี โมทคอนโทรล. ข้อมูลจะปรากฏตามที่แสดงในรูป ต่อไปนี้



ขั้นตอนที่ 2 กคปุ่มเพาเวอร์ 🛄 ที่แผงด้านหน้าหรือปุ่มเปิดปิด 🥯 บนรีโมทคอนโทรถอีกครั้งไฟแสดงสถานะเพาเวอร์จะ เปลี่ยนเป็นสีแดง

หากกุณไม่ต้องการใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะเวลานานเราขอแนะนำให้กุณเปลี่ยนสวิตช์เปิดปิดเป็น "ปิด"

- หากติดตั้งพีซีภายในไว้พีซีภายในและหน้าจอจะปิดพร้อมกันเมื่อกุณปิคระบบ.
- อย่าบังกับให้ตัดการเชื่อมต่อแหล่งง่ายไฟของหน้างอเมื่อเปิดพีซีภายใน

3.3 Calibration

หากตำแหน่งเกอร์เซอร์มีค่าเบี่ยงเบนจากจุดสัมผัสจริงมาก การปรับเทียบจะใช้เพื่อขจัดความเบี่ยงเบน จำเป็นต้องมีการจัด ตำแหน่งในสถานการณ์ต่อไปนี้:

- ใช้พีซีภายใน
- คอมพิวเตอร์เชื่อมต่อผ่านอินเทอร์เฟซ HDMI, Display Port และ VGA

การทำงานของอินเทอร์เฟซบนระบบสมาร์ทไม่จำเป็นด้องมีการวางตำแหน่ง ผลิตภัณฑ์ภายนอกที่มี Microsoft Windows 7 หรือใหม่กว่าต้องมีการกำหนดตำแหน่ง

หากการวางตำแหน่งไม่ถูกต้อง ให้ดำเนินการดังต่อไปนี้เพื่อปรับเทียบอีกครั้ง ต่อไปนี้ใช้ Windows 10 เป็น ตัวอย่าง:

งั้นตอนที่ 1 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอินเทอร์เฟซ HDMI หรือ DP และผลิตภัณฑ์ภายนอกเชื่อมต่ออย่างถูกต้อง

้ขั้นตอนที่ 2 เถือกสัญญาณ Windows ที่เกี่ยวข้องจากเมนูแหล่งสัญญาณ หน้าวิน โคว์จะแสดง

ขั้นตอนที่ 3 เลือกการตั้งค่าแท็บเล็ตพีซีในหน้าแผงควบกุม



Step 4 เลือก

🍯 Tablet PC Settin	gs		×
Display Other			
Configure			
displays.	en and touch	👎 Seti	up
Display options			
Display:	1. NEWLINE-IFPD		\sim
Details:	Pen and Limited To	ouch Support	
	Calibrate	PRes	et
Choose the order Orientation	in which your scree	n rotates. <u>Go to</u>	
	ОК	Cancel	Apply

Step 5 เลือก Touch Input จากตัวเลือกและเริ่มการปรับเทียบ

Step 6 ใช้นิ้วหรือดินสอกลิกก้างไว้ที่กึ่งกลางของกากบาทที่ริบหรี่ อย่าปล่อยจนกว่า + ย้ายไปยังจุดคำแหน่งถัดไป ทำตามขั้นตอนการสอบเทียบให้เสร็จสิ้นตามกำแนะนำ



Step 7 หลังจากการปรับเทียบเสร็จสิ้น ใดอะล็อกบ็อกซ์เครื่องมือสอบเทียบดิจิไทเซอร์ จะปรากฏขึ้น คลิกใช่เพื่อบันทึกข้อมูลการสอบเทียบ

Digitizer Calibration Tool	×
Do you want to save the calibration data?	
Yes No	

- เพื่อความถูกด้องในการเขียน ให้ใช้ดินสอหรือสไตลัสที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์เพื่อการจัดวางตำแหน่งที่เหมาะ
 <u>@</u> TIP
- ข้อผิดพลาดในการวางตำแหน่งอาจทำให้ฟังก์ชั่นสัมผัสของจอแสดงผลล้มเหลว ในกรณีนั้น กรุณาดำเนินการ วางตำแหน่งอีกกรั้ง

้**ขั้นตอนที่ 8** กล่องโด้ตอบการตั้งค่าแท็บเล็ตพีซีจะปรากฏขึ้นอีกครั้ง คลิกตกลง ตำแหน่งจะเป็นเสร็จสิ้น.

4 การใช้งานหน้าจอสัมผัส

4.1 หน้าจอเริ่มต้น



เมื่อเปิดผลิตภัณฑ์ผลิตภัณฑ์จะแสดงหน้าจอเริ่มต้น ดังแสดงในรูปต่อไปนี้.

4.2 เมนูหลัก

แตะที่หน้าจอเพื่อเริ่มการใช้งานและผลิตภัณฑ์จะไปที่หน้าแรก คังแสดงในรูปต่อไปนี้



1: นาพิกา 2: วันที่และสัปดาห์ 3: แลบเครื่องมือหลัก 4: แลบสถานะและปุ่มลัดบนหน้าจอเริ่มต้น

5: แถบเครื่องมือลอย

Shortcut for Clock, Date and Week

คลิกไอคอนเวลาหรือวันที่ที่มุมซ้ายบนของโฮมเพจเพื่อเข้าสู่หน้าการตั้งก่าเวลาและวันที่ ไอคอนที่มุมซ้ายบนของหน้า ได้แก่ นาฬิกาปลุก นาฬิกา ด้วง<u>ับเวลา</u>



เพื่อเพิ่มเขตเวลาที่แสดงโดยประเทศอื่น ดังแสดงในรูปต่อไปนี้



แถบเครื่องมือลอย

กคส่วนใคกี่ได้บนหน้าจอด้วย 2 นิ้วนานกว่า 2 วินาทีแถบเครื่องมือลอยจะปรากฏขึ้นโดยนิ้วของคุณ คุณอาจถือส่วนตรงกลาง และย้าย. หลังจาก 5 วินาที โดยไม่มีการทำงานของแถบเครื่องมือ, มันจะก่อยๆกลายเป็นโปร่งแสง คลิกแถบเครื่องมือหรือกด ส่วนใดส่วนหนึ่งของหน้าจอด้วย 2 นิ้วนานกว่า 2 วินาทีอีกครั้งและคุณอาจนำกลับมา

ฟังก์ชั่นของแถบเครื่องมือลอยมีดังนี้:

ไอคอน	พึงก็ชั่น
	คลิกเพื่อเข้าสู่โหมดกำอธิบายประกอบ
	ู คลิกเพื่อเข้าสู่โหมคไวท์บอร์ค
	คลิกเพื่อออกจากโปรแกรมปัจจุบันหรือแหล่งที่มาไปที่หน้าแรก
•	คลิกเพื่อช้อนกลับไปขังขั้นตอนก่อนหน้าหรือออกจากโปรแกรมปัจจุบัน
	คลิกเพื่อเข้าสู่แหล่งพีซีภายใน
	คลิกเพื่อป้อนแหล่งที่ชื่นชอบ.
	ผู้ใช้สามารถเปลี่ยนไอคอนเป็นแหล่งรายการ โปรคในหน้าการตั้งค่า
	ู กลิกเพื่อเข้าสู่การจัดการแอปพลิเกชั่นที่กำลังทำงานอยู่
\bigcirc	เลื่อนไปทางซ้าย / ขวาของแอปพลิเกชั่นที่กำลังทำงานอยู่หรือกลิก" X" ที่มุมขวาบนเพื่อปิดแอปพลิเกชัน
0	กลิกเพื่องยายหรือปัดไอกอน

แถบสถานะและหน้าจอเริ่มต้น

มุมซ้ายล่างของโฮมเพจแสดงไอกอนสถานะการทำงานสามไอกอน (รวมถึงหน่วยกวามจำแฟลช USB, อีเธอร์เน็ตและ Wi-Fi) และเริ่มช็อตกัตหน้าจอ

ไอคอน	พึงก์ชั่น
٢	คลิกที่ไอคอนเพื่อกลับไปที่หน้าจอเริ่ม
	หากผลิตภัณฑ์เชื่อมต่อกับอีเธอร์เน็ตไอคอนจะปรากฏขึ้น คลิกที่ไอคอนเพื่อเข้าสู่เมนูการตั้งก่าที่เกี่ยวข้อง
0	หากผลิตภัณฑ์เชื่อมต่อกับเครือข่ายไร้สายไอคอนจะปรากฏขึ้น คลิกที่ไอคอนเพื่อเข้าสู่เมนูการตั้งก่าที่เกี่ยวข้อง

ไอคอน	พึงก์ชั่น			
8	หากหน่วยความจำแฟลช USB เชื่อมต่ออยู่กับพอร์ต USB ไอคอนนี้จะปรากฏขึ้น คลิกที่ไอคอนเพื่อเข้าสู่ผู้บัญชาการ ไฟล์			
	Note: หากบันทึกการประชุมไม่สามารถบันทึกลงในหน่วยความจำแฟลช USB สำเร็จหลังการประชุมให้ใช้หน่วยความจำแฟลช USB ที่มี ขนาดเล็กกว่า 16 GB และเปลี่ยนระบบไฟล์เป็นรูปแบบ FAT 32			

Main Toolbar

ไอคอน	พึงก์ชัน
	คลิกเพื่อเข้าสู่ระบบพีซีภายในหรือผู้ใช้อาจตั้งค่าแหล่งรายการ โปรคที่ใช้บ่อย (ตั้งค่าในหน้าการตั้งค่า) หลังจากผู้ใช้ปรับแต่งแหล่งสัญญาณแล้วไอคอนนี้จะเปลี่ยนไปตามนั้น
3	คลิกที่มาเพื่อแสดงหน้าแหล่งที่มาทางด้านขวามือ แหล่งสัญญาณประกอบด้วยพีซีภายใน, HDMI ด้านหน้า, HDMI หลัง (1 และ 2), DisplayPort และ VGA
	ไวท์บอร์คมีฟังก์ชันกระคานสนทนา
	การแชร์หน้าจอใช้สำหรับการแชร์หน้าจอจากอุปกรณ์พกพาเช่นแล็ปที่อปและแท็บเล็ต
	ไฟล์สำหรับเปิดตัวจัดการไฟล์และคุณสามารถสำรวจไฟล์ภายในและภายนอกของหน้าจอ
	แอพแสดงแอปพลิเคชั่นที่ติดตั้งไว้ล่วงหน้าทั้งหมดรวมถึงแกลเลอรี่, เบราว์เซอร์, เครื่องคิดเลข, Aqual Mail, จัดการไฟล์, FloatNSplit Table Keyboard Plus, Office Suite และ Trucast Express เป็นต้นคลิกที่ไอคอนของแอพพลิเคชั่น
\bigcirc	คลิกการตั้งค่าเพื่อเข้าสู่หน้าการตั้งค่า

4.3 System Settings

คลิก 😳 ในหน้าแรก กด 🏞 บนรีโมทคอนโทรล ในเมนูการตั้งค่าค่วน ให้คลิกปุ่ม	🐼 ไอกอน.	
← Network		\rightarrow
😵 Network	Status Cable Connected	
📰 Language & Input Method		
💾 Storage	LAN setting	
🗄 Apps	Wi-Fi	
tan Whiteboard/Screenshot	Proxy Settings	
© Smart eye protection	Wake up via LAN	
Date & Time Setting	Access point	
S Power ON/OFF Setting		
Mallpaper Setting		

เข้าสู่หน้าการตั้งก่าระบบโดยใช้วิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้:

4.3.1 Network Settings

เข้าสู่เมนูย่อย Network เพื่อตั้งค่า LAN เปิดใช้งาน Wi-Fi ดูข้อมูลเครือข่าย และเปิดใช้งานฟังก์ชัน Wake up via LAN

- สถานะ: ดูที่อยู่ IP, ที่อยู่ MAC และเวลาทำงานของหน้าจอ
- การตั้งค่า LAN: รับที่อยู่ IP ของ LAN โดยอัตโนมัติหรือตั้งค่าที่อยู่ IP แบบคงที่ตามความต้องการ
- Wi-Fi: กลิกปุ่มที่เกี่ยวข้องเพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชัน Wi-Fi
- การตั้งค่าพรีอกซี: การตั้งค่าของพรีอกซีเซิร์ฟเวอร์
- ปลุกผ่าน LAN: คลิกปุ่มที่เกี่ยวข้องเพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชัน Wake up via LAN เชื่อมต่อหน้าจอและพีซีเข้ากับ LAN เดียวกันโดยใช้สายเคเบิล เรียกใช้ Wake up via LAN และค้นหาที่อยู่ IP และที่อยู่ MAC ที่ตรงกับหน้าจอ
- จุดเข้าใช้งาน: การตั้งก่าของฮอตสปอต



คำอธีบายของ FloatNSplit Table Keyboard Plus:





Setting a Language

คลิกภาษาที่ด้านขวา ในกล่องโต้ตอบ เปลี่ยนภาษา ที่แสดงขึ้น ให้เลือกภาษา

← Language & Input Met	hod	\times
🔇 Network	Language	
🖼 Language & Input Method	Change language	
	简体中文	
💾 Storage	繁體中文	
🗄 Apps	English	
tan Whiteboard/Screenshot	日本語	
	Deutsch	
Smart eye protection	Francais(France)	Plus
Table & Time Setting	CANCEL	
S Power ON/OFF Setting		
💌 Wallpaper Setting		
~		

Adding an Input Method

คลิกแป้นพิมพ์ปัจจุบันที่ด้านขวา ในหน้า เปลี่ยนแป้นพิมพ์ ให้คลิก CHOOSE KEYBOARDS เปิดการตั้งค่าแป้นพิมพ์ และคลิกปุ่มทางด้านขวาตามข้อมูลอ้างอิงเพื่อเพิ่มวิธีการป้อนข้อมูล (สามารถเลือกได้หลายตัวเลือก)

← Language & Input Method		\times
S Network	Keyboard setting	
🖽 Language & Input Method	Android keyboard (AOSP) English (US)	
💾 Storage	FloatNSplit Tablet Keyboard Plus	
and the second s	Google Japanese Input	
${}^{}\Box_{\overline{III}}$ Whiteboard/Screenshot	Japanese	
Smart eye protection		
Tate & Time Setting		
S Power ON/OFF Setting		
💌 Wallpaper Setting		
~		

Setting an Input Method

Language & Input Method ÷ S Network Language English (United States) 🖽 Language & Input Method Current keyboard 💾 Storage FloatNSplit Tablet Keyboard Plus 🗄 Apps Keyboard setting Android keyboard (AOSP) □ Whiteboard/Screenshot English (US) Smart eye protection FloatNSplit Tablet Keyboard Plus Date & Time Setting Solution ON/OFF Setting Mallpaper Setting

เลือกวิธีการป้อนข้อมูลที่ด้านขวาเพื่อกำหนดคุณสมบัติของวิธีการป้อนข้อมูล

4.3.3 Storage

เข้าสู่เมนูย่อย Storage เพื่อดูการกระจายพื้นที่ของที่เก็บข้อมูลภายใน



4.3.4 Applications

เข้าสู่เมนูย่อย Apps เพื่อดูแอปพลิเกชันที่ดาวน์โหลดตามประเภท แอปพลิเกชันที่ทำงานอยู่ และแอปพลิเกชันทั้งหมด

← Apps				\times
(S) Network	DOWNLOADED	RUNNING		ALL
Language & Input Method		Device memory	_	
💾 Storage		System	0.96 GB of RAM	
Apps		Apps	360 MB of RAM	
□ Whiteboard/Screenshot		Free	471 MB of RAM	
Smart eye protection		App RAM usage		
Table & Time Setting		Launcher 1 process and 0 services	103 MB	
S Power ON/OFF Setting		Settings	81 MB	
💌 Wallpaper Setting		1 process and 0 services		
~		🗯 ua 🔤 -		

4.3.5 Whiteboard/Screenshot

เข้าสู่เมนูย่อย Whiteboard/Screenshot เพื่อตั้งค่าการล้างรอบข้อมูลไวท์บอร์คโดยอัตโนมัติ

← Whiteboard/Screenshe	ot	\times
📰 Language & Input Method	Whiteboard/Sereenshot	
💾 Storage	Every time	
88 Apps	7 days	
□ □ □ □ Whiteboard/Screenshot	30 days	
Omert ave protection	60 days	
Smart eye protection	90 days	
Date & Time Setting	180 days	
S Power ON/OFF Setting	365 days	
Mallpaper Setting	CANCEL	
Input/Output Setting		
A Security Settina		

4.3.6 Smart Eye Protection

เข้าสู่เมนูย่อยการป้องกันดวงตาอัจฉริยะเพื่อตั้งค่าโหมดการเขียนการป้องกันดวงตา โหมดควบคุมความสว่างของการป้องกัน ดวงตา และฟิลเตอร์แสงสีฟ้า เฉพาะเมื่อเปิดตัวกรองแสงสีน้ำเงินเท่านั้นที่สามารถตั้งค่าระดับตัวกรองได้

← Smart eye protection	\times
E Language & Input Method	Eve protection writing mode
💾 Storage	Change whiteboard brightness under writing mode
and Apps	
⊐ _m Whiteboard/Screenshot	
Smart eye protection	Eye protection brightness control mode
18 Date & Time Setting	Change screen brightness based on ambient
S Power ON/OFF Setting	% . %
Mallpaper Setting	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Input/Output Setting	
Security Setting	

4.3.7 Date and Time Settings

เข้าสู่เมนูย่อย Date & Time Setting เพื่อตั้งค่าวันที่และเวลา ก่อนตั้งค่าวันที่และเวลา ผู้ใช้ควรคลิก เลือกเขตเวลา เพื่อเลือก เขตเวลาท้องถิ่น

← Date & Time Setting		\times :
📟 Language & Input Method	Eastern Daylight Time	
💾 Storage	Barbados	
Apps	GMT-04:00	
$\Box_{\overline{I\!I\!I}}$ Whiteboard/Screenshot	Manaus GMT-04:00	
Smart eye protection	Santiago GMT-04:00	
Date & Time Setting	Halifax	
S Power ON/OFF Setting	GMT-03:00	
R Wallpaper Setting	Sao Paulo GMT-03:00	
Input/Output Setting	Buenos Aires GMT-03:00	
a Security Setting		

Setting a Date

คุณสามารถรับวันที่ของระบบ โดยอัต โนมัติหรือกำหนดวันที่เองได้

หากต้องการรับวันที่โดยอัตโนมัติ ให้เลือกวันที่และเวลาอัตโนมัติ

← Date & Time Setting		
📟 Language & Input Method	Select time zone	
💾 Storage	GMT-04:00 Eastern Daylight Time	
a Apps	Automatic date & time Use network-provided time	
□ Whiteboard/Screenshot	Set date	
Smart eye protection		
Date & Time Setting	Set time 04:27	
S Power ON/OFF Setting	Use 24-hour format	
💌 Wallpaper Setting	13:00	
⊖ Input/Output Setting	Choose date format	
A Security Setting		

Ŀ.

• ในการปรับแต่งรูปแบบวันที่และวันที่ ให้ตั้งค่าใน Set date และ Choose date format

← Date & Time Setting		\times
📟 Language & Input Method	Select time zone	
💾 Storage	GMT-04:00 Eastern Daylight Time	
are Apps	Automatic date & time Use network-provided time	
$\Box_{\overline{I\!I\!I}}$ Whiteboard/Screenshot	Set date	
© Smart eye protection	06/26	
🔟 Date & Time Setting	Set time 04:27	
S Power ON/OFF Setting	Use 24-hour format	
Mallpaper Setting	13:00	
Input/Output Setting	Choose date format	
Security Setting		

Setting Time

คุณสามารถรับเวลาของระบบหรือปรับแต่งเวลาได้โดยอัตโนมัติ

หากต้องการรับเวลาโดยอัตโนมัติให้เลือกวันที่และเวลาอัตโนมัติ

← Date & Time Setting		\times
Eanguage & Input Method	Select time zone	
💾 Storage	GMT-04:00 Eastern Daylight Time	
a Apps	Automatic date & time Use network-provided time	
${}^{\rm tr}_{\rm III}$ Whiteboard/Screenshot	Set date	
Smart eye protection		
Date & Time Setting	Set time 04:27	
S Power ON/OFF Setting	Use 24-hour format	
💌 Wallpaper Setting	13:00	
⊖ Input/Output Setting	Choose date format	
A Security Setting		

• ในการกำหนดรูปแบบเวลาและเวลาเอง ให้ตั้งค่าใน Set time และ Use 24-hour format

← Date & Time Setting			\times
📰 Language & Input Method	Select time zone GMT-04:00 Eastern Daylight Time		
💾 Storage			
a Apps	Automatic date & time Use network-provided time		
⊐ _Ⅲ Whiteboard/Screenshot	Set date 06/26		
Smart eye protection			
Date & Time Setting	Set time 04:27		
S Power ON/OFF Setting	Use 24-hour format 13:00	_	
💌 Wallpaper Setting			
⊖ Input/Output Setting	Choose date format		
Security Setting			

4.3.8 Power ON/OFF Setting

เข้าสู่เมนูย่อยการตั้งก่าการเปิด/ปิดเพื่อตั้งเวลาเปิด/ปิดอัตโนมัติ เวลาที่ระบบเข้าสู่โหมดปิดเกรื่อง และฟังก์ชันเปิด/ปิด อัตโนมัติของอุปกรณ์กวบคุมอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์สำหรับผู้บริโภค (CEC)

 ในการตั้งเวลาเปิดเครื่องอัตโนมัติ ให้เลือก เปิดเครื่องอัตโนมัติ และตั้งเวลาเปิดเครื่องตามเวลาเปิดเกรื่องดังแสดงใน รูปต่อไปนี้
← Power ON/OF	F Setti	ng							X
📰 Language & Inpt	Power	on time							
💾 Storage					23	13		-	
a Apps				²² 10	11 13	² 1 .	14		
⊐ _⊞ Whiteboard/Scre		12.	00	21 9		3	15		
Smart eye protei				20 8	7 6	5	16		
📧 Date & Time Set					19 18	17		-	
Ower ON/OFF 5	SUN	MON	TUE	WED	гни	FRI	SAT		
💌 Wallpaper Settin						CANCE	L OK	-	
Input/Output Set.	3								
Security Setting									

 ในการตั้งเวลาเปิดเครื่องอัตโนมัติ ให้เลือก เปิดเครื่องอัตโนมัติ และตั้งเวลาเปิดเครื่องตามเวลาเปิดเครื่องดังแสดงในรูป ต่อไปนี้



 ในการตั้งเวลาประหยัดพลังงาน ให้คลิก ประหยัดพลังงาน ในกล่องโต้ตอบที่แสดงขึ้น ให้กำหนดระยะเวลาหลังจากที่ หน้าจอเข้าสู่โหมดล็อกหากปล่อยทิ้งไว้โดยไม่ได้ใช้งานหน้าจอ หลังจากที่หน้าจอถูกล็อก หากผู้ใช้ไม่ได้ใช้งานหน้าจอ ภายใน 120 วินาที หน้าจอจะเข้าสู่โหมดปิดเกรื่อง ระยะเวลาสามารถตั้งก่าเป็น 30 MIN, 60 MIN, 90 MIN หรือ NEVER กุณยังสามารถปรับแต่งระยะเวลานี้และช่วงกือ 3 นาทีถึง 480 นาที

ไม่เกขระบุว่าไม่ได้เปิดใช้งานฟังก์ชั่นโหมดปิดเกรื่องอัตโนมัติ

← Power ON/OFF Setti	ng		\times
📟 Language & Input Metho	Energy saving		-
🗒 Storage	30 MIN		
🗄 Apps	60 MIN		
$\dashv_{\overline{\mathbb{III}}}$ Whiteboard/Screenshot	90 MIN	ustem will	
Smart eye protection	NEVER	yatem will	
Date & Time Setting	If no action detected, screen will automatically	he 🗩	
O Power ON/OFF Setting	CANCEL OK	-	
Mallpaper Setting		er of the	
Input/Output Setting			
Security Setting			

- หลังจากเปิดใช้งานพึงก์ชันเปิดอัต โนมัติ CEC และหน้าจอเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ CEC ผ่านพอร์ต HDMI แล้ว หน้าจอ จะเริ่ม โดยอัต โนมัติหากอุปกรณ์ CEC เริ่มทำงาน และหน้าจอได้รับกำสั่งเปิดเครื่อง CEC
- หลังจากเปิดใช้งานฟังก์ชันปิดอัตโนมัติ CEC และหน้าจอเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ CEC ผ่านพอร์ต HDMI แล้ว อุปกรณ์ CEC จะหยุดโดยอัตโนมัติหากหน้าจอหยุดทำงาน และอุปกรณ์ CEC ได้รับกำสั่งปิดเครื่อง CEC

4.3.9 Wallpaper Setting

เข้าสู่เมนูย่อย Wallpaper Setting เพื่อตั้งค่าพื้นหลัง



4.3.10 Input/Output Setting

เข้าสู่เมนูย่อยการตั้งก่าอินพุต/เอาต์พุต เพื่อตั้งก่าแหล่งที่ชื่นชอบ แหล่งเริ่มต้น แหล่งสัญญาณใหม่ และกวามละเอียดของ เอาต์พุตภาพผ่านพอร์ต HDMI

- แหล่งที่ชื่นชอบ: ตั้งค่าแหล่งสัญญาณที่ใช้ทั่วไป หลังจากนั้น ปุ่มลัดสำหรับแหล่งสัญญาณจะแสดงในแลบเครื่องมือ แบบลอยตัวและแลบเครื่องมือหลัก
- แหล่งสัญญาณเริ่มต้น: ตั้งค่าแหล่งสัญญาณที่ป้อนหลังจากเปิดเครื่อง
- หลังจากเปิดใช้งานฟังก์ชันแหล่งสัญญาณเข้าใหม่ ระบบจะสลับไปที่หน้าจอของแหล่งสัญญาณที่เชื่อมต่อใหม่โดย อัตโนมัติ
- ความละเอียดเอาต์พุต HDMI: ตั้งก่าความละเอียดของภาพที่ส่งออกผ่านพอร์ต HDMI

🗄 Apps	Favorite source Built-in-PC	
$h_{\rm m}$ Whiteboard/Screenshot	Starting source	
Smart eye protection	Home screen *	
Date & Time Setting	New input source	
S Power ON/OFF Setting	Switch to the new input source when detected	
R Wallpaper Setting	HDMI output resolution	
Input/Output Setting		
Security Setting		
() About		

← Input/Output Setting

4.3.11 Security Setting

ป้อนเมนูย่อยการตั้งก่าความปลอดภัยเพื่อตั้งก่าว่าคุณต้องป้อนรหัสผ่านและรหัสผ่านที่แก้ไขจากหน้าเริ่มต้นไปยังหน้าแรก หรือไม่ รหัสผ่านจำกัดเฉพาะตัวเลขที่มีตัวเลขอย่างน้อย 4 เท่านั้น ไม่อนุญาตให้ใช้ตัวอักษรภาษาอังกฤษ เมื่อคุณลืมรหัสผ่าน ให้กลิก ลืมรหัสผ่าน ใต้หน้า ป้อนรหัสผ่าน เพื่อเข้าสู่หน้า รีเซ็ตรหัสผ่าน ป้อนกำสั่ง 25801379 ด้วย รีโมทกอนโทรล แล้วกลิก ตกลง อีกกรั้ง รหัสผ่านเดิมจะไม่ถูกต้องหลังจากป้อน



4.3.12 About

้ป้อนเมนูย่อยเกี่ยวกับเพื่อดูข้อมูลเฟิร์มแวร์หรือเวอร์ชันของระบบ อัปเกรคระบบ และการตั้งค่าจากโรงงาน

← About	×
🗄 Apps	Update System
口前 Whiteboard/Screenshot	Factory data reset
© Smart Eye Protection	
Date & Time Setting	System version 8.0.0
S Power ON/OFF Setting	Firmware version
💌 Wallpaper Setting	INCHMINE_03111E1313M0000141EINEI3_M3040.13_V0.0.1_20130300.173244_3803303
Input/Output Setting	Serial number
Security Setting	
About	

4.4 Built-in PC



บนโฮมเพจ คลิก Built-in PC เพื่อเข้าสู่หน้าแหล่งที่มา Internal PC ดังแสดงในรูปต่อไปนี้ หากหน้าจอไม่มี PC ภายใน "ไม่มีสัญญาณ" จะปรากฏขึ้น

4.5 Source

ในโฮมเพจ ให้คลิก Source เพื่อป้อนแหล่งสัญญาณ รวมถึง Built-in PC, HDMI Front, HDMI Rear (1 ถึง 2), DisplayPort และ VGA

ไอคอนที่ไม่มีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อจะเป็นสีเทา และ ไอคอนที่มีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่ออยู่จะเป็นสีขาว และ ไอคอนของ แหล่งสัญญาณที่กำลังคูตัวอย่างจะเป็นสีน้ำเงิน หลังจากที่คุณเลือกไอคอนสีขาว เนื้อหาของแหล่งสัญญาณสามารถแสคงใน หน้าต่างแสคงตัวอย่างค้านบนสำหรับการแสคงตัวอย่างแบบเรียลไทม์ สีของไอคอนจะเปลี่ยนจากสีขาวเป็นสีน้ำเงิน และชื่อ ของหน้าต่างแสคงตัวอย่างสำหรับแหล่งสัญญาณจะเปลี่ยนตามสัญญาณ แสคงตัวอย่างแหล่งที่มา



4.6 Whiteborad

ไวท์บอร์คมีหน้าที่ดังต่อไปนี้:

- การอภิปรายและกำอธิบายประกอบหน้าจอ บนหน้าไวท์บอร์ค คุณสามารถเลือกประเภทปากกา ความกว้าง และสีเพื่อเขียนหรือใส่คำอธิบายประกอบบนหน้าจอได้ คุณยังสามารถ ลบเนื้อหาที่เลือกหรือล้างเนื้อหาทั้งหมดได้
- การนำทางหน้า
 ดูตัวอย่าง แชร์หรือลบหน้า

Whiteboard Mode

🕨 คลิกไวท์บอร์ดในโฮมเพจหรือคลิก 📿 ในแถบเครื่องมือลอยเพื่อเข้าสู่โหมดการสนทนา ดังแสดงในรูปต่อไปนี้



 คลิกในแถบ () เครื่องมือแบบลอยเพื่อป้อนกำอธิบายประกอบ ในโหมดกำอธิบายประกอบ จะสร้างเลเยอร์ โปร่งใส เหนือหน้าจอ และผู้ใช้สามารถเพิ่มกำอธิบายประกอบได้จนกว่าจะออกจากโหมดกำอธิบายประกอบ



15 16

SN	Icon Name	Icon Function
1	Import	คลิกเพื่อนำเข้าข้อมูลจากการจัดการไฟล์ ผู้ใช้สามารถนำเข้ารูปภาพ/ ข้อมูลไวท์บอร์ด (PNG)/ ภาพหน้าจอ (PNG) จากไฟล์ระบบหรือ USB
2	Text	คลิกเพื่อแทรกข้อความและแสดงแป้นพิมพ์ (ค่าเริ่มต้นคือ Roboto , 40pt) คลิกไอคอนค้าง ไว้สองวินาทีเพื่อตั้งก่าข้อความเริ่มต้น
3	Auto shape	คลิกเพื่อแทรกรูปร่าง anto คลิกไอคอนค้างไว้สองวินาทีเพื่อกำหนครูปร่างและสี
4	Pen	คลิกเพื่อใช้ฟังก์ชันปากกา และ ไอคอนจะเปลี่ยนเป็นสีน้ำเงิน คลิกไอคอนค้างไว้สองวินาที เพื่อกำหนดขนาดหรือสี และสีและขนาดที่เลือกจะแสดงโดยไอคอน
5	Highlighter	คลิกเพื่อใช้ฟังก์ชันปากกาเน้นข้อความ และไอคอนจะเปลี่ยนเป็นสีน้ำเงิน คลิกไอคอนค้าง ไว้สองวินาทีเพื่อกำหนดขนาดหรือสี และสีและขนาดที่เลือกจะแสดงโดยไอคอน
6	Select	คลิกแล้วผู้ใช้สามารถเลือกข้อมูลบนหน้าเพื่อย้าย/ ซูมเข้า/ ซูมออก/ หมุนด้วยสองนิ้ว และ ไอคอนจะเปลี่ยนเป็นสีขาว
7	Eraser	คลิกเพื่อเลือกพึงก์ชันยางลบ เมื่อเลือกแล้ว ไอคอนจะเปลี่ยนเป็นสีน้ำเงิน
8	Clear	ถ้างข้อมูลทั้งหมดในหน้านี้
9	Undo	กลับไปที่ขั้นตอนก่อนหน้า
10	Previous Page	คลิกเพื่อกลับไปยังหน้าที่แล้ว
11	Next Page	คลิกเพื่อไปยังหน้าถัดไป
12	New Page	คลิกเพื่อเพิ่มหน้าใหม่ คลิกค้างไว้สองวินาทีเพื่อกำหนดสีและรูปแบบของหน้าใหม่
13	Navigation	กลิกเพื่อแสดงภาพขนาดย่อของหน้า
14	Page Number	แสดงว่าหน้าใดที่ใช้อยู่ในขณะนี้
15	Screenshot	คลิกเพื่อถ่ายภาพหน้าจอ และบันทึกภาพไปยังการจัดการไฟล์
16	Exit	คลิกเพื่อออกจากโหมดกำอธิบายประกอบ

4.6.1 Whiteboard Functions

New Page and Settings

• Create a new page

ในโหมดสนทนา กลิก 🖶 เพื่อสร้างหน้าใหม่ สามารถสร้างได้ถึง 20 หน้า

ดูรูปต่อไปนี้

												*
												1/1
												1/1
_	_											-
	Т	-		 	Q 4	> 🖌	•		<	>	+	Ð

Page settings คลิกค้างไว้ หรือสองวินาทีเพื่อกำหนดสีและรูปแบบของหน้าใหม่ดังแสดงในรูปค้านล่าง



Pen Type

บนไวท์บอร์ค รองรับปากกาสองประเภท: ปากกาและปากกาเน้นข้อความ



•

ปากกาเน้นข้อความ 🧟 : ใช้เพื่อเน้น อักขระที่ครอบกลุมโดยความกิดเห็นจะมองเห็นได้

Line Size and Color

บนไวท์บอร์ด คลิกค้างไว้ 📝 หรือ 🖉 เป็นเวลาสองวินาทีเพื่อกำหนดขนาดและสี

คุณสามารถเลือกขนาดเส้นและสีสำหรับเขียน ได้ดังรูปต่อ ไปนี้



Import

บนไวท์บอร์ด คลิกเพื่อนำเข้าข้อมูล 🏧ารจัดการไฟล์ คุณสามารถนำเข้ารูปภาพ/ ข้อมูลไวท์บอร์ด (PNG)/ ภาพหน้าจอ (PNG) จากไฟล์ระบบหรืออุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล USB



Insert text

บนไวท์บอร์ด คลิก

T เพื่อแทรกข้อความและแสดงแป้นพิมพ์ (ค่าเริ่มต้นคือ Roboto, 40pt) คลิกไอคอนค้างไว้สอง วินาทีเพื่อตั้งก่าข้อความเริ่มต้น สี: คำ/ขาว/แดง/เหลือง/เขียว/น้ำเงิน/ม่วง (ก่าเริ่มต้นคือ สีขาว) ขนาด: 0-100 (กลิก A+ A- เพื่อเปลี่ยนขนาดตัวอักษร)



Insert auto shape

บนไวท์บอร์ด คลิก 🛛 🔿 เพื่อแทรกรูปร่าง anto คลิกค้างไว้ที่ไอคอนสำหรับสองคน

วินาทีเพื่อกำหนดรูปร่างและสี

รูปร่าง: วงกลม ว[ุ]งรี สี่เหลี่ยม สามเหลี่ยมค้านเท่า สามเหลี่ยมมุมฉาก คาว ลูกศร เส้น สี: สีคำ/ขาว/แดง/เหลือง/ เขียว/น้ำเงิน/ม่วง (ค่าเริ่มค้นคือ สีขาว)



ไอคอนรองรับสามสถานะ: 🔗

ไม่พร้อมใช้งาน: ไอคอนไม่พร้อมใช้งานเมื่อผู้ใช้แทรกลูกศรและเส้น ไม่ได้เลือก: ขอบของรูปร่างมี

สีเมื่อไม่ได้เลือกไอคอน เลือกแล้ว: รูปร่างจะเต็มไปด้วยสี เมื่อคุณนำเข้ารูปร่าง;



Selected

บนไวท์บอร์ด คลิก 🖉 และผู้ใช้สามารถเลือกข้อมูลในหน้าที่จะย้าย/ ซูมเข้า/ ซูมออก/ หมุนด้วยสองนิ้ว และไอคอน จะเปลี่ยนเป็นสีขาว



เพื่อขยายแถบเครื่องมือซึ่งสามารถใช้เพื่อลบหรือตัดหรือออกจากการเลือกข้อมูล เช่น รูปภาพต่อไปนี้:



Eraser

มีสองวิธีในการลบข้อผิดพลาดหรือเนื้อหาที่เป็นลายลักษณ์อักษรดังนี้:

- การลบเฉพาะจุด: คลิก 🌠 เพื่อล้างเนื้อหาที่ไม่ถูกต้องหรือไม่จำเป็น
- แตะหน้าจอด้วยห้านิ้วพร้อมกัน และขอบเขตการลบจะแสดงเป็นขนาดกลม การย้ายรอบสามารถลบเนื้อหาในไวท์ บอร์ดได้



Screenshot

ในโหมดคำอธิบายประกอบ คลิก 💽 เพื่อบันทึกรูปภาพปัจจุบันเป็นรูปภาพ สามารถสร้างภาพหน้าจอได้สูงสุด 50 ภาพ



ในโฮมเพจ คลิก 📧 ไฟล์หรือไอคอนในแอป ในตัวจัดการไฟล์ที่เปิดอยู่ เลือกโฟลเดอร์ "ที่เก็บข้อมูลภายใน > รูปภาพ > ภาพหน้าจอ > รูปภาพ" เพื่อดูหรือรับภาพหน้าจอ

=	INTERNAL STORAGE $>$ F	ICTURES > SCREENSHOTS > IMAGE	Q	Ŧ	Ŧ	Ů
		\$\$20190605230231.png 95.2 KB Jun 5, 2019, 23:02				:
File	Commander	SS20190605230336.png 131.6 KB Jun 5, 2019, 23:03				:
		SS20190605232434.png 136.9 KB Jun 5, 2019, 23:24				:
\bigcirc	Add cloud	SS20190605232442.png 244.4 KB Jun 5, 2019, 2324				:
Ø	Recent files	SS20190605232507.png 157.8 KB Jun 5, 2019, 2325				:
☆	Favorites	SS20190605232516.png 218.5 KB Jun 5, 2019, 2325				:
1	Recycle Bin					
	Internal storage					
$\square \}$	SanDisk USB drive					
3	FTP					
÷	Local network					
_						

Clear All

ในหน้า Whiteboard คลิก 🗾 เพื่อแสดงหน้าต่างป๊อปอัปเพื่อให้ผู้ใช้เลือกได้ว่าต้องการล้างเนื้อหาในหน้าปัจจุบันหรือไม่ ดังแสดงในรูปต่อไปนี้



4.6.2 Page Operations

คุณสามารถดูตัวอย่าง เลือก แชร์ บันทึก และลบหน้าการเขียนที่สร้างขึ้น

Page Preview

คลิก ที่มุมขวาล่างในโหมดสนทนา หน้าทั้งหมดจะปรากฏขึ้น คุณสามารถเลื่อนไปทางขวาหรือซ้าย ด้วยนิ้วเดียวเพื่อดูเพิ่มเติม คลิกหน้าเดียวเพื่อสลับไปยังหน้านั้นสำหรับการดำเนินการเพิ่มเติม ดังแสดงในรูปต่อไปนี้



Page Selection, Sharing or Deletion

บนหน้าการนำทาง คุณสามารถเลือก แชร์ หรือลบหน้าการเขียนได้ตามความต้องการ ดังแสดงในรูปต่อไปนี้

คลิก (พี่อเลือกหน้าทั้งหมด
 คลิก (พี่อลบเพจที่เลือก
 คลิก (
 คลิก (
 เพื่อแชร์เพจที่เลือก



Page Saving

ในหน้าการนำทาง เมื่อไม่มีการเชื่อมต่อหน่วยความจำแฟลช USB ภายนอก ไอคอน USB จะเป็นสีเทา เมื่อเชื่อมต่อหน่วย ความจำแฟลช USB ภายนอก ไอคอน USB จะเปลี่ยนเป็นสีเหลือง คลิกไอคอน USB สีเหลืองและไฟล์ไวท์บอร์ดที่เลือก สามารถบันทึกไว้ในโฟลเดอร์ของ

"การประชุม + ปี เดือน วัน ชั่วโมง นาที วินาที" ภายใต้ไดเร็กทอรี่รากของอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูล

- ห้ามถอดหน่วยความจำแฟลช USB ออกก่อนเสร็จสิ้นกระบวนการบันทึก
- หากหน ่วยความจำแฟลช USB มีขนาดใหญ่กว่า 16GB หรือรูปแบบไฟล์ไม่ใช่ FAT32 ข้อมูลจะไม่ถูกบันทึกอย่างถูกต้อง

All 🗸	Navigation	0
✓	2	
Share		Delete Exit

4.6.3 Object Detection

ผลิตภัณฑ์นี้รองรับฟังก์ชันการตรวจจับวัตถุ และสร้างเอฟเฟกต์ที่แตกต่างกันตามเส้นผ่านศูนย์กลางและขนาดของวัตถุที่ ป้อน

- กำปั้น/ฝ่ามือ: ระบุว่าเป็นยางลบ
- ปากกาละเอียด (3 มม.): แนะนำให้ใช้ระหว่างเขียน
- ปากกาหนา (≥ 8 มม.)/นิ้ว: แนะนำให้ใช้ระหว่างการใช้งานฟังก์ชันหรือการทำงานของปากกาเน้นข้อความ



หากเส้นผ่านศูนย์กลางหรือขนาดของวัตถุป้อนเข้ามีขนาดใหญ่กว่า 3 มม. หรือเล็กกว่า 8 มม. แสดงว่ามีความเสี่ยงที่การระบุตัวตนจะ ล้มเหลว ขอแนะนำให้คุณวางวัตถุในแนวตั้งเพื่อเขียน



้วิธีการใช้งาน: ระบบจะจดจำการตั้งค่าปากกาละเอียดและปากกาหนาโดยอัตโนมัติ ผู้ใช้สามารถใช้ปากกาลูกลื่นหรือปากกา หนา (นิ้ว) เพื่อเลือกฟังก์ชั่น (รวมถึงสีและความหนา) หลังจากนั้นระบบจะจดจำคุณลักษณะของฟังก์ชันที่เกี่ยวข้องจนกว่า ผู้ใช้จะเปลี่ยนด้วยตนเอง

- กำปั้น/ฝ่ามือ: รักษาฟังก์ชันยางลบ
- ปากกาละเอียด (3 มม.): ก่อนที่ผู้ใช้จะเปลี่ยนด้วยตนเอง ระบบจะจดจำแอตทริบิวต์ที่เลือกไว้ก่อนหน้า (รวมถึงสีและ ความหนา)
- ปากกาหน่า (≥ 8 มม.): ก่อนที่ผู้ใช้จะเปลี่ยนด้วยตนเอง ระบบจะจดจำแอตทริบิวต์ที่เลือกไว้ก่อนหน้า (รวมถึงสีและ ความหนา)

4.7 Screen Sharing

รองรับอุปกรณ์หลายระบบเพื่อ ส่งแบบไร้สายไปยังหน้าจอสัมผัสในโหมดต่างๆ (Airplay, Google Cast แ ละ MirorOp) วิธีการแคสต์: ในโฮมเพจ ให้คลิกที่ห น้าการแชร์หน้าจอเพื่อ เข้าสู่แนวทางการดำเนินการส ำหรับการแคสต์แบบไร้สาย และ ดำเนินการเชื่อ มต่อเครือข่าย ค้นหาอุปกรณ์ และดำเนินการแคสต์อย่า งต่อเนื่อ งตามแนวทางการดำเนินการ ดังแสดงในรูป ต่อไปนี้



ขั้นตอนการใช้งานมีดังนี้

1. สแกน QR Code และติดตั้งแอพพิลเคชั่นให้เรียบร้อย



 เปิดแอพขึ้นมาให้ทำการเลือกจอที่ต้องการใช้งาน ดูได้จากชื่อ หรือ ip ที่เครื่องได้รับ (อุปกรณ์ที่จะส่งภาพ ต้องอยู่ในเน็ตเวร์คเดียวกัน





Android mirroring คือโหมดส่งภาพไร้สาย



ส่วน ios mode mirror โปรแกรมบังคับให้ส่งภาพผ่าน airplay



บนคอมพิวเตอร์ดาวโหลดโปรแกรมตามนี้ https://www.transcreen.app/pc.php

Image: Transcreen for Android Android 5.0 or later Image: Transcreen for iOS Image: No S 8.0 or later Image: Transcreen for iOS Image: No S 8.0 or later	🥌 🕷 ଓ 🏂 庙 🥥
Transcreen for iOS iOS 8.0 or later Transcreen for Chrome OS Transcreen for Chrome OS Transcreen for Chrome OS	/lac
	. inux it) in,NeoKylin,

	线投屏 LESS SCREEN SHARING ¥
การฉายไว้สาย	0 – ×
รายการอุปกรณ์	ੀਜ਼ Pincode/IP
กำลังค้นหาอุ โปรดไห้แน่ไจว่าได้เชือมต่อกับเ	ปกรณ์ใน LAN ครือข่ายเดียวกันพร้อมกับอุปกรณ์!
เปิดปิดเสียง เปิดปิดเสียง	ลาย

4.8 File Management

ผลิตภัณฑ์รองรับการเชื่อมต่อกับหน่วยความจำแฟลช USB เข้าสู่แอปพลิเคชัน File Viewer คุณสามารถดูไฟล์ทั้งหมด ในอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลภายในและอุปกรณ์จัดเก็บข้อมูลที่เชื่อมต่อผ่านพอร์ต USB และเลือก คัดลอก วาง ลบ และค้นหา ไฟล์

4.8.1 File Viewer Page

บนโฮมเพจ ให้คลิกที่ ไฟล์ เพื่อเข้าสู่แอพพลิเคชั่น File Viewer ดังแสดงในรูปต่อไปนี้



4.8.2 File Preview

เข้าโปรแกรม File คลิกเมนูย่อยทางด้านซ้ายได้ตามต้องการ แสดงตัวอย่างที่เก็บข้อมูลภายใน อุปกรณ์เก็บข้อมูลภายนอกที่ เชื่อมต่อผ่านพอร์ต USB ไฟล์ที่เก็บไว้บนคลาวด์ ไฟล์ที่อัพโหลด FTP และไฟล์เครือข่ายภายในเครื่อง ดังแสดงในรูปต่อไป นี้ .

ME				
	Internal storage	3	2.8 GB free of 3.5 GB	¢
le Commander	SanDisk USB driv	ve 14.	6 GB free of 14.6 GB	
	Pictures	Jo Music	▷ Videos	
> Add cloud	👲 Downloads	☆ Favorites	🕂 PC File Tra	nsfer
Recent files				
Favorites				
Recycle Bin				
Internal storage				
SanDisk USB drive				
FTP				
Local network				

หมายเหตุ : ผู้ใช้สามารถคลิกไอคอนที่มุมบนขวาเพื่อเพิ่มหมวดหมู่

4.8.3 File Operation

เข้าสู่โปรแกรม File Viewer คุณสามารถสร้างโฟลเดอร์ตามความต้องการ เลือกไฟล์ ไฟล์ที่ผ่านมา และตั้งค่าการคัด ลอก/วาง/ลบวอลเปเปอร์

			1	2	3	4
	SANDISK USB DRIVE		Q	=	÷	Ċ
		Android Directory Jan 1, 1980, 00.00				:
File Commander		LOST.DIR Directory Jan 1, 1980, 00:00				:
		System Volume Information Directory Jan 2, 2018, 11:54				:
\bigcirc	Add cloud					
$\hat{\Box}$	Home					
Ø	Recent files					
☆	Favorites					
Ū	Recycle Bin					
	Internal storage					
\square	SanDisk USB drive					
3	FTP					
+	Local network					
_						

1 ค้นหา 2 กรอง 3 โฟลเดอร์ใหม่ 4 วาง

สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการดำเนินการอื่นๆ ให้คลิก 🔋 ที่มุมขวาบนเพื่อดำเนินการเพิ่มเติม

	PICTURES			
		AN19691231203642.png 4.4 KB Dec31, 1969, 2036		Rename
File	Commander	AN19691231203649.png 4.4 KB Dec 31, 1969, 20.36	→	Move
\bigcirc	Add cloud	AN19691231203909.png 4.4 KB Dec 31, 1969, 20:39	ار بر	Copy
$\hat{\omega}$	Home	AN20190605035932.png 10.4 KB Jun 5,2019, 03:59	1	Delete
0	Recent files	SS20190605035339.png 2.4.M8 Jun 5,2019,08:53		Open as
な 団	Favorites Recycle Bin	SS20190605035430.png 113.2 KB Jun 5, 2019, 03:54	~	Share Zip
	Internal storage	SS20190605035450.png 37.3 KB Jun 5, 2019, 03:54	☆	Add to favorites
m }	SanDisk USB drive	SS20190605035457.png 32.6 KB Jun 5, 2019, 03:54	(j)	Properties
3	FTP	SS201906050355503.png 31.6.KB Jun 5,2019, 03:55		:
11	Local network	SS20190605035508.png		:
	Pictures			

4.8.4 File Search

เข้าสู่โปรแกรม File Viewer แล้วคลิก 🤦ในกล่องโต้ตอบที่แสดง ให้ป้อนคำสำคัญในกล่องค้นหาตามข้อกำหนด ระบบจะแสดงรายการไฟล์ที่ตรงกับคีย์เวิร์ด

≡	SANDISK USB DRIVE		Q =	= 🗄	Ů
		Android Directory Jan 1, 1980, 00:00			:
File	Commander	LOST.DIR Directory Jan 1, 1980, 00:00			:
		System Volume Information Directory Jan 2, 2018, 11:54			:
\bigcirc	Add cloud				
$\widehat{\mathbf{G}}$	Home				
\bigcirc	Recent files				
☆	Favorites				
1	Recycle Bin				
	Internal storage				
\square	SanDisk USB drive				
۲	FTP				
1	Local network				
-					

4.8.5 File Filtering

คุณสามารถคลิกเมนูทางด้านซ้ายเพื่อแสดงไฟล์ตามประเภท เช่น เอกสาร รูปภาพ เพลง วิดีโอ ไฟล์เก็บถาวร และไฟล์ที่ ดาวน์โหลด คุณยังสามารถคลิก 💳 เพื่อกรองไฟล์ตามรูปภาพ เพลง และวิดีโอได้อีกด้วย

=	INTERNAL STORAGE		۹ 🖃 🖽
		Alarms Directory Dec 31, 1969, 19:02	:
File	Commander	Android Directory Dec 31, 1969, 19:02	:
		CIM Directory Dec 31, 1969, 1948	:
\bigcirc	Add cloud	Divectory Dec 31, 1969, 19.02	* *
0	Recent files	Movies Directory Dec 31, 1969, 19.02	:
☆	Favorites	Music Directory Dec 31, 1969, 19.02	•
Ē	Recycle Bin	Notifications Directory Dec 31, 1969, 19.02	:
	Internal storage	Pictures	:
\square	SanDisk USB drive	Directory Dec 31, 1969, 21:18	•
۲	FTP	Podcasts Directory Dec 31, 1969, 19.02	8 9 9
**	Local network	Ringtones Directory Dec 31, 1969, 19:02	8 9 9
-			

- ระบบรองรับโหมดการดูสองโหมด: รายการและภาพขนาดย่อ คุณสามารถคลิก และ ที่มุมขวาบน เพื่อสลับโหมดมุมมอง
- คลิกไอคอนเพื่อแสดงไฟล์ตามชื่อ ประเภท ขนาด และการแก้ไข คุณยังสามารถเปลี่ยนการแสดงผลเพื่อกรองไฟล์ ต่างๆ ได้ ไม่ว่าจะเป็นไฟล์รูปภาพ เพลง หรือวิดีโอ ดังแสดงในรูปต่อไปนี้

=	INTERNAL STORAGE		View mod	e				1
		Alarms Directory Dec 31, 1969, 19:02	List Grid					
File	Commander	Android Directory Dec 31, 1969, 19:02	Sort by		0			
		DCIM Directory Dec 31, 1969, 19:48	Name •	Size	Туре	Date		-
	Add cloud Home	Download Directory Dec 31, 1969, 19:02	All types	Documents) Videos	5 Music	Pictures	
0	Recent files	Movies Directory Dec 31, 1969, 19:02						
☆	Favorites	Music Directory Dec 31, 1969, 19:02						:
Ū	Recycle Bin	Notifications Directory Dec 31, 1969, 1902						:
	Internal storage	Pictures Directory Dec 31, 1969, 21:18						:
3	SanDisk USB drive	Podcasts Directory Dec 31, 1969, 19:02						:
**	Local network	Ringtones Directory Dec 31, 1969, 1902						:

4.8.6 New Folder

เข้าสู่โปรแกรม File Viewer และคลิก 🔃 เพื่อสร้างโฟลเดอร์ ดังแสดงในรูปต่อไปนี้

	Alarms Directory Dec 31, 1969, 1902
	Android Directory Dec 31, 1969, 19.02
	DCIM Directory Dec 31, 1969, 19.48
Add cloud	
ි Home	Folder
Recent files	Pro New folder
☆ Favorites	
Recycle Bin	
	Directory Dec 31, 1969, 19.02
Internal storage	
SanDisk USB drive	
S FTP	Podcasts Derectory Dec 31, 1969, 1902
The Local network	
 Add cloud Home Recent files Favorites Recycle Bin Internal storage SanDisk USB drive FTP Local network 	Dectmy Dec 31, 1969, 1948 Do Folder Mode Enter folder name: Dor New folder Mode Connect Dor Pectory Dec 31, 1969, 1902 Image: Connect Poctarss Dec 31, 1969, 1902 Decedary Dec 31, 1969, 1902 Enter folder Image: Connect Podcasts Decedary, 1969, 1902 Decedary Dec 31, 1969, 1902 Enter folder Image: Connect Enter folder Image: Connect Decedary Dec 31, 1969, 1902

4.8.7 File Name

ภายใต้โฟลเดอร์ "ที่เก็บข้อมูลภายใน > รูปภาพ > ภาพหน้าจอ > รูปภาพ"ในตัวจัดการไฟล์ รูปภาพทั้งหมดของการประชุม นี้จะถูกบันทึกไว้ ภาพหน้าจอประกอบด้วยภาพหน้าจอของหน้าคำอธิบายประกอบ ภาพหน้าจอของร์โมทคอนโทรล และหน้า ในโหมดการสนทนา ขึ้นอยู่กับโหมดภาพหน้าจอ การตั้งชื่อรูปภาพจะแตกต่างกัน ไฟล์รูปภาพมีชื่ออยู่ในคำนำหน้า + ไฟล์ สร้าง กฎชื่อคำนำหน้า: WB (หน้าโหมดการสนทนา), AN (ภาพหน้าจอของหน้าคำอธิบายประกอบ) และ SS (ภาพหน้า จอของริโมทคอนโทรล)

	PICTURES		
		AN19691231203642.png 4.4 KB Dec 31, 1969, 2036	:
File	Commander	AN19691231203649.png 4.4 KB Dec 31, 1969, 20:36	:
\bigcirc	Add cloud	AN19691231203909.png 4.4 KB Dec 31, 1969, 20:39	:
$\hat{\omega}$	Home	AN20190605035932.png 10.4 KB Jun 5, 2019, 03:59	:
Ø	Recent files	SS20190605035339.png 2.4 MB Jun 5, 2019, 03:53	:
	Recycle Bin	SS20190605035430.png 113.2 KB Jun 5, 2019, 0354	•
	Internal storage	SS20190605035450.png 37.3 KB Jun 5, 2019, 03:54	:
	SanDisk USB drive	SS20190605035457,png 32.6 KB Jun 5, 2019, 03:54	:
3	FTP	SS20190605035503.png 31.6.KB Jun 5, 2019, 0:35	:
		SS20190605035508.png 32.4 KB Jun 5,2019,0355	:
	Pictures		

4.9 Apps

บนโฮมเพจ คลิกแอพ บนหน้าที่ปรากฏขึ้น สามารถดูแอปพลิเคชันทั้งหมดได้ รูปต่อไปนี้แสดงแอปพลิเคชันที่ระบบส่งมา ด้วย



lcon	Function
A Maria	คลิกไอคอนนี้เพื่อเข้าสู่แอปพลิเคชันเบราว์เซอร์
	คลิกไอคอนนี้เพื่อเข้าสู่อินเทอร์เฟซการตั้ง ค่าสำหรับ FloatNSplit Table Keyboard Plus
	คลิกไอคอนนี้เพื่อเข้าสู่ใบสมัครลงคะแนน
	คลิกไอคอนนี้เพื่อเข้าสู่แอปพลิเคซัน Transcreen เพื่อ ใช้งานฟัง ก์ชันการแซร์หน้าจอ
۲ ۲	คลิกไอคอนนี้เพื่อเข้าเปิดตัวจัดการไฟล์ และคุณสามารถสำรวจไฟล์ภายในและภายนอกของหน้าจอได้
	คลิกไอคอนนี้เพื่อเข้าสู่แอปพลิเคชันตัวแสดง Office ในแอปพลิเคชันนี้ คุณสามารถดูไฟล์ สำน ักงานได
	คลิกไอคอนนี้เพื่อเข้าสู่แอปพลิเคชันอีเมลและส่งไฟล์ ก่อนส่งไฟล์ คุณต้องสร้างบัญชีอีเมลก่อน

4.10 Automatically End Meeting

> หากไม่ได้ใช้งานหน้าจอตามระยะเวลาที่กำหนด หน้าจอจะถูกล็อคเพื่อรับประกันความเป็นส่วนตัวของ คุณ เลือกการตั้งค่า > การตั้งค่าเปิด/ปิดเพื่อกำหนดระยะเวลา สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับวิธีการตั้งค่า โปรดดู "การตั้งค่าการเปิด/ปิดเครื่อง"

> หลังจากที่หน้าจอถูกล็อค หากเปิดใช้งานอีกครั้งภายใน 120 วินาที หน้าจอจะถูกปลดล็อค มิฉะนั้น หน้า จอจะเข้าสู่โหมดปิดเครื่อง







้ใช้สองนิ้วปัดขึ้นจากด้านล่างของหน้าจอเมนูการตั้งค่าด่วนจะปรากฏขึ้นดังแสดงในรูปต่อไปนี้

lcon	Function
: : ::	ลากตัวเลื่อนเพื่อปรับความสว่าง
•	ลากตัวเลื่อนเพื่อปรับระดับเสียง
	คลิกไอคอนเพื่อปิ ด/เปิ ดเสียง
X	คลิกที่ไอคอนเพื่อเปิดใช้งานโหมดเสียงเท่านั้น
٦	คลิกที่ไอคอนเพื่อกลับสู่หน้าแรก

lcon	Function
	คลิกไอคอนเพื่อเข้าสู่โหมดคำอธิบายประกอบ
	คลิกไอคอนเพื่อเข้าสู่หน้าไวท์บอร์ด
P	คลิกเพื่อเข้าสู่หน้าแหล่งที่มาของพีซีภายใน
	คลิกเพื่อเข้าสู่การจัดการแอปพลิเคชันที่กำลังทำงานอยู่
縱	คลิกไอคอนเพื่อหยุดหน้าจอปัจจุบัน คลิกอีกครั้งเพื่อออกจากฟังก์ชันหยุด
ŝ	คลิกไอคอนเพื่อเข้าสู่หน้าการตั้งค่า



ซอฟต์แวร์ Teach infinity 2

3 ขั้นตอนในการเตรียมพร้อมกับ Teach Infinity II

ขั้นตอนที่ 1: ตรวจสอบระบบปฏิบัติการของคุณ



ขั้นตอนที่ 2: การติดตั้ง บนคอมพิวเตอร์ของคุณ

select Additional Tasks			
Which additional tasks should be performed?			Ċ
Select the additional tasks you would like Setup to perfo Note 5.4, then dick Next.	orm while installi	ng EMK	OTECH
Additional shortcuts:			
Create a desktop shortcut			

ขั้นตอนที่ 3: เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์และฉายเนื้อหาของคุณไปที่หน้าจอสัมผัส



ซอฟต์แวร์แนะนำฟังก์ชั่นอินเตอร์เฟซหลัก

อินเทอร์เฟซหลัก

หลังจากคุณเสร็จสิ้นการตั้งค่าพื้นฐานคุณสมบัติหลักจะถูกนำเสนอในส่วนต่อไปนี้ แนะนำฟังก์ชั่นและวิธีการใช้งานของ ซอฟต์แวร์เป็นหลักโดยสอนเป็นตัวอย่างซึ่งแบ่งเป็นโหมด" การเตรียมบทเรียน" และ" แจกบทเรียน" การเตรียมบทเรียนคลิกที่" การเตรียมบทเรียน" เพื่อเปิด HitTouchPro และเข้าสู่โหมดการเตรียมบทเรียน มิฉะนั้นให้ คลิกที่ปุ่มใดก็ได้ยกเว้นปุ่มลัดสุดท้ายทั้งสองด้านของ ไวท์บอร์ดอิเล็กทรอนิกส์ / แท็บเล็ตแบบโต้ตอบ ของ Honghe -Tech เพื่อเปิด HitTouchPro และเข้าสู่โหมดการเตรียมบทเรียน



เมนูหลัก

ผู้ใช้สร้างหลักสูตร เปิดไฟล์ บันทึกไฟล์ นำเข้าไฟล์ ส่งออก พิมพ์ ส่งทาง mail ทางลัดเปิดจากคลาวด์ดิสก์ บันทึกไปยัง ดิสก์คลาวด์ การตั้งค่า ความช่วยเหลือ ทางออก

หัวเรื่อง

3 วิชา: คณิตศาสตร์ ฟิสิกส์ และเคมี ผู้ใช้สามารถสลับวิชา ซอฟต์แวร์ตามการสอน



ไฟล์ คลิกที่เมนู" ไฟล์", ป็อปอัพดังที่แสดง:
 บันทึก: ผู้ใช้สามารถบันทึกหลักสูตรที่แก้ไขปัจจุบันได้, รูปแบบเริ่มต้นคือ hhtx ;
 บันทึกเป็น: สามารถบันทึกหลักสูตรเป็น hhtx ;
 ไฟล์ใหม่: สร้างหลักสูตรใหม่ เปิดหลักสูตรของ HHT และ hhtx รูปแบบที่สามารถเปิดได้;
 นำเข้า: หลักสูตรสามารถนำเข้าได้รูปแบบการนำเข้าคือ ppt ;
 ส่งออก: หลักสูตรปัจจุบันสามารถส่งออกเป็นไฟล์ของ ppt , pdf , คำ, png , html, รูปแบบ xls ;

พิมพ์หลักสูตรของ HHT และ hhtx รูปแบบที่สามารถเปิดได้

Subjects: Physics ¢ File 日 Save Print Save As Send By Email New File Shortcuts Open <u>છ</u> Import Setting Export ? Help (也) Exit

ส่งทางอีเมล หลักสูตรปัจจุบันของสามรูปแบบรวมถึง ppt , hhtx , PDF สามารถส่งทางอีเมล ทางลัด ผู้ใช้สามารถเพิ่มแอปพลิเคชันที่ต้องการหนึ่งคีย์เพื่อเปิดหรือไฟล์ของรูปแบบใด ๆ เพื่อแก้ไขในภายหลัง

การตั้งค่า ผู้ใช้สามารถตั้งค่าภาษาซอฟต์แวร์ตัวอักษรและขนาดเริ่มต้นของหลักสูตรภาษาจีนการวาดสีและความหนา ของกรอบการเติมสีสีพื้นหลังซอฟต์แวร์ระหว่างการสอนประหยัดเวลาโดยอัตโนมัติในระหว่างการแก้ไขหลักสูตร

Basic Setup	Setting Shortcut Key
Language	Slide Settings
English ·	16:9
Default Text Setting	
Arial	28
Five Points Erase	

ออกจาก ผู้ใช้สามารถคลิกที่ปุ่มออกจากซอฟต์แวร์ของเมนูเพื่อปิด ช่วย ตรวจสอบเวอร์ชั่นซอฟต์แวร์และคู่มือผู้ใช้ที่ติดตั้งในปัจจุบันผ่านปุ่มวิธีใช้



บทที่ 2 /

ผู้ใช้สามารถใช้เครื่องมือหัวเรื่องต่าง ๆ เพื่อรวมเข้ากับการทดลองหรือช่วยในการ อธิบาย จุด ความรู้ และคำอธิบาย หลังจากที่ผู้ใช้สลับไปยังเรื่องบนเมนูไอคอนเครื่องมือหัวเรื่องจะถูกเปลี่ยนเป็นเครื่องมือที่เกี่ยวข้องกับหัวเรื่อง คลิกที่ เครื่องมือชื่อเรื่องเครื่องมือจะถูกแทรกลงในหน้าไวท์บอร์ดตำแหน่งเริ่มต้นจะอยู่ในศูนย์ผ้าใบเครื่องมือต่าง ๆ สามารถ เพิ่มผ่านการคลิกต่อเนื่องของผู้ใช้ผู้ใช้สามารถคลิกที่พื้นที่ผ้าใบหรือปุ่มออกเพื่อปิดป๊อป หน้าต่างขึ้น หากกดปุ่ม nail หน้าต่างป็อปอัพจะได้รับการแก้ไขบนหน้าทำให้ผู้ใช้สามารถสลับระหว่าง canvas และ pop-up window และ หน้าต่างป็อปอัพจะไม่หายไป เครื่องมือภายใต้แต่ละเรื่องจะแสดงตามหมวดหมู่คลิกที่เหลือที่ซ่อนอยู่

Math

Physics



Chemistry





เครื่องมือนะนำเครื่องมือ

จัดเตรียมเครื่องมือการให้บทเรียนร่วมกันมากมายที่ช่วยในการสอน



เข็มทิศ คลิกเพียงครั้งเดียวที่ปุ่ม "เข็มทิศ" ผู้ใช้สามารถวาดวงกลมและส่วนโค้งพร้อมปรับรัศมีคลิกวงกลมสีแดงและหมุน เพื่อวาดรูปให้เสร็จสมบูรณ์

30-60 Set-Square คลิกเพียงครั้งเดียวที่" 30-60 Set-Square" การวาดสามารถทำได้ตาม ขอบ ของชุดสี่เหลี่ยม



Compass
ไม้บรรทัด คลิกปุ่ม" ไม้บรรทัด" เพียงครั้งเดียวการวาดภาพสามารถทำได้ตามขอบของไม้บรรทัดคลิกเพื่อเปลี่ยนความ ยาว

իսկսոր	պապապ	ապոո	րորո	min	nuluut	արոր	щ
°× 1	2	3	4	5	6 (• "	8

45-45 Set-Square l คลิก เพียง ครั้งเดียวที่ปุ่ม" 45-45 Set-Square" การวาดภาพสามารถทำให้เสร็จสมบูรณ์ตาม ขอบของสี่เหลี่ยมจัตุรัส



ไม้โปรแทรกเตอร์ คลิกที่ปุ่ม "ไม้โปรแทรกเตอร์" เพื่อวาดมุมหรือส่วนโค้งคลิกเพื่อสลับไปยังมุมที่วาด Arc แสดงเป็นรูป ขวา A1 มุมจะแสดงเป็นรูปที่ถูกต้อง A2



Spotlight คลิกที่ปุ่ม" Screen Keyboard" เพื่อเปิดคีย์บอร์ดหน้าจอระบบขึ้นมาและคลิกเพื่อใช้งาน ผ้าม่าน คลิกเพียงครั้งเดียวที่ปุ่ม" ผ้าม่าน" เพื่อสร้างเอฟเฟกต์การบล็อกสำหรับทั้งหน้าทำให้ผู้ชมสามารถโฟกัสไปที่ เนื้อหาที่ไม่ถูกบล็อกคลิกเดียวที่มุมสมอของผ้าม่านเพื่อปรับขนาดผ้าม่านคลิกที่ปุ่มรีเซ็ตผ้าม่านจะกลับไปที่สถานะ เริ่มต้นคลิกที่ปกภาคผู้ใช้สามารถตั้งม่านเป็นคลิกการตั้งค่าผู้ใช้สามารถเลือกภาพอื่น ๆ เป็นพื้นหลังม่าน



Magnifier คลิกเพียงครั้งเดียวที่ปุ่ม "แว่นขยาย" เพื่อให้ได้ผลการขยายในพื้นที่ ผู้ใช้สามารถขยายเนื้อหาท้องถิ่นใน หน้าต่างผ่านแว่นขยายผลการขยายสามารถทำได้โดยคลิกที่ปุ่มวงกลม คลิกที่ปุ่มสีเขียวเพื่อปิดเครื่องมือแว่นขยาย



Screen Keyboard คลิกที่ปุ่ม" Screen Keyboard" เพื่อเปิดคีย์บอร์ดหน้าจอระบบขึ้นมาและคลิกเพื่อใช้

9 0×5	ioren Kajb	card																- 0	\times
Esc			[@] 2		3	4 %	5	6	⁸ 7		в (= [®]		Hone	PgUp	llav
Tab	q	w	e		r		У	u	i		0	,	1	}1		Del	End	PgDn	W U)
Саря		a	s	d	f	g	h		i	k				. ^{En}	ter		Inert	Pause	Wy Da
Shift		z	×		c		b	n	m						Shift		Pr6cn	ScrLk	
Fn	Ctrl		Alt								Alt	Ctrl	<				Opiora	Неір	Facle

เครื่องคิดเลข คลิกที่ "เครื่องคิดเลข" เพื่อเปิดเครื่องคิดเลขระบบเพื่อให้ได้การคำนวณ

Calculate	э г	-	□ ×
≡	Standard		C
			0
MC	MR M+	м-	MS M*
%	\checkmark	<i>x</i> ²	'/x
CE	с	3	÷
7	8	9	×
4	5	6	
1	2	3	+
±	0	•	=

นาฬิกา คลิกที่ปุ่ม" นาฬิกา" เพื่อแสดงเครื่องมือซึ่งสามารถสลับระหว่างนาฬิกานาฬิกาจับเวลาและตัวจับเวลา ค่า เริ่มต้น คือสถานะนาฬิกา คลิกที่นาฬิกาจับเวลาเพื่อเข้าสู่การนับนาฬิกาจับเวลาตามที่แสดงในรูปด้านขวาซึ่งแสดง 28 วินาทีและ 7 มิลลิวินาทีเข็มเริ่มหมุนและเวลาเมื่อเริ่มต้นปุ่มเริ่มเปลี่ยนเป็นหยุดสถานะกดปุ่มเวลาเพื่อแสดงเวลาปัจจุบัน เมื่อ ปุ่มเวลาอยู่ภายใต้สถานะการกดคลิกอีกครั้งที่ปุ่มเวลาเพื่อยกและดำเนินการต่อเวลาคลิกที่ปุ่มหยุดเพื่อหยุดเวลา และเข็มรีเซ็ต

คลิกที่จับเวลาผู้ใช้สามารถตั้งค่าการนับถอยหลังกับรอบ 60 นาทีที่มากที่สุดถูกต้องโทรเป็นนาทีหน่วยภายใต้สถานะการ นับถอยหลังเป็นครั้งที่สอง ดังที่แสดงด้านล่างมีเวลา 9 นาทีและ 50 วินาที



ปุ่มจับภาพหน้าจอ" จับภาพ หน้าจอ" ผู้ใช้สามารถบรรลุเนื้อหาหน้าจอปัจจุบันได้ คลิกเพียงครั้งเดียวที่ปุ่มเพื่อจับภาพ หน้าจอทั้งหมดที่แสดงในหน้าปัจจุบันแล้วลากเมาส์บนหน้าจอแบบเต็มหน้าจอโดยผู้ใช้จะปรากฏขึ้น

Ēđ	C.	Q	×
Insert T	o Current Sli	de	
🔿 Insert T	o New Slide		
O Save As			
⊖ Save To	Default Path	l.	
~/Desktop/			ъ

Ľб

Region Capture

Single click on "Region Capture" button, the user can select the rectangular region required to be captured via dragging across the screen.

<u>c</u>l

Irregular Capture Single click on "Irregular Capture" button, the user can select the region of arbitrary shape required to be captured.

Save to Default Path

Users can set fixed shortcut by themselves.

บันทึก คลิกไอคอนบันทึกในเครื่องมือคุณอาจบันทึกหน้าจอ 1. เริ่มฟังก์ชั่นบันทึกหลังจากที่เลือกบันทึก



2. กดเพื่อหยุดการบันทึก



นาฬิกา

นาฬิกาจับเวลา

 จากนั้นคุณสามารถบันทึกไฟล์เป็น mp4 และคุณสามารถเปลี่ยนชื่อไฟล์ได้เช่นกัน เช่น แสดง ในรูปด้านล่าง

📧 Save						\times
	> This PC > Videos		v ℃	Search Videos		P
Organize • Ne	w folder				= • (0
 This PC 3D Objects Desktop Documents Downloads Music Pictures Videos volume_1(19 volume_1(19) 	2.168.11.40 (DNS-:		No items i	match your search.		
2 03 (c.)	~					
File name:	Record_20171220_12	3556649				~
Save as type:	Videcs(*.mp4)					\sim
∧ Hide Folders				Save	Cancel	

Visualizer ผู้ใช้สามารถนำ Visualizer ขึ้นมาและทำการตั้งค่าบางอย่างซึ่งแสดงจากซ้ายไปขวาตามลำดับเช่น Start / Finish, Switch, Photo, Open / Close Top light, Open / Close light bottom, Zoom In, Zoom, ซูมอัตโนมัติ เปลี่ยนความละเอียด, เต็มหน้าจอ / ปิดเต็มหน้าจอ, ออก



Select Menu

้วงกลมวัตถุใด ๆ ในหน้าเพื่อเลือกวัตถุคลิกที่มุมขวาบนของวัตถุเมนูการดำเนินการจะแสดงเพื่อให้ฟังก์ชั่นการแก้ไขและ การจัดการต่างๆของวัตถุให้กับผู้ใช้



Pen Boxกล่องปากกา

มีปากกาหลายชนิดในกล่องปากกา ผู้ใช้สามารถตั้งค่าเนื้อหาเช่นความหนาของปากการูปร่าง สี ตามด้านล่าง



Pen Box Function Introduction



Smooth Pen

ปากกาเรียบ เขียนเลียนแบบการเขียนของปากกาที่เรียบเช่นปากกาปากกาลูกลื่นชอล์กค่าเริ่มต้นคือ สถานะการเขียนปากกาเรียบคุณสามารถเลือกสีปากกาความหนาเส้นทึบหรือเส้นประความหนาปากกา จาก 1 ถึง 30



Intelligent pen

ปากกา อัจฉริยะปากกาอัจฉริยะสามารถระบุรูปภาพที่วาดด้วยมือของผู้ใช้อย่างชาญฉลาดเช่นเส้นมุม สามเหลี่ยมและให้จุดควบคุมที่แตกต่างกันสำหรับภาพต่าง ๆ สามารถปรับรูปร่างของภาพได้ ผู้ใช้สามารถ ปรับสีปากกาความหนาในขณะที่การตั้งค่าเวลาการระบุ ได้แก่ 1s, 2s, 3s, 4s ค่าเริ่มต้นคือ 2s



Highlight Pen

ปากกา ไฮไลท์เลียนแบบผลปากกาไฮไลท์ผู้ใช้สามารถเลือกสีปากกาความหนาความโปร่งใส



Laser Pen

เลเซอร์ปากกา เลเซอร์ชี้การเขียนของร่องรอยทำให้กระพริบ หลังจากที่ผู้ใช้ดำเนินการต่อไปการบันทึก ปากกาเลเซอร์จะหายไป



Brush

แปรง เลียนแบบร่องรอยการเขียนพู่กันผู้ใช้สามารถวาดคำแนะนำและเบาหนักช้าเขียนเร็ว ผู้ใช้สามารถ เลือกสีปากกาความหนา



Gesture Pen

ปากกาท่าทาง สามารถทำการ ดำเนินการ ท่าทางต่าง ๆ บนหน้าโดยใช้ท่าทางส่วนใหญ่รวมถึงหน้าถัดไป หน้าก่อนหน้าลบภูมิภาคการเลือกวัตถุสปอตไลต์แว่นขยาย



Handwriting Recognition

การรู้จำลายมือ หลังจากที่ผู้ใช้เลือกซอฟต์แวร์สามารถทำการรู้จำอย่างชาญฉลาดผู้ใช้สามารถตั้งค่าสี ตัวหนาขีดเส้นใต้ตัวเอียงวิธีการจัดตำแหน่งและตั้งค่าแบบอักษรขนาดแบบอักษรเป็นต้น



Texture Pen

สามารถเลือกภาพที่เขียนด้วยลายมือสำหรับบางระบบสามารถปรับความหนาของปากกาได้ตั้งแต่ 1 ถึง 30



Bamboo Pen

เลียนแบบทิเบต, เอฟเฟกต์ลายมืออาหรับ, ผู้ใช้สามารถเลือกสีปากกา, ความหนา, และสามารถตั้งค่า ปลายปากกาได้



Stamp Pen

สามารถเลือกภาพที่ป้อนเข้ามาเช่นถ้วยรางวัลใบหน้าที่ยิ้มแย้มเช่นดอกไม้สีแดงสามารถตั้งความหนาของ ปากกาได้

ฟังก์ชั่นเมนูอื่นที่สำคัญ

Detere Menu **เมนูลบ** จัดเตรียมเครื่องมือลบต่าง ๆ ที่แสดงจากซ้ายไปขวาตามลำดับเช่นยางลบภูมิภาคยางลบเครื่องหมาย ล้างเคลียร์สไลเดอร์ขนาดที่ผู้ใช้สามารถปรับได้



Shape Menu เมนูรูปร่าง เมนูให้ผู้ใช้สามารถ ใส่ รูปภาพที่หลากหลายเช่นวงกลมวงรีสี่เหลี่ยมสี่เหลี่ยมสามเหลี่ยมใดก็ ได้สามเหลี่ยมทั่วไปส่วนของเส้นลูกศรเส้นประถังสีและผู้ใช้สามารถตั้งค่าสีเส้นขอบและสีเติม นอกจากนี้ยังมีเครื่องมือ การเติมแยกต่างหากตามที่แสดง



Insert แทรก เมนูสามารถแทรกกล่องข้อความสื่อและตารางด้านล่าง



Insert Table แทรกตาราง แทรกตารางฟังก์ชันแก้ไขตารางรวมถึงการลบการปรับขนาดตารางลักษณะเส้นสีของฟิลด์ และอื่น ๆ สามารถนำไปใช้ผ่านเมนูที่เหมาะสม

 	 1	φB	Ē	Delete	
			•••••	Adjust size	•
			\equiv	Line Mode	•
			3	Line Color	•
			_	Line Width	•
			Þ	Drag Cloning	
			\otimes	Order	•
				Add Shade To All Cells	
				Remove Shade To All Cells	
			0	Visibility	•
			ſ	Lock	•
			\odot	More	•

Undo เลิกทำการ เลิกทำการ ทำงานล่าสุด

Redo ทำซ้ำ การทำซ้ำ ครั้งล่าสุดเลิกทำหรือลบ



Zoom ซูม สามารถเลือกแสดงได้ 3 ชนิด: ซูมเข้าซูมออกเหมาะสำหรับหน้าจอ

Move ย้าย สามารถดำเนินการย้ายด้วยการกดและลากยาว



บทเรียน

Enter " Give Lesson" ผู้ใช้สามารถสาธิตหลักสูตรหรือใช้ซอฟต์แวร์ไวท์บอร์ดโดยตรงเพื่อช่วยในการสอน

1. Canvas แบบเต็มหน้าจอ, แถบเครื่องมือ, ดัชนีหน้าเว็บจะแสดงแบบลอยคลิกในหน้าดัชนีอีกครั้งสามารถทำให้พวก เขาซ่อน

2. การใช้งานแถบเครื่องมือและเนื้อหาเหมือนกับ" การเตรียมบทเรียน"



Object Operation การทำงานของวัตถุ

เลือก

ในการใช้งานซอฟต์แวร์หากคุณต้องการใช้งานวัตถุใด ๆ ก่อนอื่นคุณต้องเลือกวัตถุ โสดคลิกที่ปุ่ม"เลือก" บนแถบ เครื่องมือเมาส์จะแปลงเป็นลูกศรเลือกสถานะตอนนี้กวาดวัตถุที่เลือก, สี่มุมของวัตถุที่เลือกจะแสดงปุ่มฟังก์ชั่นแล้วเลือก วัตถุ แสดงเป็นรูป A:



หลังจากเลือก วัตถุ หลาย ๆ อัน แล้ว แอตทริบิวต์ของวัตถุการดำเนินงาน จะกลายเป็นเรื่องปกติแสดงเป็นรูป B:



Drag Cloning ลากการโคลน

เลือกรายการ" ลากโคลน" บนเมนูวัตถุของวัตถุ หลังจากตั้งค่ารายการ "การโคลนการลาก" เมาส์จะย้ายไปที่ วัตถุ เริ่มต้น เมื่อ เมาส์กลายเป็น รูปกากบาทสามารถทำการผลิตวัตถุโคลนหลาย รายการผ่านการลากเมาส์



Order ใช้เพื่อเปลี่ยนความสัมพันธ์ลำดับชั้นของวัตถุ มากกว่าสองรายการ การเปลี่ยนแปลงความสัมพันธ์ ลำดับชั้นสามารถทำได้ผ่านฟังก์ชั่นของเมนูด้านขวา รวมถึง: เลื่อนขึ้น, เลื่อนลง, ย้ายไปด้านบน, ย้าย ไปด้านล่าง



Flip พลิก ถูกใช้เพื่อพลิกวัตถุที่เลือกในปัจจุบันในแนวนอนหรือแนวตั้ง

Visibility การมองเห็น ผู้ใช้สามารถช่อนวัตถุที่เลือกในปัจจุบัน

Delete	Delete
Order	Order
Visibility Vertical	Visibility Show
Mirror More	Mirror Hide More
Flip	Visibility

Mirror กระจกเงา ผู้ใช้สามารถใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อสะท้อนวัตถุที่เลือกในปัจจุบัน



Lock ล็อค วัตถุที่เลือกในปัจจุบันตำแหน่งที่ไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้

Copy, Cut

คัดลอก, ตัด " ตัด", " คัดลอก" รายการในเมนูวัตถุของวัตถุปัจจุบันเพื่อตัดหรือคัดลอกวัตถุที่เลือกใน ปัจจุบัน ตัวอย่างเช่นหากเลือกการดำเนินการตัดสำหรับวัตถุที่เลือกวัตถุจะถูกตัด

ç	Ē	Delete		
	Ø	Clip		
	Þ	Drag Cloning		
	\$	Order	۲	
	4	Flip	۲	
0	0	Visibility	►	
	▶⊲	Mirror	۲	
	$\overline{.}$	More	•	Lock
				🖉 Linked
				Copy
				🔀 Cut

จากนั้นมุมล่างขวาของหน้าจะแสดงรายการ" วาง"," ล้าง" เลือก" วาง" เพื่อวางวัตถุที่เลือก



Linked

เชื่อมโยง เลือกวัตถุเพื่อตั้งค่าไฮเปอร์ลิงก์ผู้ใช้สามารถเปิดไฟล์เปิด URL เปิดข้อความข้ามไปยังหน้าของไวท์บอร์ด นอกจากนี้ยังสามารถเปิดเครื่องมือเช่น Curtain, Spotlight, แว่นขยาย, การคำนวณ, เครื่องมือไมโครคอร์สที่แสดง เป็น

Linked	×	ſ	Linked					×
File	Please select file:		File File	Please select to	ol:			
🧭 Website			🧭 Website		S.	Ē	ै	
Text	View		Text	Curt…	Spot	Scre	Clock	
Page			🌈 Page					
Tool			Tool					
	Delete Ok Cancel				Delete	Ok	Cance	:1

Figure A

Figure B

6 Serial Port Control

Connect RS-232 port to the PC or controlling product. Enable RS-232 serial port connection and complete the following configuration.

Port: COM1 (Set according to PC or controlling product's port number)					
Baud rate	19200	Odd/even check	None		
Data bits	8	Stop bit	1		

The following tables list controlling codes, querying codes and return codes.

Function	Controlling Code	Return Code
Power on	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 00 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 00 01 CF
Power off	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 01 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 01 01 CF
Mute/Unmute	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 02 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 02 01 CF
Signal source	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 06 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 06 01 CF
Enable whiteboard	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 07 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 07 01 CF
Display status	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 09 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 09 01 CF
HDMI front	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 0A CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 0A 01 CF
HDMI rear 1	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 52 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 52 01 CF
HDMI rear 2	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 53 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 53 01 CF

Function	Controlling Code	Return Code
VGA	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 54 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 54 01 CF
Internal PC	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 38 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 38 01 CF
DP	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 56 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 56 01 CF
VOL -	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 17 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 17 01 CF
VOL +	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 18 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 18 01 CF
Menu	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1B CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1B 01 CF
Home page	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1C CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1C 01 CF
Return (exit)	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1D CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1D 01 CF
ОК	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2B CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2B 01 CF
÷	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2C CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2C 01 CF
\rightarrow	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2D CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2D 01 CF
†	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2E CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2E 01 CF
\checkmark	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2F CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 2F 01 CF
Set volume	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 05 XX CF XX indicates the volume value (0 to 100), corresponding to hexadecimals 00 to 64.	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 05 XX 01 CF
Query the firmware version number	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 3D CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 3D 01 CF
Enable the comment function	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 40 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 40 01 CF

Function	Controlling Code	Return Code
Set display mode	 7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 06 XX CF NOTE XX = 00 indicates the Standard mode. XX = 01 indicates the ECO mode. XX = 02 indicates the Auto mode. 	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 06 XX 01 CF
Increase backlight brightness	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 47 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 47 01 CF
Decrease backlight brightness	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 48 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 48 01 CF
Set the value of backlight brightness	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 09 XX CF NOTE XX indicates the value of backlight brightness (0 - 100), corresponding to the hexadecimal number system (00 - 64).	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 09 XX 01 CF
Switch backlight	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 15 CF	 7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 15 XX CF NOTE XX = 01 indicates the backlight is on. XX = 00 indicates the backlight is off.
Switch to child safety lock	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 57 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 57 01 CF
Screenshot	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1F CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 1F 01 CF
Settings	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 20 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 20 01 CF

Function	Querying Code	Return Code
Power supply	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 37 CF	 7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 37 XX CF NOTE XX indicates the power on/off state. XX = 01: power on state XX = 00: power off state

Function	Querying Code	Return Code
Speaker	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 82 CF	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 82 XX CF • 01: mute • 00: non-mute
Current signal source	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 50 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 50 XX CF NOTE • Smart system = 30 • PC = 17 • DP = 20 • VGA = 0 • HDMI rear 1 = 1F • HDMI Rear 2 = 1E • HDMI Front = 19
Speaker volume	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 33 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 33 XX CF NOTE XX indicates the current volume value (XX is a hexadecimal value, range: 00~64). For example, XX = 20 indicates the current volume value is 32 (decimal value), XX = 00 indicates mute state.
D.Mode	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 35 CF	 7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 35 XX CF NOTE XX indicates the mode. XX = 00 indicates the Standard mode. XX = 01 indicates the ECO mode. XX = 02 indicates the Auto mode.
Backlight brightness	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 49 CF	7F 09 99 A2 B3 C4 02 FF 01 49 XX CF XX indicates the value of backlight brightness (0 - 100), corresponding to the hexadecimal number system (00 - 64).
Backlight status	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 81 CF	 7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 81 XX CF NOTE XX = 00 indicates the backlight is on. XX = 01 indicates the backlight is off.

Function	Querying Code	Return Code
Switch to child safety lock	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 84 CF	 7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 84 XX CF NOTE XX = 01 indicates the child safety lock is on. XX = 00 indicates the child safety lock is off.
Whiteboard state	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 83 CF	 7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 01 83 XX CF NOTE XX = 01 indicates the whiteboard state. XX = 00 indicates non-whiteboard state.
Return to system state of the previous 9 options	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 0A 00 CF	7F 08 99 A2 B3 C4 02 FF 0A 00 AB CD EF GH IJ OP QR ST UV CF AB: Power supply CD: Speaker EF: Current signal source GH: Speaker volume IJ: D.Mode OP: Backlight brightness QR: Backlight state ST: Whiteboard state UV: Switch to child safety lock